



APPgeguckt

Wer wir sind

Beate Kerkströer,

**Erzieherin & Referentin,
Team Kinder- &
Elternbibliothek**

Birgitta Gröbblinghoff,

**Bibliothekarin,
Team Kinder- &
Elternbibliothek**



Stadt Bibliothek Gütersloh
DIE GANZE WELT IN EINEM HAUS

Eine Fortbildung für den Einsatz digitaler Lesemedien in Kitas & Grundschulen



**Medienvielfalt
Medienkompetenz
Dienstleister**

= Bibliothek

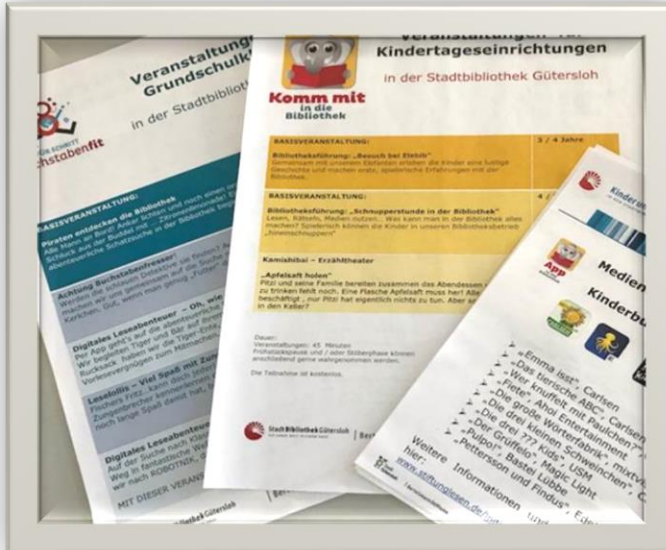
Erfahrungen

**teilen, da digitale Angebote
bereits im Programm
verankert**

**Digitale Entwicklung
an Gütersloher Schulen**



Warum





**1.000 Ipad's
für
Gütersloher
Grundschüler**

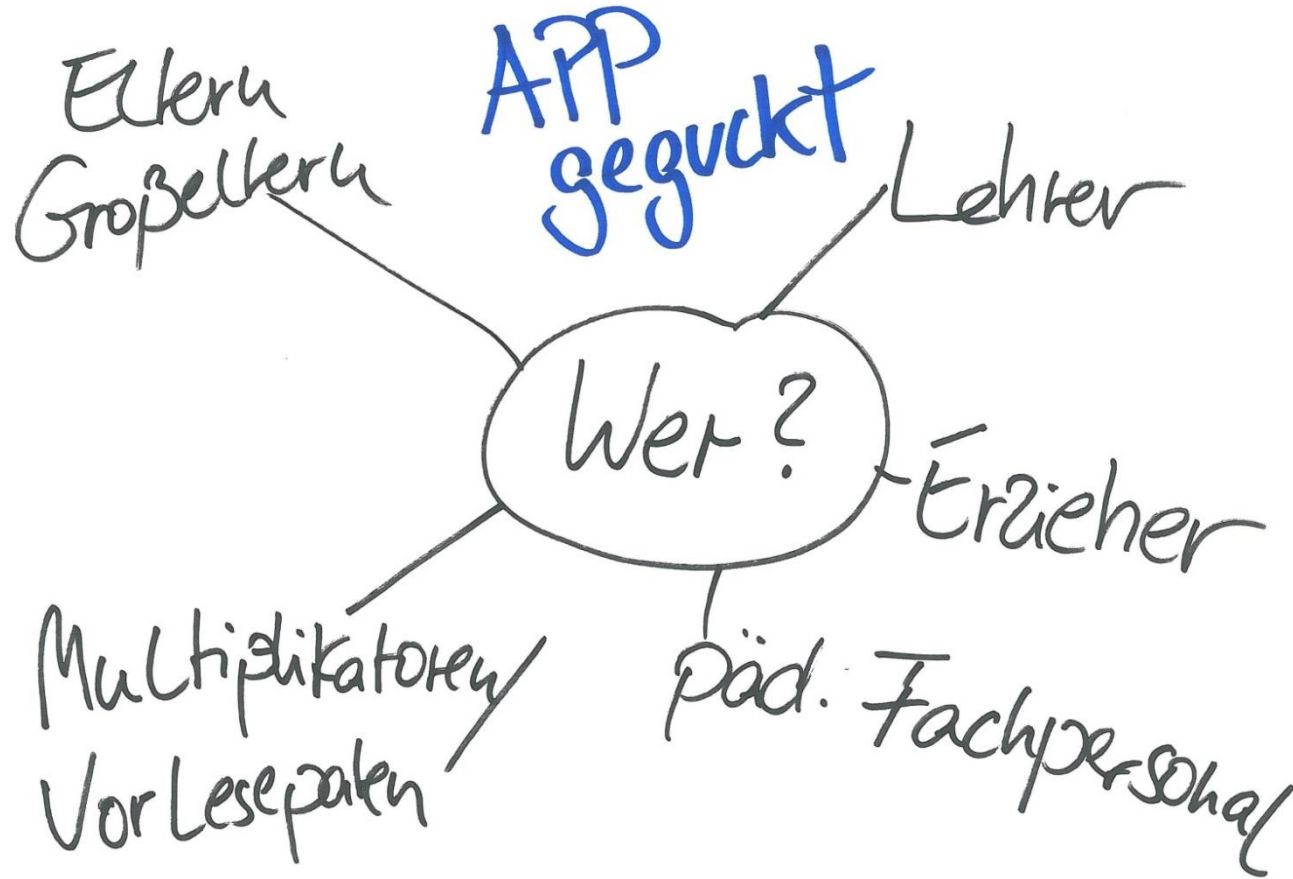
**Zum Online-Artikel geht's hier lang:
<https://bit.ly/2JfwccX>**



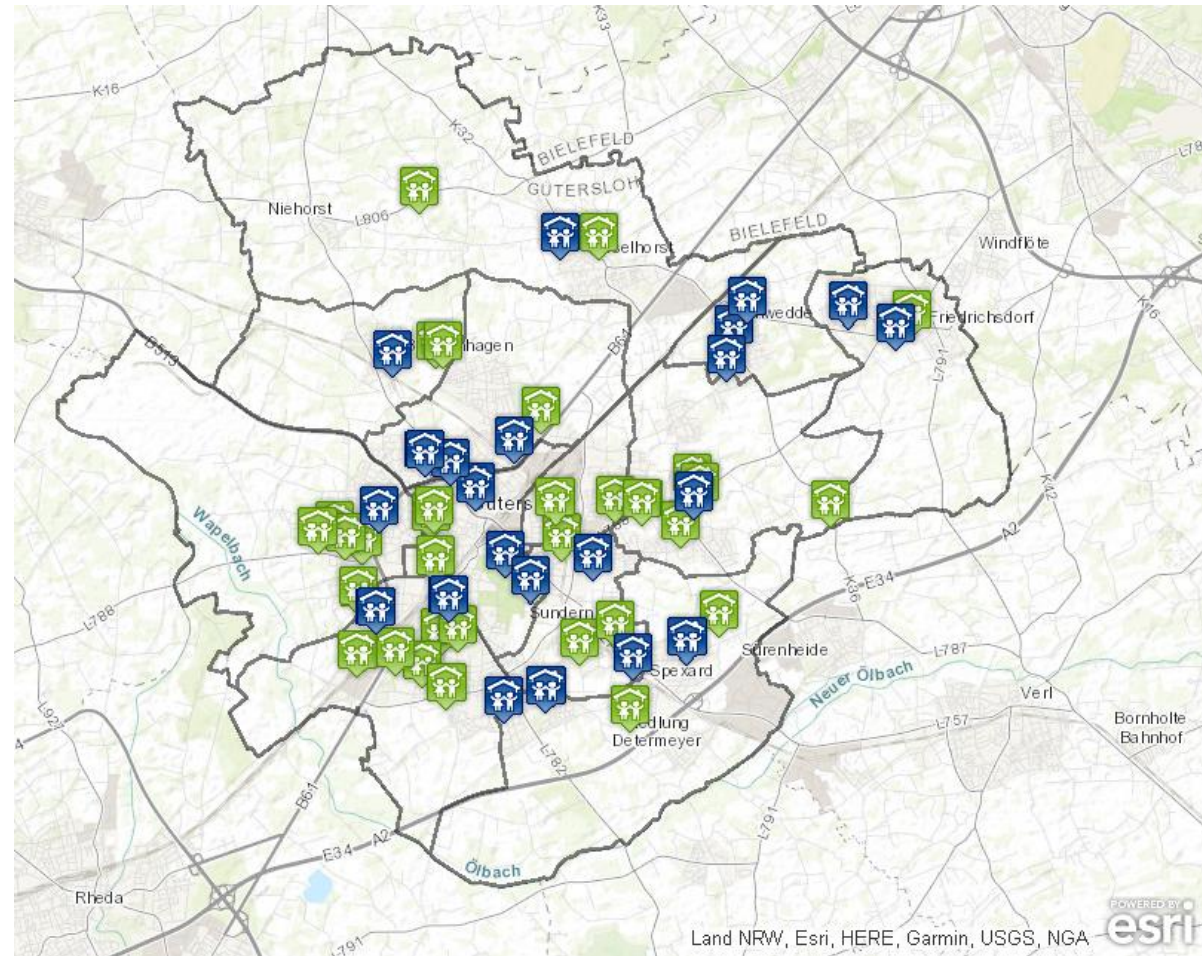
Stadtbibliothek Gütersloh, Konferenzraum



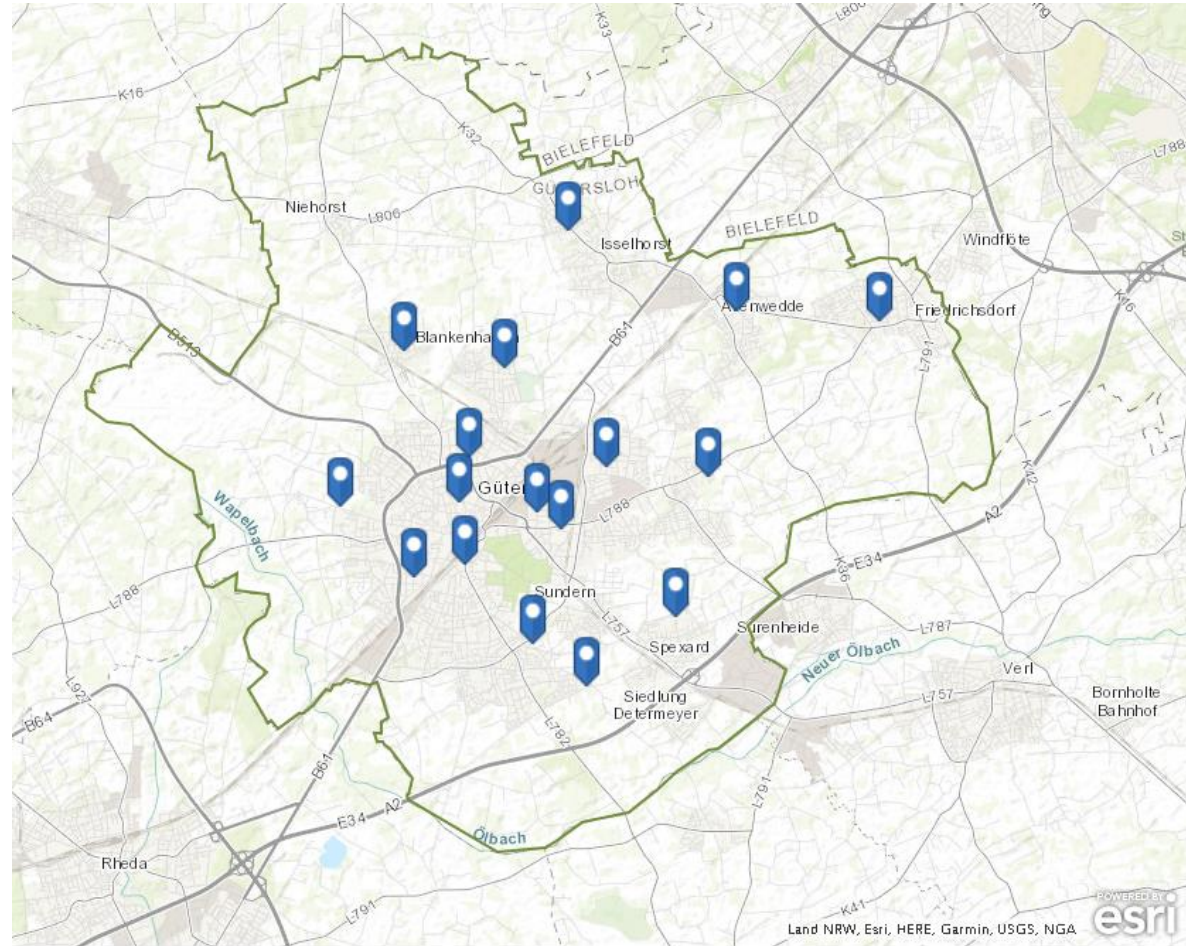




54 Kitas in Gütersloh



17 Grundschulen in Gütersloh

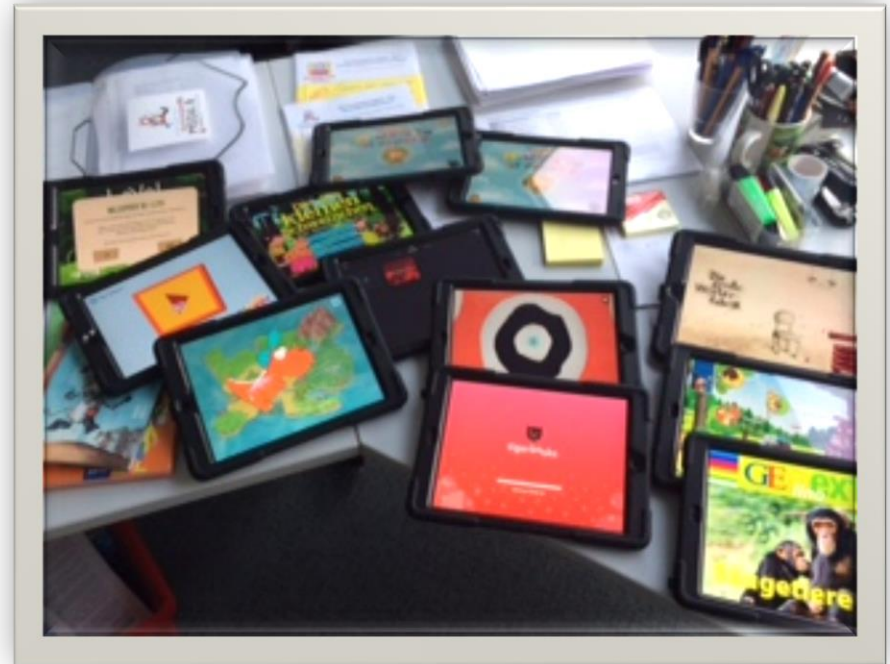


Wie / Technische Ausstattung



Ipad-Koffer:

- **16 Ipad**s
- **MacBook zur Verwaltung der Ipad**s



APPgeguckt besteht aus **3 Modulen:**

Modul A:

Lesen mit Kinderbuchapps

Modul B:

Aktiv sein mit digitalen Medien

Modul C:

**Spielen & Lernen
mit Kinderbuchapps**



Modul A: Lesen mit Kinderbuchapps

- **Digitale Medien als Chance**
- **Tipps zu Auswahlkriterien**
- **Ideen für Schulen und Kitas**
- **Best Practice: Apps entdecken**

Modul A Kita



Afrika: Tierwelt...



Eisbär



Kuckuck



3 Schweinchen



DastierischeABC



Tino



Emma isst



Fiete Farm



Mein Flughafen



PettersonundF...



KaeptnSharky



Milli



Panama



PixiEinBuchvol...



Rudi



Mein Bauernhof

Modul A GS



Woerterfabrik



3 Schweinchen



Astrokatz



Afrika: Tierwelt...



PettersonundF...



Phantom



Panama



Eisbär



KaeptnSharky



Pulpo!



DieMaus



Säugetiere



Nix wie raus!

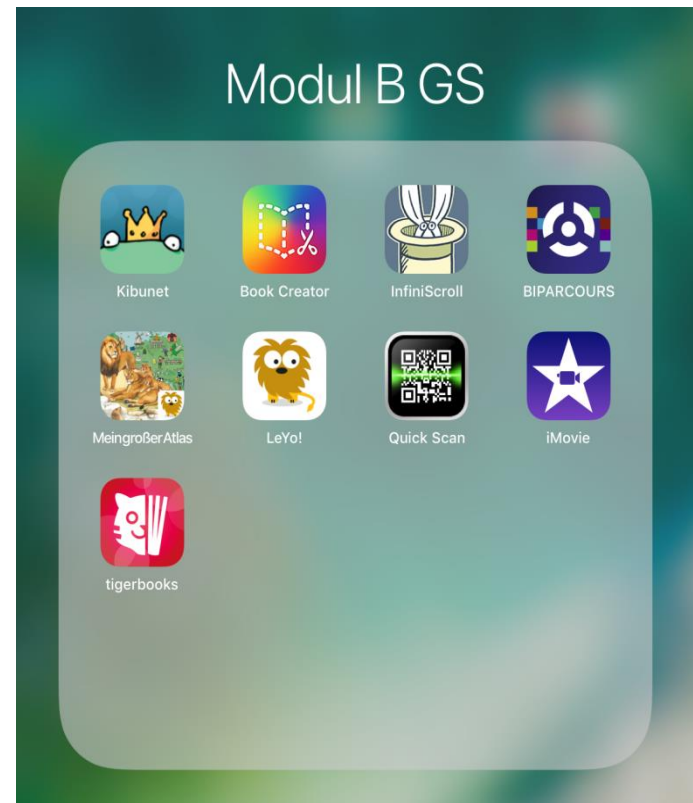
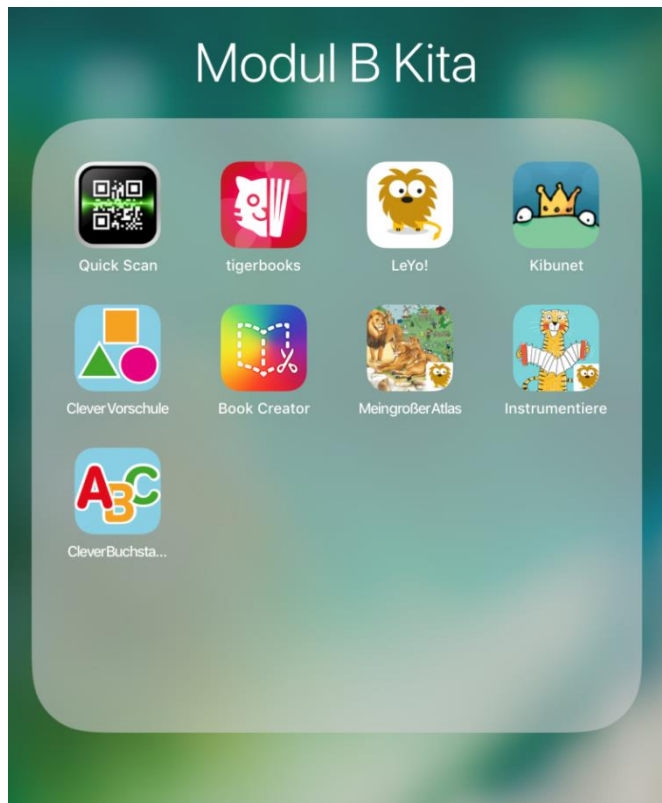


Geschichte

Modul B: Aktiv sein mit digitalen Medien



- **Digitale Medien fördern Kreativität**
- **Technische Voraussetzungen**
- **Best Practice: Empfehlenswerte Apps an Stationen entdecken**



Modul C: Spielen und Lernen mit Kinderbuchapps



- **Digitale Medien ermöglichen Lernen mit Spaß**
- **Tipps zu Auswahlkriterien**
- **Best Practice:
Spiel - & Lernapps entdecken**

Modul C Kita



DieMaus



EinsZweiDreiTier



Grüffelo Spiele



Lernspaß



Olchi ABC



BandDings

Modul C GS



Grüffelo Spiele



Lernspaß



Erfindungen 2



Olchi ABC



Conni Mathe 2



Drachenfest




EinsZweiDreiTier



Instrumentiere

Wie / Best-Practice

 **Stadt Bibliothek Gütersloh**
DIE GANZE WELT IN EINEM HAUS

Fortbildung APPgeuckt! in der Stadtbibliothek Gütersloh

Digitale Lesemedien

Apps: Mix aus Buch, Hörbuch, Film
Gerät: Mobilgerät, Smartphone

E-Book: Digitales Buch
Gerät: E-Book-Reader, Mobilgerät

Enhanced E-Book: Digitales Buch
Gerät: E-Book-Reader, Mobilgerät

Buch plus App: Digitale Erweiterung (Augmented Reality AR). Mit VR
Gerät: Buch und Mobilgerät/VR-Brille

Auswahlkriterien für

Altersempfehlung: Altersangemessenen Inhalt sichten.

Jugendschutz: Möglichst keine kindersicheren Code, möglichst

Steuerung: Bedienbarkeit/Navigation

Bedienungsoptionen: Z.B. Aufnahme Vorlesefunktion - sollten individuell

Vorlesestimme: Gute Qualität, Aufmerksamkeit der Zuhörer.

Bekannte Buchfiguren: Hohe

Animationen/Spiele: Dienen der Interaktion mit dem Leser/Faden.

Aufbereitung des Lernstoffs: Lerninhalte dargeboten werden

Fortbildung APPgeuckt! in der Stadtbibliothek Gütersloh

**MODUL A
LESEN MIT
KINDERBUCH
APPS**

- Digitale Lesemedien als Chance
- Tipps zu Auswahlkriterien und thematischer Recherche im Internet
- Beispielhafte Präsentationen von Kinderbuch-Apps
- Ideen zum Einsatz in Kita und Grundschule
- Best Practice: Kinderbuch-Apps entdecken


**MODUL B
AKTIV SEIN MIT
DIGITALEN
MEDIEN**

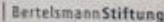
- Digitale Medien fördern Kreativität
- Technische Voraussetzungen
- Best Practice: Empfehlenswerte Apps und Medien entdecken, Stationen mit KIBUNET BIPARCOURS 1-MOVIE AR-MEDIEN BOOK-CREATOR

**MODUL C
SPIELEN UND
LERNEN MIT
KINDERBUCH
APPS**

- Digitale Medien ermöglichen Lernen mit Spaß
- Präsentation von Spiel- und Lern-Apps zu bekannten und beliebten Kinderbuchfiguren
- Tipps zu Auswahlkriterien
- Best Practice: Spiel- und Lern-Apps entdecken

Abschluss- Feedbackrunde: Wir freuen uns über Ihre Einschätzungen
• Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

 **Stadt Bibliothek Gütersloh**
DIE GANZE WELT IN EINEM HAUS

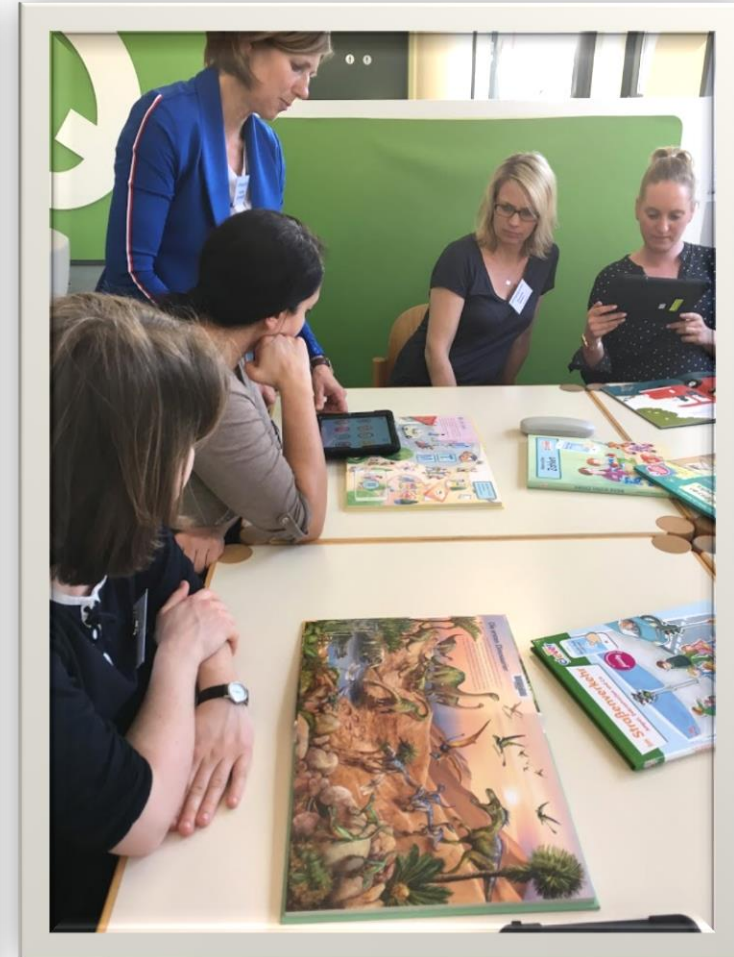
 Bertelsmann Stiftung



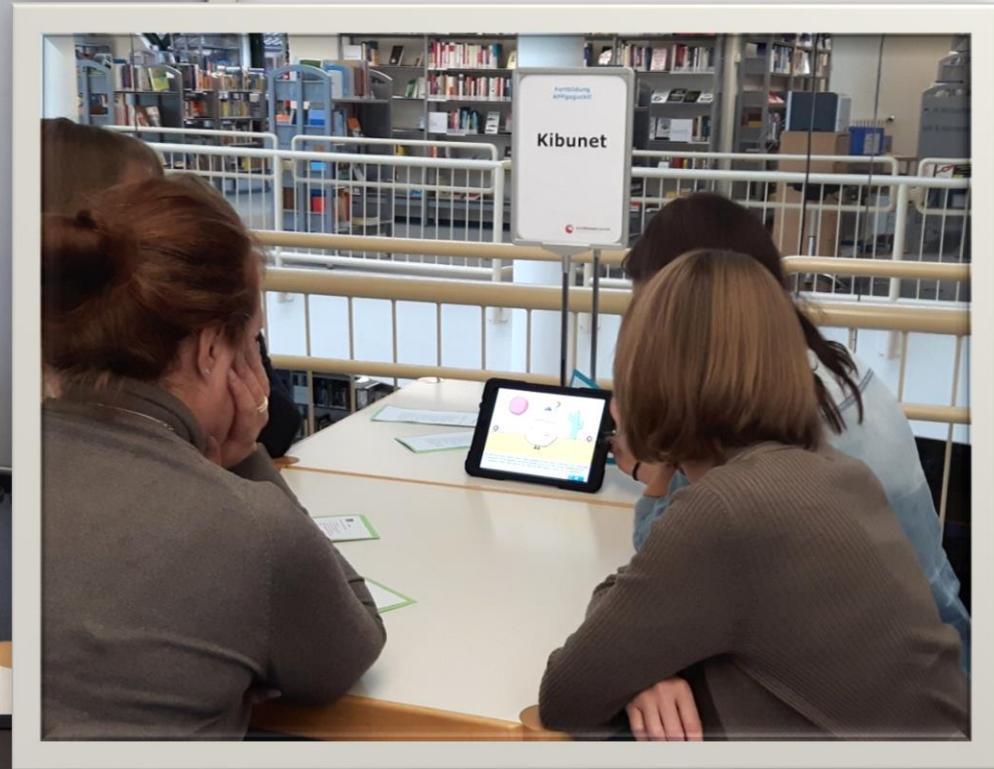
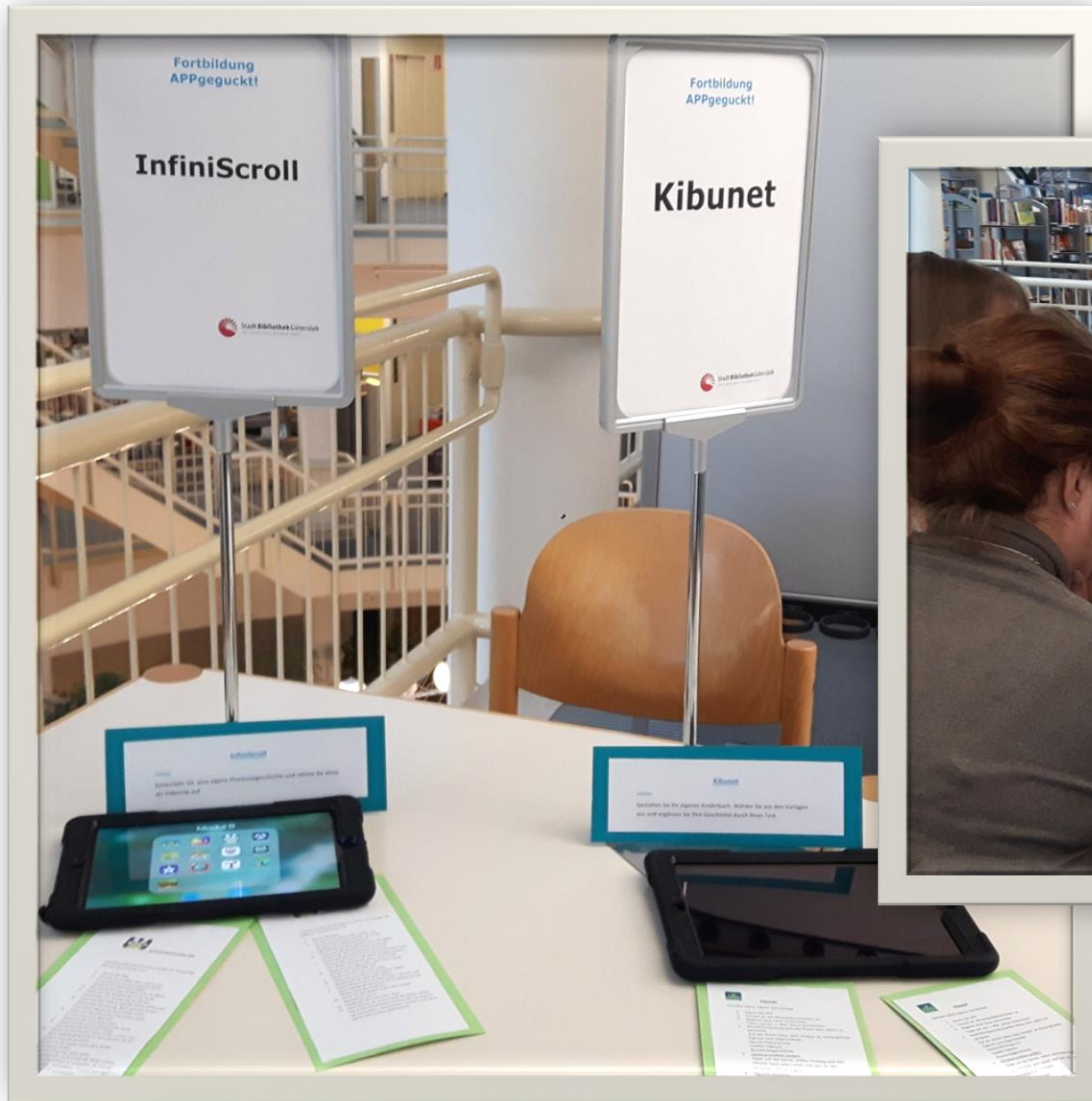
Wie / Best-Practice



Wie / Best-Practice



Wie / Best-Practice



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!



Stadt Bibliothek Gütersloh
DIE GANZE WELT IN EINEM HAUS

Birgitta Gröbblinghoff

Stadtbibliothek Gütersloh GmbH

Blessenstätte 1, 33330 Gütersloh

☎ 05241/211 80 75

✉ Birgitta.Groebblinghoff@gt-net.de

Beate Kerkströer

Stadtbibliothek Gütersloh GmbH

Blessenstätte 1, 33330 Gütersloh

☎ 05241/211 80 79

✉ Beate.Kerkstroeer@gt-net.de

Mehr Infos zu APPgeguckt unter:

<https://www.stadtbibliothek-guetersloh.de/>



Die Bilder und Grafiken wurden selbst erstellt.

Ausnahme:

Bild: Stadtbibliothek außen (Folie 7): Detlef Güthenke

Bild: Stadtbibliothek innen (Folie 7): Detlef Güthenke

Bild: Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit.

Erstellt mit App „DieMaus/WDR“

Karte: 54 Kitas in Gütersloh.

<https://www.guetersloh.de/de/leben-in-guetersloh/kinder-jugendliche-und-familien/kinder/kindertageseinrichtungen.php> [05.06.2018]

