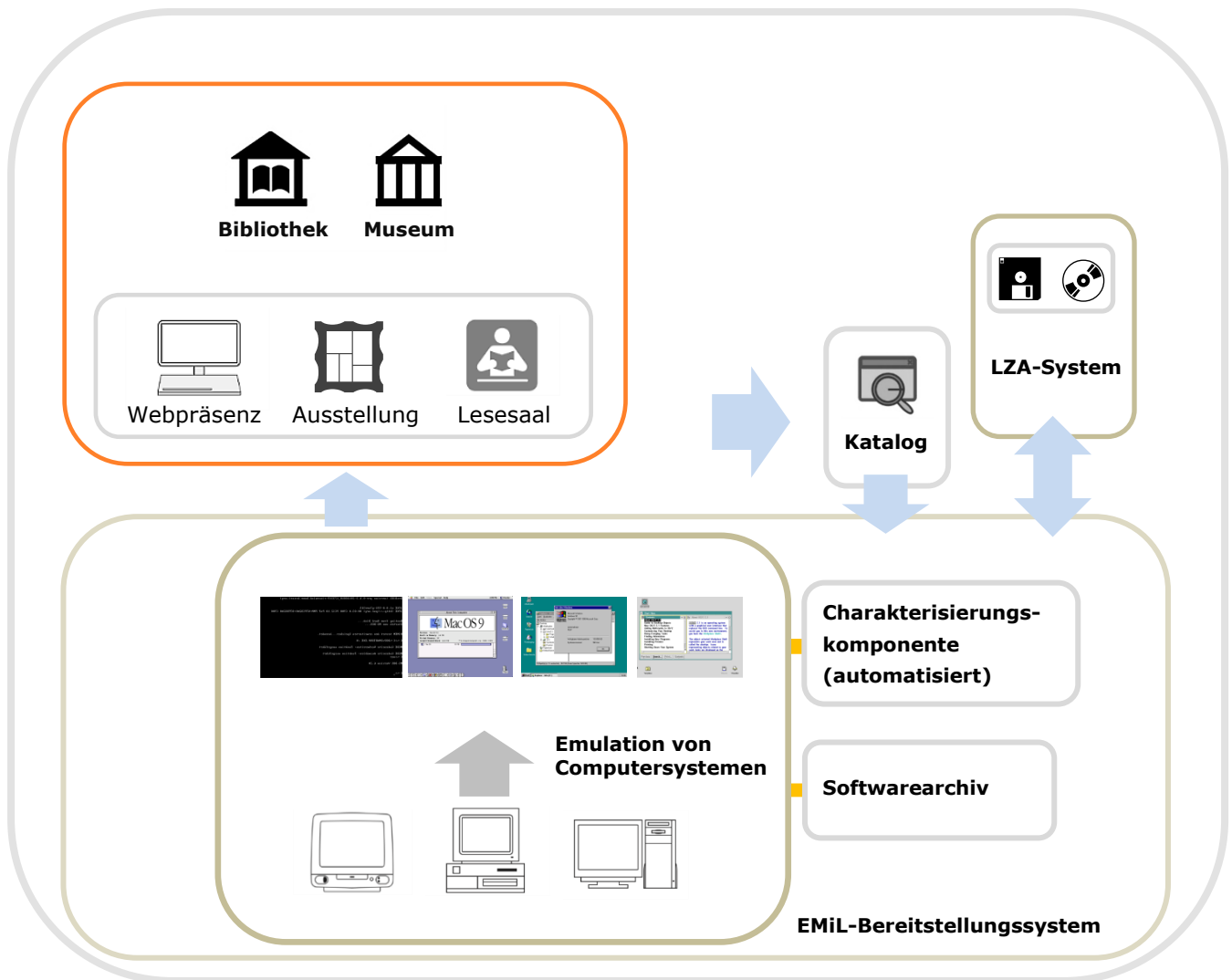


## Emulation of Multimedia objects in Libraries

...

### Entwicklung eines Bereitstellungssystems für (alte) Multimedia-Objekte

Ziel des Projektes ist die Entwicklung eines funktionsfähigen und produktiv in verschiedenen Umgebungen nachnutzbaren Prototyps für ein Bereitstellungssystem für Multimedia-Objekte durch Emulation. Dies beinhaltet die Integration in bestehende IT-Infrastrukturen sowie Schnittstellen zu Katalog- und LZA-Systemen. Für EMiL werden bereits bestehende Frameworks und Emulatoren verwendet. Im Fokus stehen die Nutzerfreundlichkeit, ein hoher Automatisierungsgrad und die weitreichende Konfigurationsmöglichkeit.



#### Arbeitspakete

1. Erstellung, Analyse und Verfeinerung von Use-Cases/Anforderungsanalysen
2. Analyse/Test von Frameworks und Emulatoren
3. Entwicklung des EMiL-Bereitstellungssystems
4. Produktivstellung bei den Projekt-Partnern/ Gedächtnisorganisationen, Nachhaltigkeitskonzept