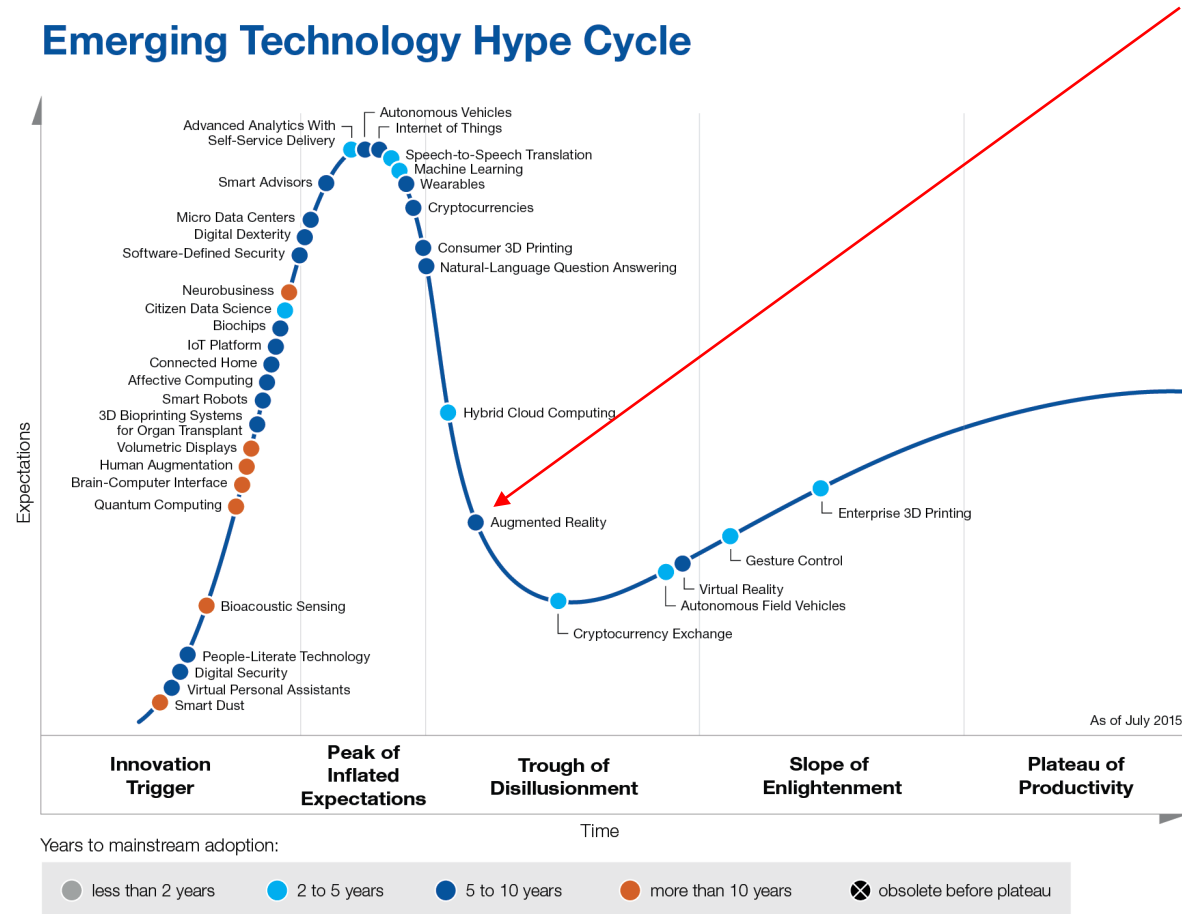


# AUGMENTED LIBRARY

Konzeption einer App für die  
Heinrich-Böll-Bibliothek in  
Berlin-Pankow

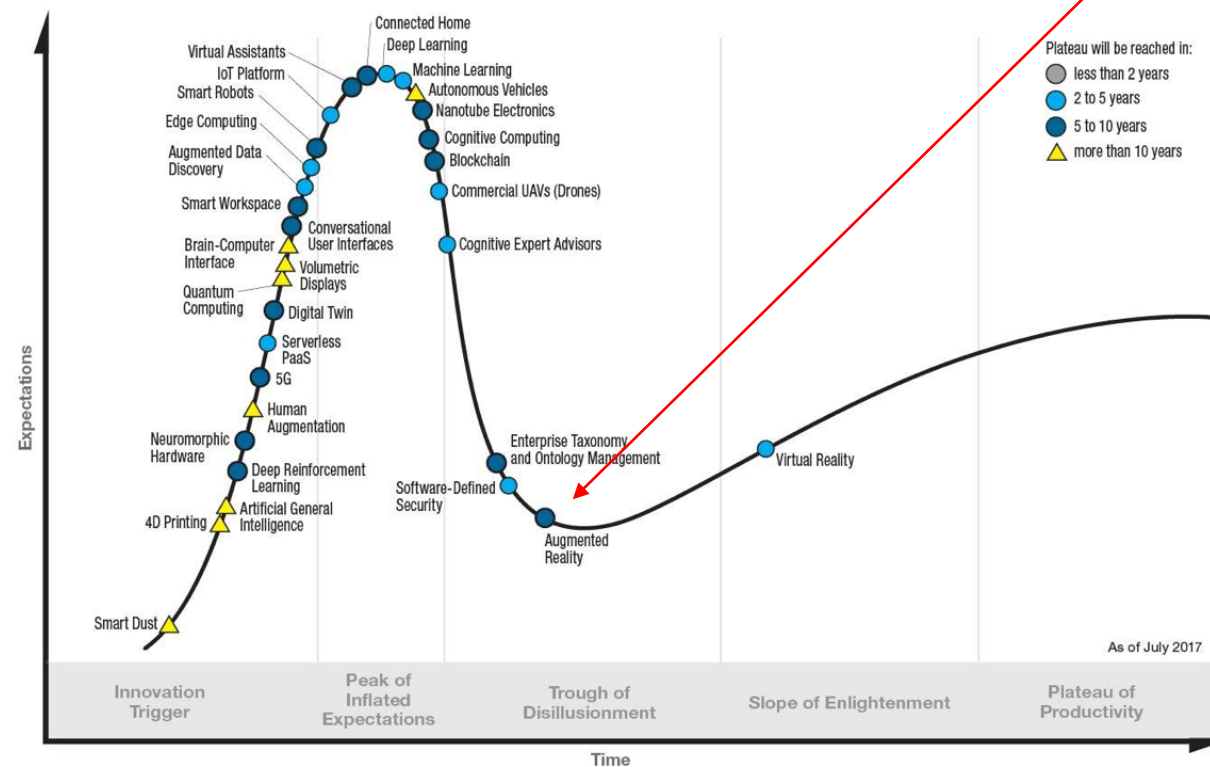
# TRENDTECHNOLOGIE AUGMENTED REALITY

## Emerging Technology Hype Cycle



# SCHLÜSSELTECHNOLOGIE AUGMENTED REALITY

Gartner **Hype Cycle** for Emerging Technologies, 2017





Bundesministerium  
für Wirtschaft  
und Energie



# DAS PROJEKT MYLIBRARY

Juni 2014 – Mai 2016 und Dezember 2016 – März 2017

Erforschung von Anwendungsszenarien von Augmented Reality in  
Informationseinrichtungen

FH Potsdam: Prof. Dr. Stephan Büttner, Linda Freyberg und Sabine Wolf

~~metaio~~  
AUGMENTED SOLUTIONS



# FORSCHUNG

Visuelle & semantische  
Kontextualisierung führt  
zu neuen Informationen  
und somit zu Wissen

These

Kontextrelevante  
Informationen werden  
virtuell angeboten  
Deutschlandweiter Einsatz  
Kontinuierliche Evaluation  
Online-Befragung

Konzeption

Gaming-Faktor  
Visuelle Elemente

Ergebnisse

# NEUKONZEPTION

Lokale App

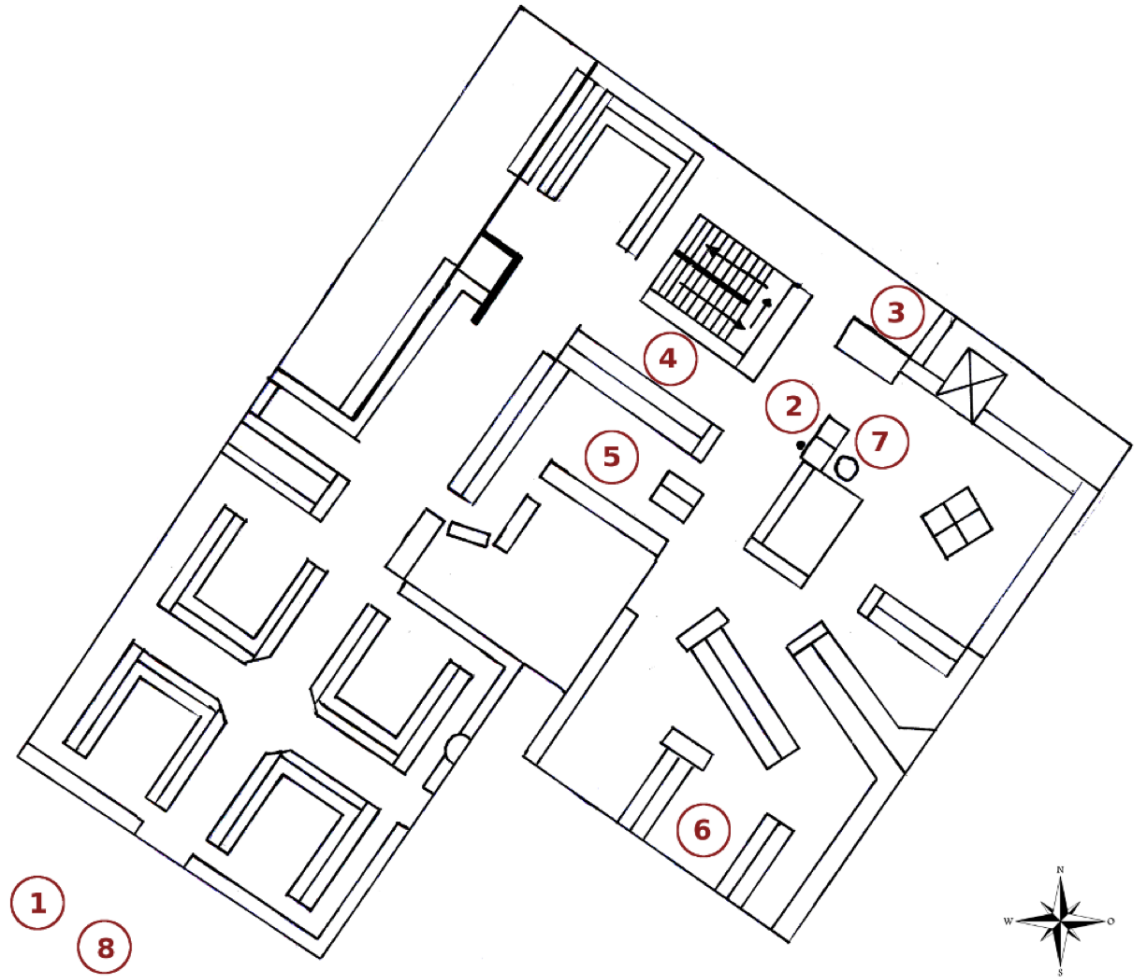
Gaming-Elemente

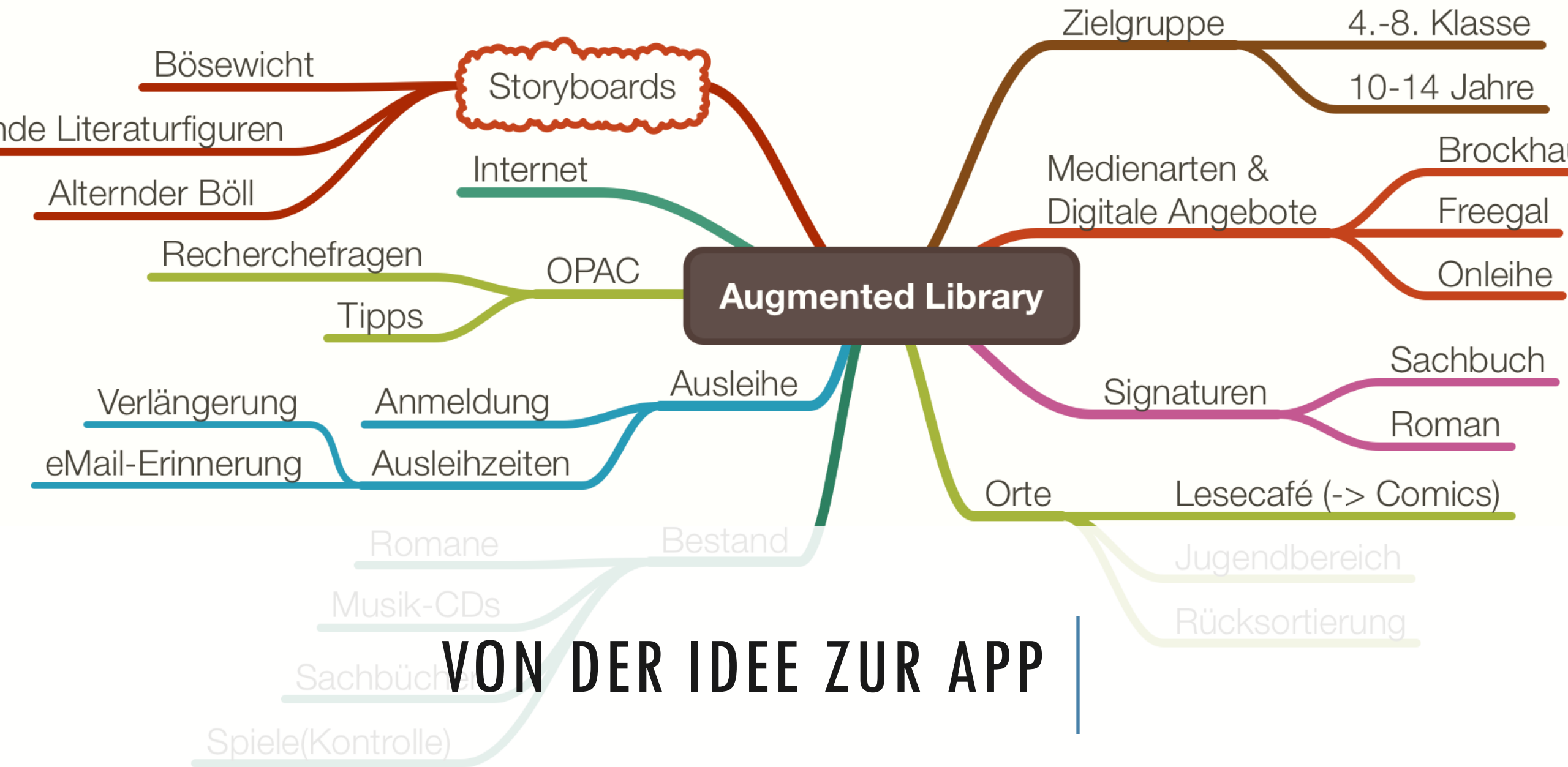
Nutzung von Beacons und QR-Codes

Ab 2017: CMS zur selbständigen

Konzeption durch die Einrichtung

Projektseminar „Augmented Library“





# VON DER IDEE ZUR APP

# STORY & INHALTE



Wo stehen welche Medien?



Wie suche ich im Katalog nach einem bestimmten Buch?

Bilder unter CC0 1.0 (für die die Atp bearbeitet)



	A	B	C	D	E	F
1	Nr.	Sortierung (CMS)	Interner Titel (CMS)	Ort in der Bibliothek	Trigger	Kopfbild
	0	01	00 - KiBi Startbildschirm (1+2)	Veranstaltungsraum	START	banner_start_zugeschnitten.jpg
2						
3	0 D	- Datenpaket -	- Datenpaket -	Veranstaltungsraum	Spiel	- Datenpaket -

	G	H	I	J	K
1	Titel	Text	Lösung	Audio	Datenpaket
	Hallo und herzlich willkommen...	<p>... in der App der Heinrich-Böll-Bibliothek in Berlin.</p> <p>Damit ihr euch gut zurecht findet, bekommt ihr im folgenden Video eine kleine Einführung zum Umgang mit der App und dem iPad.</p> <p>Klickt auf "Spiel starten" und freut euch auf einen spannenden Rundgang durch die Bibliothek!</p> <p>Viel Spaß!</p>	Spiel		einfuehrung.zip
2					
3	- Datenpaket -	- Datenpaket -	- Datenpaket -		

Quelle: Screenshot der Excel-Tabelle für das CMS

# CMS - HAUPTMENÜ



Inhalte /  
Standorte



Touren



Menü-  
Einträge



Beacons

# Inhalt »00 - KiBi Startbildschirm (1+2)« bearbeiten

[Basisdaten](#)[A Texte](#)

**Status**  Aktiv  Inaktiv

**Name \***

Dient nur zur internen Anzeige, kann auch Hilfsinformationen wie Suchbegriffe beinhalten

**Alias \***

Eindeutige Referenz zur internen Verlinkung; Änderungen nur bei der Einrichtung vornehmen!

**Touren**  Kindertour 1  Kindertour 2

**Sortierung \***



## Beacons

**Beacon**



## Inhalt »00 - KiBi Startbildschirm (1+2)« bearbeiten

Basisdaten

A Texte



Titel \*

Hallo und herzlich willkommen...

Kopfbild \*

banner\_start\_zugeschnitten.jpg



Beschreibung \*

**B***I*

... in der App der Heinrich-Böll-Bibliothek in Berlin.

Damit ihr euch gut zurecht findet, bekommt ihr im folgenden Video eine kleine Einführung zum Umgang mit der App und dem iPad.

Klickt auf "*Spiel starten*" und freut euch auf einen spannenden Rundgang durch die Bibliothek!

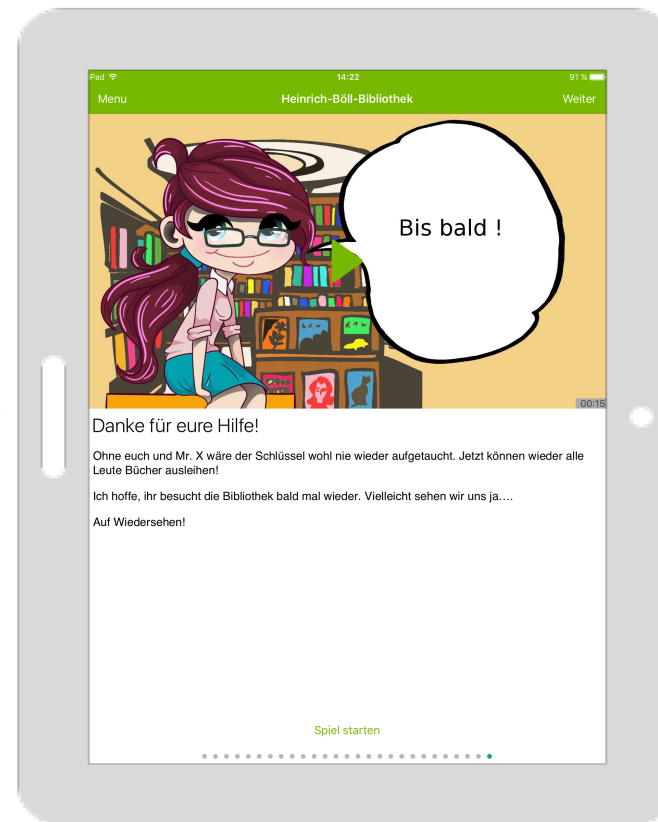
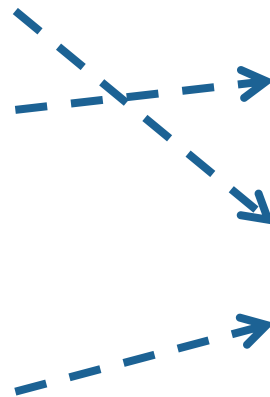
Viel Spaß!

Audio

MP3, AIFF Datei



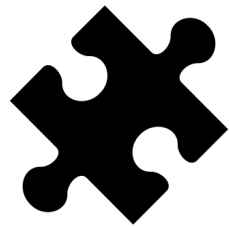
# VOM CMS ZUR APP



# INTERAKTIVE MÖGLICHKEITEN DER APP



Augmented  
Reality



Spiel



QR-Code

A B  
C D

Quiz

# Inhalt »00 - KiBi Startbildschirm (1+2)« bearbeiten

Basisdaten

A Texte



Lösung

Spiel

Datenpaket

Bildscanner

-

Lösungsbuchstabe A

Lösungsbuchstabe B

Lösungsbuchstabe C

Lösungsbuchstabe D

Augmented Reality

Bildscanner

QR Code

Beacon

Spiel

Weiter-Button (keine vorherige Interaktion)

Beacon hinterlegt werden!

Speichern

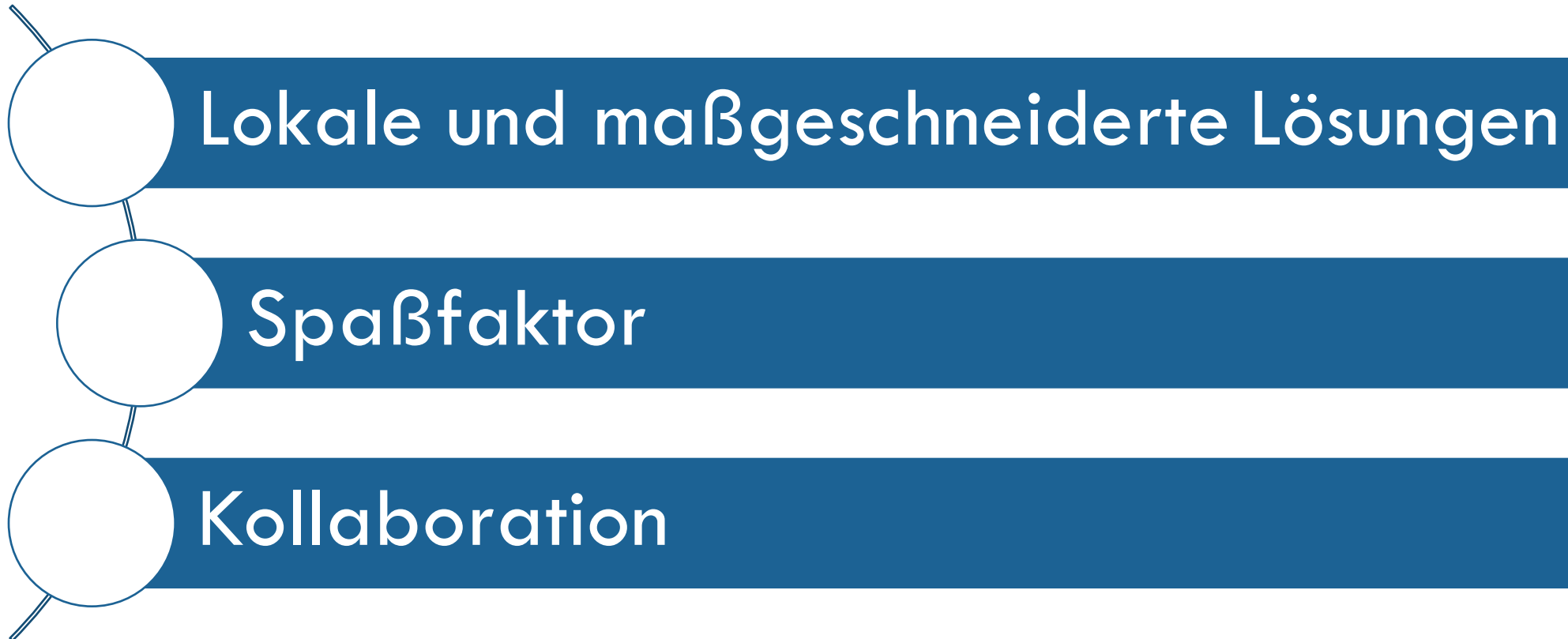
← Speichern

# BEISPIEL: AUSLEIHAUTOMAT





# FAZIT



# AUGMENT YOUR LIBRARY!



freyberg@fh-potsdam.de

marlene.friedrich@fh-potsdam.de

martin.adam@menschortweb.de