



107. Bibliothekartag 2018 Berlin

:DÜSSELDORF

Wie kam es zum Library Lab?





Vision 2020

„Vision für die Zentralbibliothek 2020“:

Menschen machen das Wesen der Zentralbibliothek 2020 aus: In Werkstätten des Lernens und des Wissenstausches werden die Medienbestände und Menschen auf aktive Weise miteinander verbunden. Die Zentralbibliothek unterstützt innovatives Lernen und verbindet Tradition mit Innovation und fördert lokale Gemeinschaften und schafft Netzwerke von Bürgern.



Vision 2020

„Vision für die Zentralbibliothek 2020“:

„Die Zentralbibliothek lernt aus ihrem Tun. Die Bereitschaft zum **Lernen und Experimentieren** hat einen hohen Stellenwert. Sie bleibt für zukünftige Entwicklungen flexibel. Angebote werden **prozesshaft** gesehen und immer wieder hinterfragt.“

²L Library Lab

- _ Bibliothek als Ort des informellen Lernens im digitalen Zeitalter
- _ Allgemeiner, niedrigschwelliger Zugang zu digitaler Technik & digitalem Know-How
- _ Kreatives Labor und Schmiede für Zukunftsideen
- _ Aufbau Bibliothekscommunity

²L Library Lab

„Eure Experimentierbude
in der Zentralbibliothek“

- _Virtual-Reality
- _Gaming
- _MakerSpace
- _Kommunikationsraum
- _makerkids





Library**Lab** ... work in progress



 LibraryLab

... now open!



²L Library Lab

Virtual Reality

_ Simulationen zum Ausprobieren (z.B. Museum Of Fine Art, The Blu, Safari, Google Earth VR, Apollo 11, WDR Zeitkapsel / „Einmal Kumpel sein“/Bergwerk / Dom 360°)

_ Einführungen/Workshops Virtuelle Realität

_ VR-Brillen offen zum Ausprobieren, leichte Zugänglichkeit für jeden Bibliotheksbesucher





Bergwerkssimulation „Einmal Kumpel sein“ WDR





²L Library**Lab**

Gaming

- _offene, freie Spielmöglichkeit
- _Ausleihe von Konsolenspielen PS4, XBox
- _Sportspiel-Events
- _Zockerzeit in der Kinderbibliothek
- _Bibliothek als Vertrauenspartnerin für Eltern
- _Actionbound / BiParCours FührungsApp



:DÜSSELDORF





²L Library Lab

Maker Space & Kommunikationsraum

_3D-Drucker Dreamaker Overlord Pro

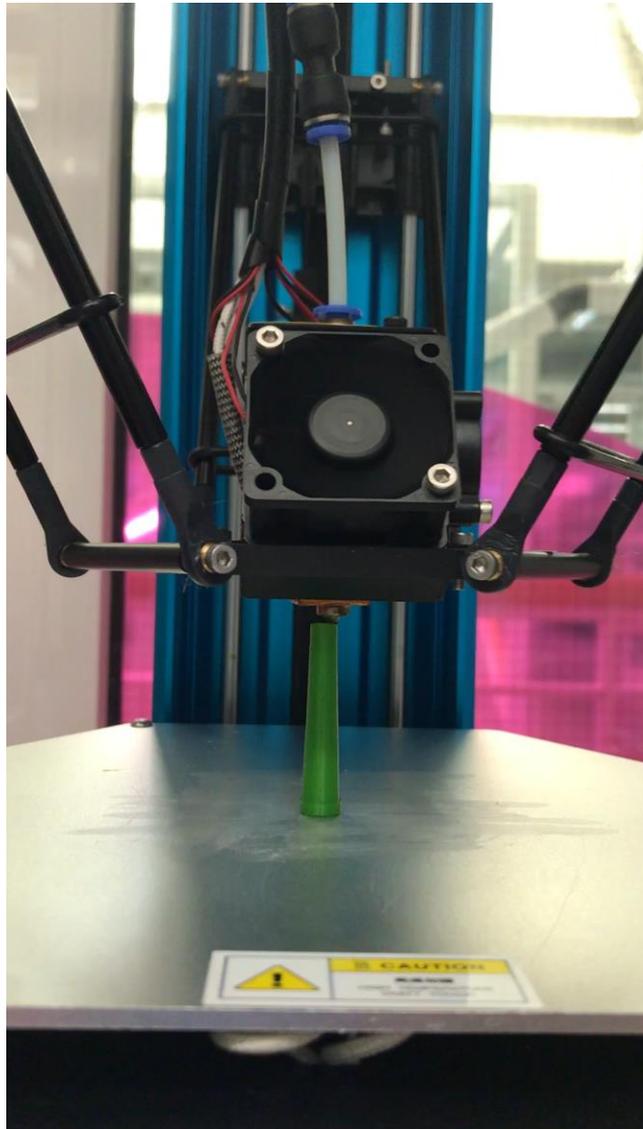
_3D-Druck-Workshops / Lizenz zum Drucken

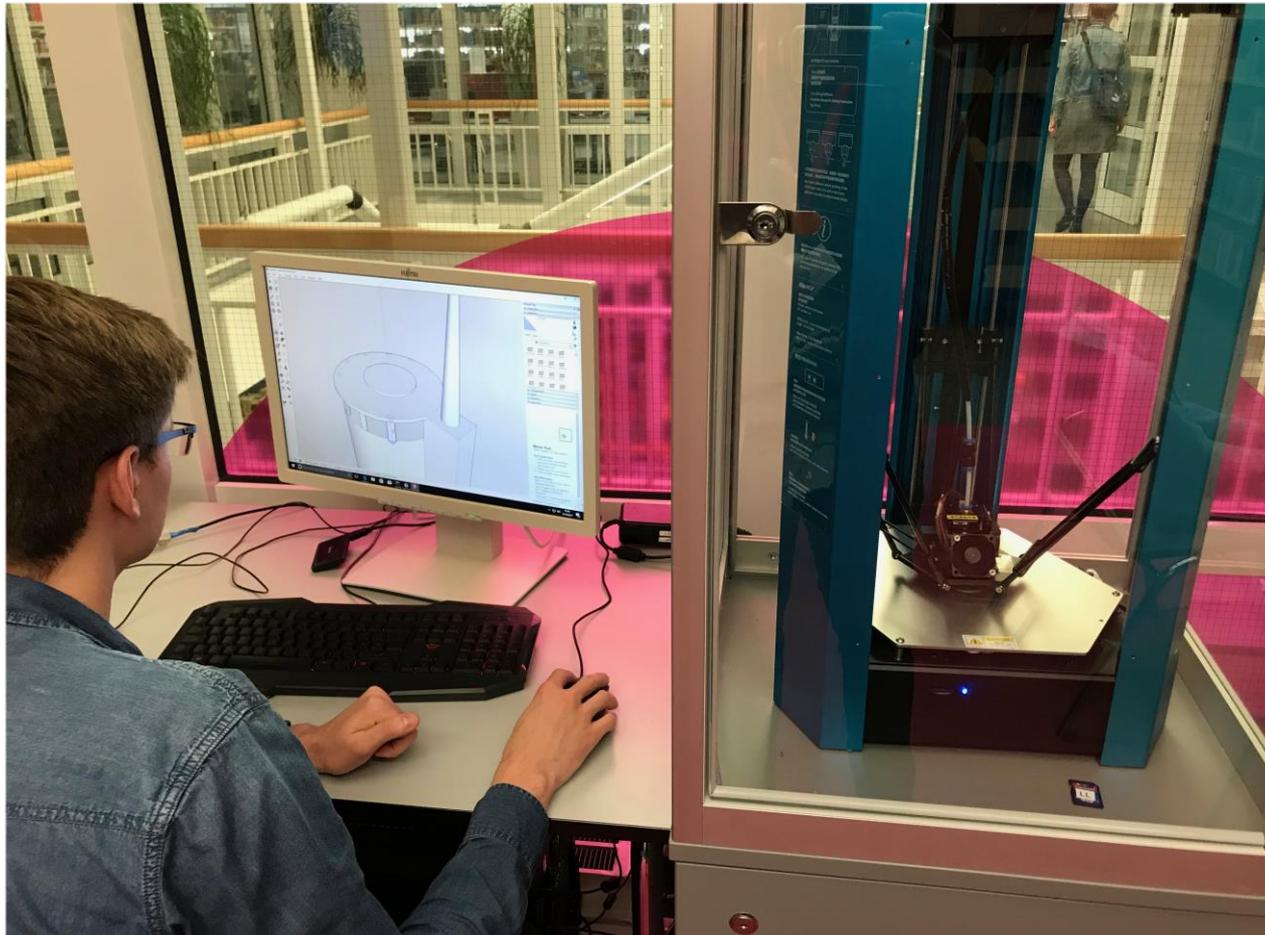
_Vorträge, Workshops, DIY

_Meetups „Digitales Leben, Social Media“

_Workshops Digitale Angebote Stadtbüchereien

_Bibliothek als Ort des informellen Wissentausches /
Bibliotheksgemeinschaft









onlineBibliothek



onleihe

pressreader™

DigiBib

TigerBooks





²L Library**Lab**

OpenLab

- _ Nutzer*innen der Bibliothek und Bürger*innen können sich selbst einbringen
- _ Vermittlung von digitalem Know-How oder Spezialwissen an andere
- _ eigene Projekte vorstellen
- _ Einladung an die digitale Gesellschaft Düsseldorfs
- _ wendet sich an Non-Profit-Angeboten von Personen, Vereinen, Institutionen



Bisherige bzw. geplante Themen im „OpenLab“:

- _ Comics & Graphic Novel digital erstellen
- _ Vorstellung OpenData Portal Düsseldorf
- _ Virtual-Reality-Projekte des WDR
- _ Neonschilder selber basteln mit DIY-Bloggerin
- _ Streaming und Videobearbeitung
- _ Diskussionsrunde Onlinesucht
- _ Vorstellung „klicksafe - EU-Initiative im Netz“
- _ Einführung in die Welt des Raspberry Pi

Ausflug: #blogsofa





#blogsofa
Bei Facebook
im Live-Stream
bei YouTube zum
später Ansehen.

LibraryLab

Coworking LibraryLab

- _Austausch mit Kolleginnen und Kollegen aus anderen Bibliotheken
- _Vorstellung LibraryLab
- _Diskussion über ein Thema
- _Reflexion des eigenen Angebotes, Hinweise von Kolleginnen und Kollegen
- _Vernetzung



Coworking LibraryLab

²L Library Lab



maker  kids

- _ Veranstaltungsreihe der Kinderbibliothek
- _ DIY Veranstaltungen
- _ Coding
- _ LEGO, littleBits, Robotics, ozobots



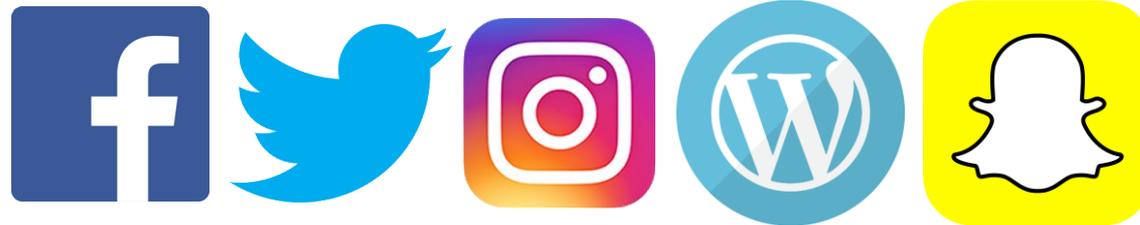
maker  kids







Stadtbüchereien Landeshauptstadt Düsseldorf



#librarylab
#blogsofa



Vielen Dank!

_Usch Baur

ursula.baur@duesseldorf.de

_Twitter: @UschB

_Stephan Schwering

stephan.schwering@duesseldorf.de

_Twitter: @StpnLibrarian