Mit Augmented Reality in die Bibliothek der Zukunft?! 

Linda Freyberg und Sabine Wolf, Projekt mylibrARy, FH Potsdam
Titel: AR im die Bis do Zukunft?! 

Was - Inhalte 

Projektvorschlag (Echoladen) 

Was ist AR? 

Was ist AR für Bibl? 

Vorteile? 

Bsp. Einsatz 

Trendreport - Bezug New Horizon 2/19 (2) 

Hype Cycle (1) 

Avo Vadus? 

Plan F. Nor. 

Fachgemeinschaft 

Vers. Kenncs/Ktet? 

Wert - Funktion? 

Vers. kennt? 

Was ist hier? 

Völ. - Teile 

Lösung 

Weltramtsaktor 

Akteure die v.a. 

Ausblick 

Vorgänge zur Zukunft?!
Was ist AR? – Die Pinguin-App
Augmented Reality

Internet of Things

Consumer 3D Printing

Hybrid Cloud Computing

Augmented Reality
Brauch ich das?
Bewertungen/Rezensionen

Filmtrailer (Imdb)
Ähnliche Medien (OPAC)

Teilen (Facebook etc.)
Wissenschaftlicher Input

Konzeption der App: Kontexrelevante Informationen

These: Visuelle und semantische Kontextualisierung führt zu neuen Informationen und somit zu Wissen.

Durchführung von drei Benutzerstudien:
Erste Studie: Online-Befragung der Fachcommunity mit rund 400 Teilnehmern.

Neue Funktionen:
- Friend-Finder
- Wikipediakategorien mittels GND als Identifier
- Gaming-Faktor
Neue Funktionen
Partner
Ideen?!
Vorteile AR in Bibliotheken

Generierung neuer (technikaffiner) **Nutzer**

- Etablierung der **Bibliothek** als innovative Einrichtung
- Attraktive Gestaltung von Bibliotheksführungen und Lehrmaterialien

**Zeitgemäße Präsentation und Sichtbarmachung der Medien**

- Verbindung des haptischen und virtuellen **Bestands**
Quellen


Penguin NAVI. Sunshine Aquarium Tokyo: https://www.youtube.com/watch?v=IK4-zPD_25UDEUT

Onlinequellen zuletzt geprüft am 21.09.2015
Ausblick:
#VisDom 2016

Kontakt
sabine.wolf@fh-potsdam.de
freyberg@fh-potsdam.de

Mehr Infos:
mylibrary.fh-potsdam.de

mylibrARy@mylibrARy_FHP