



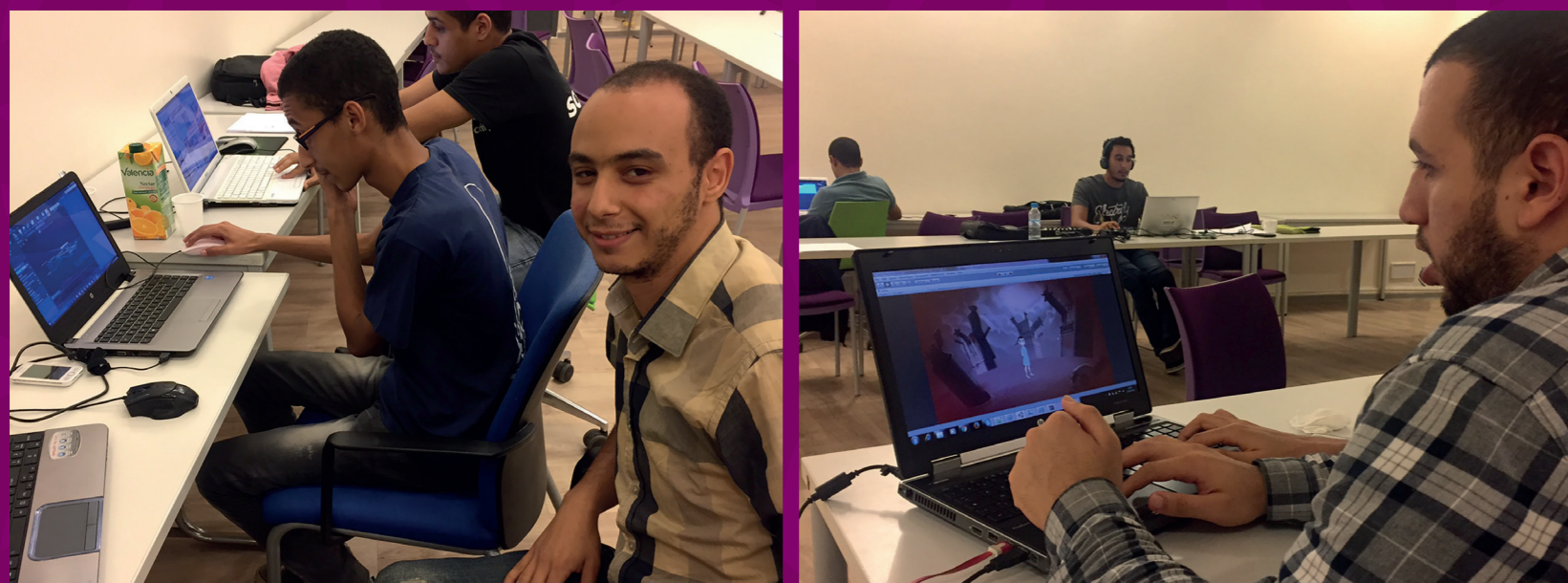
# GAME JAM

## DER BIBLIOTHEK DES GOETHE-INSTITUTS MAROKKO IN CASABLANCA

### EIN PROJEKT IN ZUSAMMENARBEIT MIT DEN MOROCCAN GAME DEVELOPERS

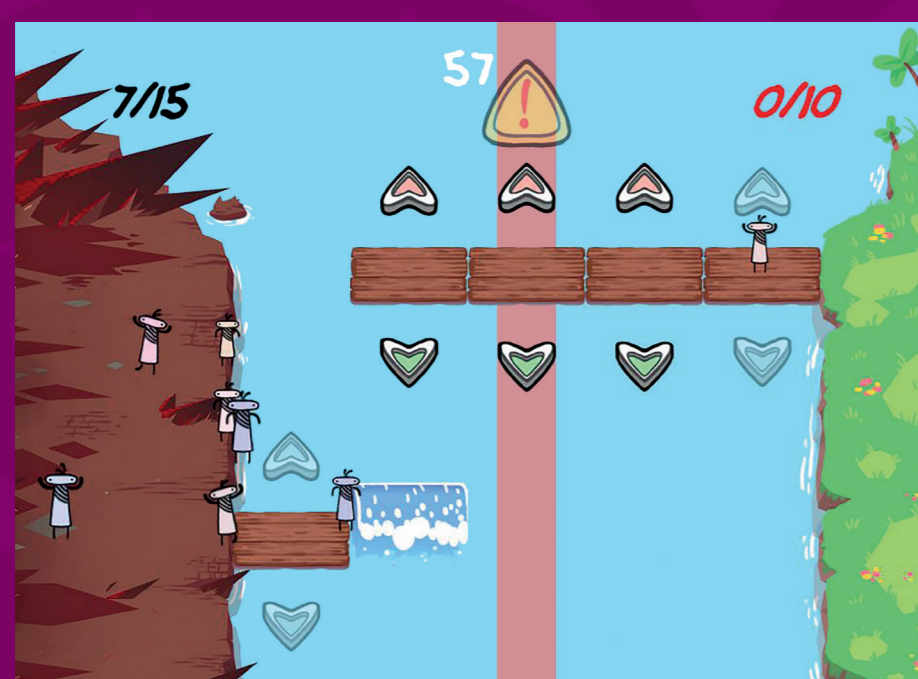
#### THEMA FLUCHT UND VERTREIBUNG

Am 24. September 2016 fanden sich über 17 Teilnehmerinnen und Teilnehmer am Goethe-Institut ein, um innerhalb von 48 Stunden allein oder in kleinen Teams kreative und innovative Spiele zu entwickeln. Alter und Vorerfahrungen waren dabei sehr unterschiedlich: Von jungen Teilnehmenden, die sich bislang nicht mit der Entwicklung von Spielen befasst hatten, bis hin zu solchen, die bereits in der Spieleentwicklung tätig sind.



Die besten der entwickelten Spiele wurden am 16. Oktober 2016 im Rahmen der „**Maghreb Game Conference**“ in Casablanca vorgestellt und von einer internationalen Jury getestet.

#### Gewinner des Game Jam war Yassir Kerbal mit seinem Spiel **KOBOLDS**.



Der Wald, in dem die „Kobolds“ leben, steht in Flammen. Der Spieler muss den „Kobolds“ helfen, auf die andere Seite des Flusses zu kommen, indem er ihnen mit Holzstapeln den Weg bereitet. „Kobolds“ kann hier <http://gamejolt.com/games/kobolds/199813#close> getestet werden.

Darüber hinaus gibt es weitere entwickelte Spiele wie „Three little birds“ <http://gamejolt.com/games/three-little-birds/201412> und „Humans Excluded“ <http://gamejolt.com/games/humans-excluded/194990> zum Herunterladen und Testen.

Zusätzliche Informationen zum Game Jam sind bei Herrn Rachid Baghor, Bibliotheksleiter am Goethe-Institut Marokko, erhältlich.

Goethe-Institut Casablanca | 11, Place du 16 Novembre | 20 000 Casablanca | Marokko | [Rachid.Baghor@goethe.de](mailto:Rachid.Baghor@goethe.de)



# GOETHE INSTITUT

Sprache. Kultur. Deutschland.