

Anne Ludwig

Diplom-Bibliothekarin (FH),
Medienpädagogin (lmb) und
Eltern-Medien-Beraterin (AKJS)

Stadt- und Landesbibliothek Potsdam
im Bildungsforum Potsdam
Am Kanal 47
14467 Potsdam

Tel.: 0331.2896401 (Sekretariat)
Mail: slb@bibliothek.potsdam.de



SLB

**BILDUNGSFORUM
POTSDAM**



Die Basis

Medienpädagogische Zusatzqualifikation (1 Jahr, 300 Stunden Fortbildung)

Konzept erstellen --> medienpädagogisches Format für Acht- bis Zwölfjährige

Versuch der Gründung als Schul-AG nicht realisierbar, aber von Anfang an viele Anmeldungen

Mittwochs, vierzehntägig während der Schulzeit, 90 Minuten am Stück, eine Bibliothekarin und ein FaMI als Betreuer-Team, ein dreitägiger Ferienworkshop im Jahr

Die ersten Schritte

Start mit dem Schwerpunktthema "Kreativitätsfördernde Internet-Angebote und Game-Design mit Kodu"

Erster Flyer



SP-Studio



Stop-Motion mit
Cubecraft-Figuren



Game-Design mit Kodu



Internet-Surfschein und
Actionbound-Rallye



Der erste Ferienworkshop

Die Bibliothek geht App (Comic, Film, Trickfilm)



Der erste Ferienworkshop

Die Bibliothek geht ins Kino, ins Theater, ins Museum...

Die ersten Schritte

Start mit dem Schreivorkurs "Textdateifördernde Internet-Angebote und Game-Design mit Robo!"

Poster-Planer	3D-Modelle	Stop-Motion mit Collagen-Figuren	Game-Design mit Robo!	Internet, Buchclub und Abo-Board-Magazin
----------------------	-------------------	---	------------------------------	---

Die Basis

Professionelle Fotokurse (Jahres- und 200 Stunden Fotokurs)

Konzept erstellen – vom angelegten Thema bis zum fertigen Produkt

Werbung für den Tag in Schul- und Freizeitzeitschriften über von Anfang an viele Kontakte

Praxis und Vernetzung während der Zeit (z.B. 100 Minuten von Stück eines Mikroschalters und ein Teil des Schaltungsplans im Schuljahr)

Ferienworkshop "Die Bibliothek der 2020er-Gedächtnis" und Ferienspass-Veranstaltung "Einfach Minecraft 2D spielen"

Schulhalbjahres-Schwerpunkt Radio/Podcast "Medienmacher 2021"

Die Bibliothek bietet in Zusammenarbeit mit der Stadtverwaltung ein Projekt an, bei dem die Schüler/innen ihre eigenen Radiosendungen produzieren und auf dem Internet veröffentlichen können.

Schulhalbjahres-Schwerpunkt Coding

Medienmacher Die Medien-AG in der SLB

Dar du zuweilen auch mal Zettel auf Programmieren machen? (Hoch-) und andere Programme? Und wie das kenne ich?

Dann bist du hier genau richtig!

Termine 2016 (1. Schulhalbjahr):

- 14.06. Hour of code (eine Stunde kostenloses Programmieren)
- 28.8., 12.10. und 8.11. Drei Apple App Inventor Programmierkurse
- 23.11. und 7.12. Lernzettel mit Kodu, weitere Computerkurse erstellt
- 21.12. Deine App auszuwerten, die 11.12. zu Weihnachten vorgestellt wird

Es wäre toll, wenn du regelmäßig programmieren lernst, aber nicht immer zuhause über das Programmieren. Wir helfen uns immer um 19:00 Uhr in der SLB. Um 19:00 Uhr ist schülerfreie Schulleihe.

Bitte melde dich an unter: www.slb@slb-wuerzburg.de

Frage? info@slb-wuerzburg.de

SLB WÜRZBURG
Schulzentrum
Ludwig-Georg-Platz 1
97082 Würzburg



Medienmacher Die Medien-AG in der SLB

Bist du manchmal auch mal auf Zettel auf Programmieren? Und wie das kenne ich?

Dann bist du hier genau richtig!

Termine 2017 (1. Schulhalbjahr):

- 14.06. Hour of code (eine Stunde kostenloses Programmieren)
- 28.8., 12.10. und 8.11. Drei Apple App Inventor Programmierkurse
- 23.11. und 7.12. Lernzettel mit Kodu, weitere Computerkurse erstellt
- 21.12. Deine App auszuwerten, die 11.12. zu Weihnachten vorgestellt wird

Es wäre toll, wenn du regelmäßig programmieren lernst, aber nicht immer zuhause über das Programmieren. Wir helfen uns immer um 19:00 Uhr in der SLB. Um 19:00 Uhr ist schülerfreie Schulleihe.

Bitte melde dich an unter: www.slb@slb-wuerzburg.de

Frage? info@slb-wuerzburg.de

SLB WÜRZBURG
Schulzentrum
Ludwig-Georg-Platz 1
97082 Würzburg

MIT App Inventor 2
Datei Projekt Connect Hilfe

WebFähigkeit 2.0

when clicked
say
say
say

MIT App Inventor 2
Datei Projekt Connect Hilfe

WebFähigkeit 2.0

when clicked
say
say
say

App-Würfelzettel

Die App-Würfelzettel sind eine Sammlung von Apps, die von den Schülern der Medien-AG in der SLB erstellt wurden. Sie sind in verschiedenen Kategorien unterteilt und können über den QR-Code oder den Link www.slb-wuerzburg.de heruntergeladen werden.

Die Apps sind:

- 1. App: Eine App, die die Schülern der Medien-AG in der SLB erstellt wurde.
- 2. App: Eine App, die die Schülern der Medien-AG in der SLB erstellt wurde.
- 3. App: Eine App, die die Schülern der Medien-AG in der SLB erstellt wurde.

Die Apps sind über den QR-Code oder den Link www.slb-wuerzburg.de heruntergeladen werden.

Schulhalbjahres-Schwerpunkt Radio/Podcast "Medienmacher on air"



Deutschlands erster Kinderbibliotheks-Podcast, Kooperation mit
Medienanstalt Berlin/Brandenburg (MABB) --> Finanzierung Radio Fritz-Moderator als Coach



Ferienworkshop "Die Bibliothek der 1000 Gefahren" und Ferienpass-Veranstaltung "Einfach Minecraft PE spielen"

Kooperationspartner "Creative Gaming e.V."



Die ersten Schritte

Start mit dem Schwerpunktthema "Inhaltsfördernde Internet-Angebote und Game-Design mit KiKa"



Die Basis

Planung der ersten Lernaktivitäten (ca. 100 Stunden Projektzeit)
Konzept erstellen – methodenpädagogischer Prozess für Aktiv- bis Oberstufe
Versuch der Gründung der Schule KiKa mit realer Basis über den Anfang eines ersten Antrags
Prüfung, Umsetzung und die Schulzeit, 100 Minuten Block, eine Bibliothek und ein PAK als Ressourcen "Start" der langfristigen Projektentwicklung im Jahr

Projektworkshop "Die Bibliothek der 1000 Gefahren" und Ferienpassveranstaltung "Einfach Minecraft PE spielen"



Schulhalbjahres-Schwerpunkt Radio/Podcast "Medienmacher on air"

Projektarbeit über den Bereich der Medien-Produktion und -Rezeption mit dem Schwerpunkt "Medienmacher on air" ... Präsentation der Projektarbeit an der



Schulhalbjahres-Schwerpunkt Coding



Coding soon

Projektarbeit über den Bereich der Medien-Produktion und -Rezeption mit dem Schwerpunkt "Coding soon" ... Präsentation der Projektarbeit an der

Zwischenbilanz

Überblick über den Projektfortschritt und die Ergebnisse
Die "Jahre 1000" - Projektarbeiten sind eingeleitet
Die ersten Schritte sind abgeschlossen
Die ersten Schritte sind abgeschlossen

Schulhalbjahres-Schwerpunkt Gaming



Schulhalbjahres-Schwerpunkt Technik



Schulhalbjahres-Schwerpunkt Technik



Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB

Die du zwischen acht und dreizehn Jahre alt bist, hast du Lust, spannende Sachen mit Tablets und Technik zu machen? Dann ist das für dich genau richtig!

Termine 2017 (1. Schulhalbjahr):

- 08.09. Internet-Hilfenetze: über „Fit for Kids“ Schuljahr 1. Runde
- 20.09. 3D-Bilder erstellen und versenden
- 04.10. Virtuelle Museen für das Kartellhaus in der Stadt von Köln
- 16.10. Eigenes Logo und ein Spiel mit App entwickeln (Blockly)
- 16.11. Eigenes Logo und ein Spiel mit App entwickeln (Scratch)
- 20.11. Blasenkleben: so viel und viele (Mickey Mouse)
- 12.12. „Lustig ist“: Neuschneekugel gestalten

Du kommst gerne zu allen Terminen kommen oder du suchst dir eine aus, was dir am besten gefällt!

Alle Treffen sind kostenlos und um 15:00 Uhr in der SLB. Die 14-15 Uhr ist schließlich der Schluss.

Dieses Malde dich an unter www.slb.medienbildung.de/medienmacher

Tagung:
Medienmacher@SLB ist eine Initiative der SLB

SLB Sozialpädagogische Lernhilfen

SLB Sozialpädagogische Lernhilfen

SLB Sozialpädagogische Lernhilfen

Stadt und Landkreis Eifel in der Rheinischen Pfalz, Am Rasthof 87, 53887 Filsdorf

Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB

Die du zwischen acht und dreizehn Jahre alt bist, hast du Lust, spannende Sachen mit Tablets und Technik zu machen? Dann ist das für dich genau richtig!

Termine 2018 (1. Schulhalbjahr):

- 10.1. Wie Google programmiert werden (Blockly und Scratch)
- 24.1. Wie Google programmiert werden (Blockly und Scratch)

Es wird viel, wenn du regelmäßig kommst. Du bist aber, wenn du nicht kommen kannst, dann ist das kein Problem. Du kannst dich an alle Termine beteiligen. Du kannst dich an alle Termine beteiligen. Du kannst dich an alle Termine beteiligen.

SLB Sozialpädagogische Lernhilfen

SLB Sozialpädagogische Lernhilfen

SLB Sozialpädagogische Lernhilfen

Stadt und Landkreis Eifel in der Rheinischen Pfalz, Am Rasthof 87, 53887 Filsdorf



Schulhalbjahres-Schwerpunkt Gaming



Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB

Bist du zwischen acht und zwölf Jahre alt? Spielst du auch? Dann lernst du hier ganz viel über das Spiel-Gaming!

Termine 2018 (2. Schulhalbjahr):

- 21.02. Game Design mit Kodu
- 07.03. Game Design mit Kodu
- 21.03. Jump and run Game mit Scratch
- 18.04. Jump and run Game mit Scratch
- 02.05. Storybook (Hörbuch & game Design) in Scratch

Wir helfen uns immer um 15:00 Uhr in der 10U. Um 16:00 Uhr ist spätestens Schluss.

Bitte viel Spaß bei uns! www.slb.uni-wuerzburg.de/medienmacher

Frage? medienmacher@slb.uni-wuerzburg.de

 **SLB** Städtische Lernbegleiter

Stadl, v. d. L. 10, 96049 Würzburg | Telefon: 0931 417 14477 Fax: 0931 417 14478

Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB

Bist du zwischen acht und zwölf Jahre alt? Spielst du auch? Dann lernst du hier ganz viel über das Spiel-Gaming!

Termine 2018 (2. Schulhalbjahr):

- 18.02. Storybook (Hörbuch & game Design) in Scratch
- 30.03. Animation mit Scratch
- 13.04. Storybook
- 27.04. Storybook

Du kannst gerne zu allen Terminen kommen oder du suchst dir das aus, was dich am meisten interessiert!

Wir helfen uns immer um 15:00 Uhr in der 10U. Um 16:00 Uhr ist spätestens Schluss.

Bitte viel Spaß bei uns! www.slb.uni-wuerzburg.de/medienmacher

Auf unserer Homepage kannst du bei den nächsten Terminen mehr darüber erfahren, was wir gerade machen.

Frage? medienmacher@slb.uni-wuerzburg.de

 **SLB** Städtische Lernbegleiter

Stadl, v. d. L. 10, 96049 Würzburg | Telefon: 0931 417 14477 Fax: 0931 417 14478

Zwischenbilanz

Dauerbrenner, > Jungs, zwischen 8 und 15 Kids pro Termin

für "alte Hasen" #CSSPotsdam neu gegründet (Gaming ab 12, einmal monatlich samstags für drei Stunden)

Medienmacher-Teilnahme als Referenz in
Bewerbungsschreiben für Sekundarschul-Bewerbung

Sehr positives Feedback von (Groß)Eltern und Kindern

Innovationspreis-Nominierung für Projektidee

Coming soon

Ferienworkshop "Deine Welt, deine Story, dein Film! Eigenes Machinima drehen mit Minecraft oder Sims3"

Neuer Schulhalbjahres-Schwerpunkt "Comic und Trickfilm"

Ferienworkshop "Die Bibliothek der 1000 Gefahren" und Fortsetzung Veranstaltung "English Minecraft PC-Spiele"



Schulhalbjahres-Schwerpunkt "Radio/Podcast" "Medienmacher am 40"

Projektarbeit unter der Aufsicht des Lehrers, Kooperation mit Medienwerkstatt Berlin, Unterstützung durch die Medienwerkstatt am 40.



Schulhalbjahres-Schwerpunkt Coding

Coming soon

Interessante Themen für das Jahr 2023 sind: ...

Zwischenbilanz

Die Bilanz ist ein zentraler Bestandteil der ...

Schulhalbjahres-Schwerpunkt Gaming



Schulhalbjahres-Schwerpunkt Technik



Was Sie brauchen - "Hardware"

Technik (Sponsoring, Kultur macht stark, Eigenmittel...)

-Tablets (oder BYOD)

-Beamer

-Laptop

Am besten separaten Raum

Personal (am besten gemischtes Team, Vertretungsregelung)

Inspirationen (bis fertige Konzepte) aus Blogs, Tagungsdokumentationen, Bar Camps etc.

Kooperationspartner (Medienanstalten, Medienpädagogen, Erzieher, Azubis)

Zeit (Vorbereitung, Tests, Durchführung, Nachbereitung, zwischendurch auch "Pflege" der Tablets), zwischen zwei und zehn Stunden pro Einheit

Tipp: Besser einzelne "Häppchen" planen als Langzeit-Projekte, für diese lieber Ferienworkshops mit drei bis fünf Tagen konzipieren

Was Sie brauchen - "Software"

Lust auf die Zielgruppe

pädagogische Grundkenntnisse ("Sozialarbeiterin am Tablet")

Freude an den Themen (diese macht Sie authentisch, das merken die Kids)

Interesse an aktuellen Medienentwicklungen und medialen Möglichkeiten
(nie "fertig")

Mut bzw. keine Scheu: Sie müssen nicht alles perfekt beherrschen, sondern lediglich mit Freude vermitteln und die Kids unterstützen, ihre eigenen Ideen umzusetzen bzw. die Tools richtig zu bedienen.

Anregungen

padlet
Annie Ludwig · 2m
Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB
Annie Ludwig, Nachfragen gerne unter ludwig@bibliothek.potsdam.de

Planung und Start Frühjahr 2016	1. Schulhalbjahr 16/17	2. Schulhalbjahr 17	1. Schulhalbjahr 17/18	2. Schulhalbjahr 18	1. Schulhalbjahr 18/19
<p>Alle verwendeten Programme, Internetsseiten und Apps sind kostenlos (außer Actionbound)</p> <p>Game-Design mit Kodu https://tinyurl.com/n5btqyg (Software von Microsoft) Tipps & Tutorials zum Programmieren von Kodu-Spielen -> youtube</p> <p>Internet-Angebote - Comicfiguren selbst gestalten -> www.sp-studio.de - Internet-Surfschein machen -> www.internet-abc.de - Medienhelden aus Papier basteln und Stop Motion-Video drehen -> www.cubecraft.com, Minecraft- Stop Motion-App - Bibliotheks-Rallye mit Tablets -> Actionbound-App (2 Euro/Person)</p>	<p>Ferienworkshop "Die Bibliothek geht App" Verwendete Apps: Comic: Comic Maker, Comic Life 3 Film: iMovie Trickfilm: StopMotion, Minecraft Stop-Motion, iMotion</p> <p>Schwerpunkt Coding Hour of Code -> www.code.org Kostenlose Arbeitsmaterialien, Videos, Workshops etc. zum Apps programmieren mit Appinventor -> www.appcamps.de Coding-Apps -> Scratchjr, Lightbot, Cargo-Bot, DaisyTheDinosaur, ... Kreative Apps kennenlernen -> z. B. Playground, Stop-Motion, ... Augmented Reality-Rallye -> Aurasma-App Präsentationstool kennenlernen -> www.prezi.com</p>	<p>Schwerpunkt Radio/Podcast Förderung durch MABB, Coaching durch Radio Fritz-Moderator Führung durch das Radio Teddy-Studio Aufnahmen -> geliehene Zoom H4 Postproduktion mit Audacity</p> <p>Ferienworkshop "Die Bibliothek der 1000 Gefahren" Kooperation mit Creative Gaming e.V. https://www.inklestudios.com/inklewriter/ Streetgames Rallye durchs Haus</p>	<p>Ferienpass-Aktion Minecraft Minecraft Pocket Edition, BYOD</p> <p>Schwerpunkt Technik Wurde alles angeschafft von der SLB, Kosten zwischen 20 und 100 Euro</p> <p>3D-Bilder erstellen und verstehen VR-Brille bauen Bloxels MakeyMakey Calliope Raspberry Pi</p>	<p>Schwerpunkt: Gaming Kodu Bloxels Brettspiele AugmentedReality-Games Gaming-Apps Street-Games</p> <p>Ferienworkshop "Deine Welt, deine Story, dein Film! Eigenes Machinima drehen mit Minecraft oder Sims3" Kooperation mit Creative Gaming e.V.</p>	<p>Schwerpunkt Comic und Trickfilm Wird aktuell geplant, u. A. Maskottchen-Zeichen-Wettbewerb Comic-Zeichen-Kurs Stop Motion-Video-Dreh ...</p>

padlet.com/slb_potsdam/medienmacher

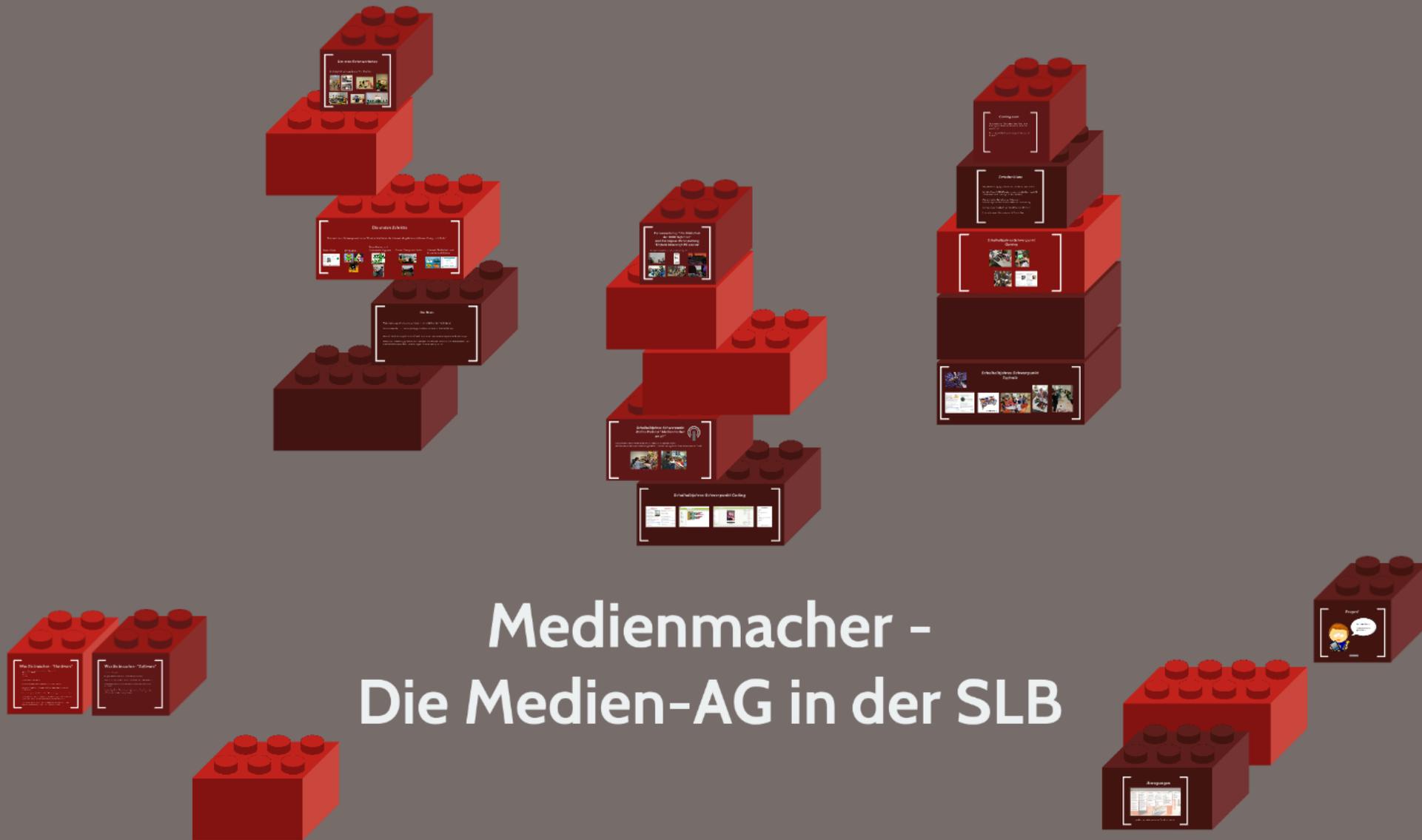


Fragen?



Schreiben Sie mir:

[ludwig@bibliothek.
potsdam.de](mailto:ludwig@bibliothek.potsdam.de)



Medienmacher - Die Medien-AG in der SLB