

Anne Ludwig

Diplom-Bibliothekarin (FH),  
Medienpädagogin (lmb) und  
Eltern-Medien-Beraterin (AKJS)

Stadt- und Landesbibliothek Potsdam  
im Bildungsforum Potsdam  
Am Kanal 47  
14467 Potsdam

Tel.: 0331.2896401 (Sekretariat)  
Mail: [slb@bibliothek.potsdam.de](mailto:slb@bibliothek.potsdam.de)



**SLB**

**BILDUNGSFORUM  
POTSDAM**





# *Die Basis*

Medienpädagogische Zusatzqualifikation (1 Jahr, 300 Stunden Fortbildung)

Konzept erstellen --> medienpädagogisches Format für Acht- bis Zwölfjährige

Versuch der Gründung als Schul-AG nicht realisierbar, aber von Anfang an viele Anmeldungen

Mittwochs, vierzehntägig während der Schulzeit, 90 Minuten am Stück, eine Bibliothekarin und ein FaMI als Betreuer-Team, ein dreitägiger Ferienworkshop im Jahr

# Die ersten Schritte

Start mit dem Schwerpunktthema "Kreativitätsfördernde Internet-Angebote und Game-Design mit Kodu"

Erster Flyer



SP-Studio



Stop-Motion mit  
Cubecraft-Figuren



Game-Design mit Kodu



Internet-Surfschein und  
Actionbound-Rallye



# Der erste Ferienworkshop

Die Bibliothek geht App (Comic, Film, Trickfilm)



**Der erste Ferienworkshop**

Die Bibliothek geht ins Kino, Film, Podcast

**Die ersten Schritte**

Start mit dem Schreivorkurs "Textdateifördernde Internet-Angebote und Game-Design mit Robo!"

--	--	--	--	--

**Die Basis**

Professionelle Druckerei (Jahres 1000 Stunden Pädagogik)

Konzept erstellen –> erst professionelles Format für Audio-Book

Werkstatt für Buchdruck in Schul-AG (Kunstlehrer/Lehrer/Lehrkraft)

Prüfungsvorbereitung während der Zeit (Jahres 1000 Stunden Pädagogik und 1000 Stunden Pädagogik)

**Ferienworkshop "Die Bibliothek der 2000-Gedächtnis" und Ferienspass-Veranstaltung "Einfach Minecraft PE spielen"**

**Schulhalbjahres-Schwerpunkt Radio/Podcast "Medienmacher 2018"**

Die Bibliothek bietet in Zusammenarbeit mit der Schulleitung an

# Schulhalbjahres-Schwerpunkt Coding

**Medienmacher Die Medien-AG in der SLB**

Dar du zuweilen auch mal Zettel auf Programmieren machen? (Hoch-) und andere interessante Tools, wie das kreieren?

Dann bist du hier genau richtig!

**Termine 2016 (1. Schulhalbjahr):**

14.06. Hour of code (eine Stunde kostenloses Programmieren)

28.8., 12.10. und 8.11. Das Arduino Apps selbst programmieren lernen!

23.11. und 7.12. Staroblog mit Kodu: welche Computer apps erstellt werden?

21.12. Das App auszuwerten, die erstellt zu Weihnachten wünschen könnt!

Es wäre toll, wenn du regelmäßig programmieren lernst, aber das muss nicht sein! Ich helfe dir, dass du mehr lernen zu lernen über das Programmieren. Wir treffen uns immer um 13:00 Uhr in der 10f. Um 10:00 Uhr ist schülerische Schulaus.

Bitte melde dich an unter: [www.slb@slb-wuerzburg.de](mailto:www.slb@slb-wuerzburg.de)

Frage? [info@slb-wuerzburg.de](mailto:info@slb-wuerzburg.de)

**SLB WÜRZBURG**

www.slb-wuerzburg.de



**Medienmacher Die Medien-AG in der SLB**

Bist du manchmal auch mal auf Zettel auf Programmieren? (Hoch-) und andere interessante Tools, wie das kreieren?

Dann bist du hier genau richtig!

**Termine 2017 (1. Schulhalbjahr):**

14.06. Hour of code (eine Stunde kostenloses Programmieren)

28.8., 12.10. und 8.11. Das Arduino Apps selbst programmieren lernen!

23.11. und 7.12. Staroblog mit Kodu: welche Computer apps erstellt werden?

21.12. Das App auszuwerten, die erstellt zu Weihnachten wünschen könnt!

Es wäre toll, wenn du regelmäßig programmieren lernst, aber das muss nicht sein! Ich helfe dir, dass du mehr lernen zu lernen über das Programmieren. Wir treffen uns immer um 13:00 Uhr in der 10f. Um 10:00 Uhr ist schülerische Schulaus.

Bitte melde dich an unter: [www.slb@slb-wuerzburg.de](mailto:www.slb@slb-wuerzburg.de)

Frage? [info@slb-wuerzburg.de](mailto:info@slb-wuerzburg.de)

**SLB WÜRZBURG**

www.slb-wuerzburg.de

MIT App Inventor 2

when clicked

say [text] for [duration] secs

MIT App Inventor 2

when clicked

say [text] for [duration] secs

**App-Würschzettel**

Die App-Würschzettel sind...

Wichtiges...

Bitte...

# Schulhalbjahres-Schwerpunkt Radio/Podcast "Medienmacher on air"



Deutschlands erster Kinderbibliotheks-Podcast, Kooperation mit  
Medienanstalt Berlin/Brandenburg (MABB) --> Finanzierung Radio Fritz-Moderator als Coach





# Ferienworkshop "Die Bibliothek der 1000 Gefahren" und Ferienpass-Veranstaltung "Einfach Minecraft PE spielen"

Kooperationspartner "Creative Gaming e.V."



### Die ersten Schritte

Start mit dem Schwerpunktthema "Inhaltsfördernde Internet-Angebote und Game-Design mit KiKa"



### Die Basis

Planung der ersten Lernaktivitäten (ca. 100 Stunden Projektzeit)  
Konzept erstellen – interdisziplinäres Team für Audio- bis Video  
Versuch der Gründung der KiKa AG mit realistischer Planung einzelner Aktivitäten  
Prüfung, Umsetzung und Evaluation der Schulzeit, 100 Minuten Block, eine Bibliothek und ein PAK als Ressourcen "Start" der langfristigen Projektentwicklung im Jahr

### Projektworkshop "Die Bibliothek der 1000 Gefahren" und Ferienpassveranstaltung "Einfach Minecraft PE spielen"



### Schulhalbjahres-Schwerpunkt Radio/Podcast "Medienmacher on air"

Projektarbeit unter Berücksichtigung der Projekt-Präsentation und der Präsentation des Projekts (Podcast) ... Präsentation des Projekts (Podcast) als Case



### Schulhalbjahres-Schwerpunkt Coding



### Coding soon

Prüfung der "Coding soon" ...  
Prüfung der "Coding soon" ...  
Prüfung der "Coding soon" ...

### Zwischenbilanz

Überblick über den Projektfortschritt und die Ergebnisse  
Die "Coding soon" ...  
Die "Coding soon" ...  
Die "Coding soon" ...

### Schulhalbjahres-Schwerpunkt Gaming



### Schulhalbjahres-Schwerpunkt Technik



# Schulhalbjahres-Schwerpunkt Technik



**Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB**

Die du zwischen acht und dreizehn Jahre alt bist, hast du Lust, spannende Sachen mit Tablets und Technik zu machen? Dann ist das für dich genau richtig!

**Termine 2017 (1. Schulhalbjahr):**

- 08.09. Internet-Hilfenetze: über „Fit for Kids“ Schuljahr 1. Rufge
- 20.09. 3D-Bilder erstellen und versenden
- 04.10. Virtuelle Museen für das Kartellhaus in der Hofstraße 108
- 16.10. Eigenes Logo und ein Spiel mit App entwickeln (Blockly)
- 16.11. Eigenes Logo und ein Spiel mit App entwickeln (Scratch)
- 20.11. Blasenkleben: so viel und viele (Mickey Mouse)
- 12.12. „Lustig ist das“: Neuschneisecke gestalten

Du kommst gerne zu allen Terminen kommen oder du suchst dir eine aus, was dir am meisten Spaß macht!

Alle Treffen sind kostenlos um 15:00 Uhr in der SLB. Die 14-15 Uhr ist schulfrei in der SLB.

Dieses Malde dich an unter [www.slb.de/veranstaltungen/2017/medienmacher](http://www.slb.de/veranstaltungen/2017/medienmacher)

**Tagung:**  
von 11:00 bis 12:00 Uhr in der SLB

**SLB** Sozialpädagogische Lernhilfen

**SLB** Sozialpädagogische Lernhilfen

Stadt und Landkreis Eberswalde im Städtischen Landkreis der Region Ost 15387 Pilsener

**Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB**

Die du zwischen acht und dreizehn Jahre alt bist, hast du Lust, spannende Sachen mit Tablets und Technik zu machen? Dann ist das für dich genau richtig!

**Termine 2018 (1. Schulhalbjahr):**

- 10.1. Wie Google programmiert erlesen (Code.org und Blockly)
- 24.1. Wie Google programmiert erlesen (Code.org und Blockly)

Es wird viel, wenn du regelmäßig kommst. Du bringst dein Tablet mit und arbeitest. Wir werden uns um 15:00 Uhr in der SLB um 16:30 Uhr in der Hofstraße 108.

Bitte bring dich an unter [www.slb.de/veranstaltungen/2018/medienmacher](http://www.slb.de/veranstaltungen/2018/medienmacher)

Auf unserer Homepage findest du alle Termine und viele weitere Informationen, auch die Kontaktdaten, wo wir meeten...

**Tagung:**  
von 11:00 bis 12:00 Uhr in der SLB

**SLB** Sozialpädagogische Lernhilfen

**SLB** Sozialpädagogische Lernhilfen

Stadt und Landkreis Eberswalde im Städtischen Landkreis der Region Ost 15387 Pilsener



# Schulhalbjahres-Schwerpunkt Gaming



**Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB**

Bist du zwischen acht und zwölf Jahre alt? Spielst du auch schon Videospiele? Dann bist du hier genau richtig!

**Termine 2018 (2. Schulhalbjahr):**

- 21.02. Game Design mit Kodu
- 07.03. Game Design mit Kodu
- 21.03. Jump and run Game mit Scratch
- 18.04. Jump and run Game mit Scratch
- 02.05. Storyboard (Verfilmung eines Game-Designs in Miniaturen)

Wir helfen uns immer um 15:00 Uhr in der 10U. Um 16:00 Uhr ist spätestens Schluss.

Bitte viel Spaß bei uns! [www.slb.uni-wuerzburg.de/medienmacher](http://www.slb.uni-wuerzburg.de/medienmacher)

Frage? [medienmacher@slb.uni-wuerzburg.de](mailto:medienmacher@slb.uni-wuerzburg.de)

 **SLB** Städtische Lernbegleitung

Stadl, v.a. in der Schönbühlstr. 10, 97082 Würzburg

[> Sie werden](#)

**Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB**

Bist du zwischen acht und zwölf Jahre alt? Spielst du auch schon Videospiele? Dann bist du hier genau richtig!

**Termine 2018 (2. Schulhalbjahr):**

- 18.03. Storyboard (Verfilmung eines Game-Designs in Miniaturen)
- 30.03. Animation mit Scratch
- 13.04. Storyboard
- 27.04. Storyboard

Du kannst gerne zu allen Terminen kommen oder du suchst dir das aus, was dich am meisten interessiert!

Wir helfen uns immer um 15:00 Uhr in der 10U. Um 16:00 Uhr ist spätestens Schluss.

Diese Website wird an unter [www.slb.uni-wuerzburg.de/medienmacher](http://www.slb.uni-wuerzburg.de/medienmacher)

Auf unserer Homepage können die bei den nächsten Terminen mehr darüber erfahren, was wir gerade machen.

Frage? [medienmacher@slb.uni-wuerzburg.de](mailto:medienmacher@slb.uni-wuerzburg.de)

 **SLB** Städtische Lernbegleitung

Stadl, v.a. in der Schönbühlstr. 10, 97082 Würzburg

[> Sie werden](#)

# Zwischenbilanz

Dauerbrenner, > Jungs, zwischen 8 und 15 Kids pro Termin

für "alte Hasen" #CSSPotsdam neu gegründet (Gaming ab 12, einmal monatlich samstags für drei Stunden)

Medienmacher-Teilnahme als Referenz in  
Bewerbungsschreiben für Sekundarschul-Bewerbung

Sehr positives Feedback von (Groß)Eltern und Kindern

Innovationspreis-Nominierung für Projektidee

# Coming soon

Ferienworkshop "Deine Welt, deine Story, dein Film! Eigenes Machinima drehen mit Minecraft oder Sims3"

Neuer Schulhalbjahres-Schwerpunkt "Comic und Trickfilm"



# Was Sie brauchen - "Hardware"

Technik (Sponsoring, Kultur macht stark, Eigenmittel...)

- Tablets (oder BYOD)
- Beamer
- Laptop

Am besten separaten Raum

Personal (am besten gemischtes Team, Vertretungsregelung)

Inspirationen (bis fertige Konzepte) aus Blogs, Tagungsdokumentationen, Bar Camps etc.

Kooperationspartner (Medienanstalten, Medienpädagogen, Erzieher, Azubis)

Zeit (Vorbereitung, Tests, Durchführung, Nachbereitung, zwischendurch auch "Pflege" der Tablets), zwischen zwei und zehn Stunden pro Einheit

Tipp: Besser einzelne "Häppchen" planen als Langzeit-Projekte, für diese lieber Ferienworkshops mit drei bis fünf Tagen konzipieren



# Was Sie brauchen - "Software"

Lust auf die Zielgruppe

pädagogische Grundkenntnisse ("Sozialarbeiterin am Tablet")

Freude an den Themen (diese macht Sie authentisch, das merken die Kids)

Interesse an aktuellen Medienentwicklungen und medialen Möglichkeiten  
(nie "fertig")

Mut bzw. keine Scheu: Sie müssen nicht alles perfekt beherrschen, sondern lediglich mit Freude vermitteln und die Kids unterstützen, ihre eigenen Ideen umzusetzen bzw. die Tools richtig zu bedienen.

# Anregungen

padlet  
Annie Ludwig · 2m  
**Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB**  
Annie Ludwig, Nachfragen gerne unter ludwig@bibliothek.potsdam.de

Planung und Start Frühjahr 2016	1. Schulhalbjahr 16/17	2. Schulhalbjahr 17	1. Schulhalbjahr 17/18	2. Schulhalbjahr 18	1. Schulhalbjahr 18/19
<p>Alle verwendeten Programme, Internetsseiten und Apps sind kostenlos (außer Actionbound)</p> <p><b>Game-Design mit Kodu</b> <a href="https://tinyurl.com/n5btqyg">https://tinyurl.com/n5btqyg</a> (Software von Microsoft) Tipps &amp; Tutorials zum Programmieren von Kodu-Spielen -&gt; youtube</p> <p><b>Internet-Angebote</b> - Comicfiguren selbst gestalten -&gt; <a href="http://www.sp-studio.de">www.sp-studio.de</a> - Internet-Surfschein machen -&gt; <a href="http://www.internet-abc.de">www.internet-abc.de</a> - Medienhelden aus Papier basteln und Stop Motion-Video drehen -&gt; <a href="http://www.cubeecraft.com">www.cubeecraft.com</a>, Minecraft- Stop Motion-App - Bibliotheks-Rallye mit Tablets -&gt; Actionbound-App (2 Euro/Person)</p>	<p><b>Ferienworkshop "Die Bibliothek geht App"</b> Verwendete Apps: Comic: Comic Maker, Comic Life 3 Film: iMovie Trickfilm: StopMotion, Minecraft Stop-Motion, iMotion</p> <p><b>Schwerpunkt Coding</b> Hour of Code -&gt; <a href="http://www.code.org">www.code.org</a> Kostenlose Arbeitsmaterialien, Videos, Workshops etc. zum Apps programmieren mit Appinventor -&gt; <a href="http://www.appcamps.de">www.appcamps.de</a> Coding-Apps -&gt; Scratchjr, Lightbot, Cargo-Bot, DaisyTheDinosaur, ... Kreative Apps kennenlernen -&gt; z. B. Playground, Stop-Motion, ... Augmented Reality-Rallye -&gt; Aurasma-App Präsentationstool kennenlernen -&gt; <a href="http://www.prezi.com">www.prezi.com</a></p>	<p><b>Schwerpunkt Radio/Podcast</b> Förderung durch MABB, Coaching durch Radio Fritz-Moderator Führung durch das Radio Teddy-Studio Aufnahmen -&gt; geliehene Zoom H4 Postproduktion mit Audacity</p> <p><b>Ferienworkshop "Die Bibliothek der 1000 Gefahren"</b> Kooperation mit Creative Gaming e.V. <a href="https://www.inklestudios.com/inklewriter/">https://www.inklestudios.com/inklewriter/</a> Streetgames Rallye durchs Haus</p>	<p><b>Ferienpass-Aktion Minecraft</b> Minecraft Pocket Edition, BYOD</p> <p><b>Schwerpunkt Technik</b> Wurde alles angeschafft von der SLB, Kosten zwischen 20 und 100 Euro</p> <p>3D-Bilder erstellen und verstehen VR-Brille bauen Bloxels MakeyMakey Calliope Raspberry Pi</p>	<p><b>Schwerpunkt: Gaming</b> Kodu Bloxels Brettspiele AugmentedReality-Games Gaming-Apps Street-Games</p> <p><b>Ferienworkshop "Deine Welt, deine Story, dein Film! Eigenes Machinima drehen mit Minecraft oder Sims3"</b> Kooperation mit Creative Gaming e.V.</p>	<p><b>Schwerpunkt Comic und Trickfilm</b> Wird aktuell geplant, u. A. Maskottchen-Zeichen-Wettbewerb Comic-Zeichen-Kurs Stop Motion-Video-Dreh ...</p>

padlet.com/slb\_potsdam/medienmacher



# Fragen?



Schreiben Sie mir:

[ludwig@bibliothek.potsdam.de](mailto:ludwig@bibliothek.potsdam.de)

