



Making Connections

<https://bibliocon2024.abstractserver.com/program/#/details/sessions/293>

#Freiraum24 / Mittwoch, 5. Juni, 16:30 – 17:30

Wir stellen euch die MakerSpace-Projekte aus zwei wissenschaftlichen Bibliotheken vor und laden zum Austausch ein: Ziele, Umsetzung und Herausforderungen stehen im Fokus der Diskussion.



Making Connection



***Erik** Senst

***Frank** Waldschmidt-Dietz



Making Connections

Making - Du - Wir - Die BiblioCON





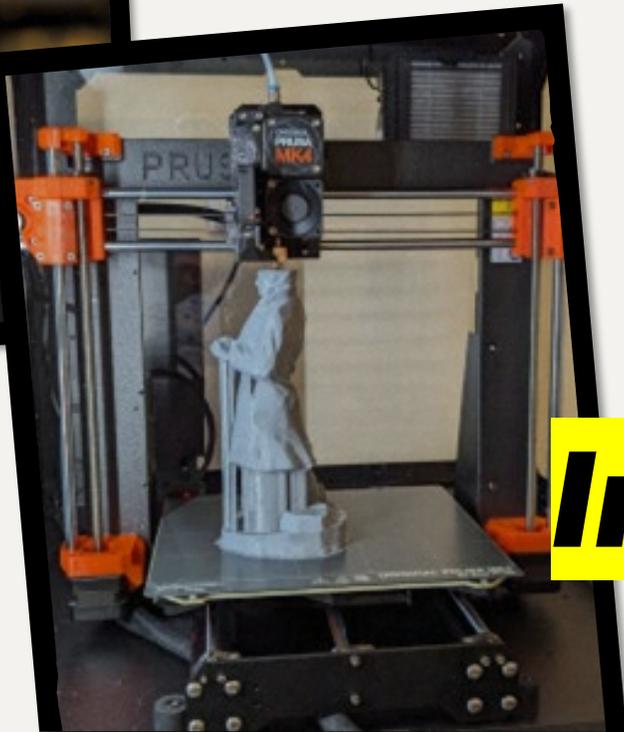
Umfrage

- *Gibt es in Deiner Einrichtung schon Maker-Aktivitäten?
- *Habt Ihr einen 3D-Drucker?
- *Habt Ihr einen Digital Scholarly Makerspace?



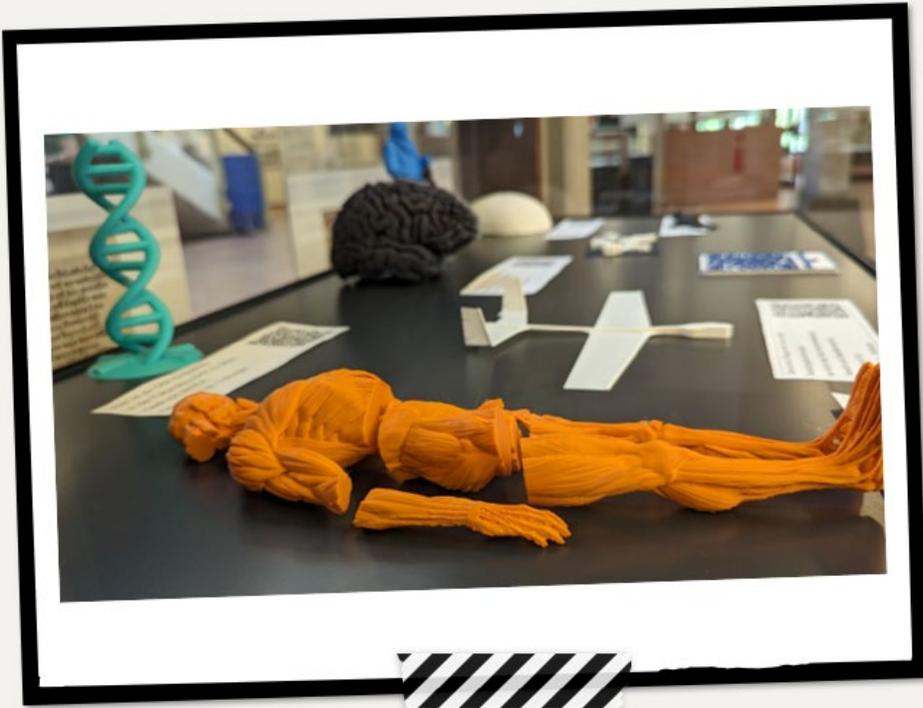


- * Werbung, Website und Zugang
- * Projekte
- * Gitlab, Betreuung und Pannen



Impuls Frank





<https://www.uni-giessen.de/ub/de/lern/ort/spezarb/3ddruck>

Werbung,

und Website



3D-Druck
an der **UB**

JLU
NEUE WEGE. SEIT 1607

JUSTUS-LIEBIG-
UNIVERSITÄT
GIESSEN

**Anfänger
willkommen!**

*Besuche unsere Seite und
buche Deine Einführung bei Nico*

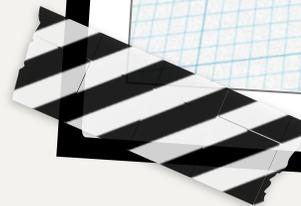
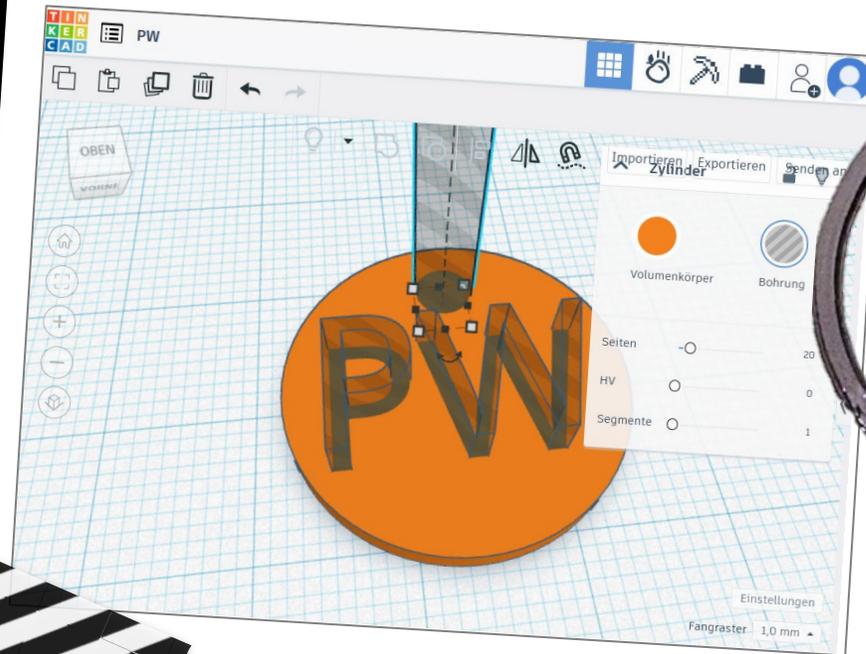
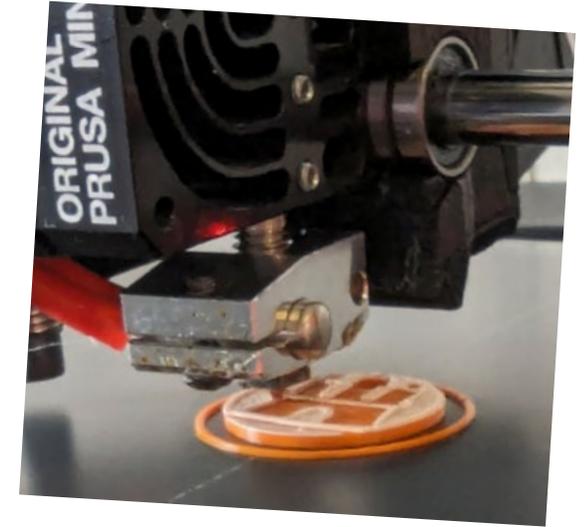
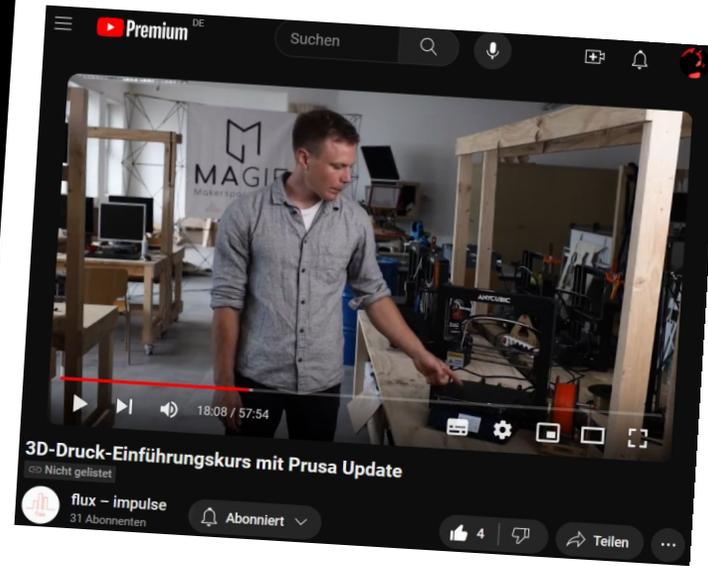
 Kostenlos
Einführung ca. 60 Minuten
UB im Phil I, 1. OG, Raum 120 (bei den Gruppenräumen)
<https://www.uni-giessen.de/ub/de/lern/ort/spezarb/3ddruck>

 **UB**
GIESSEN

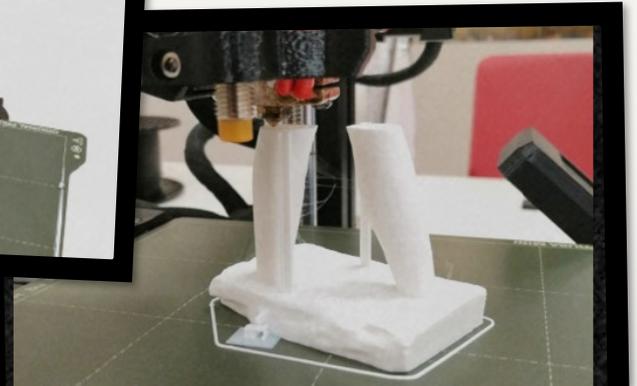
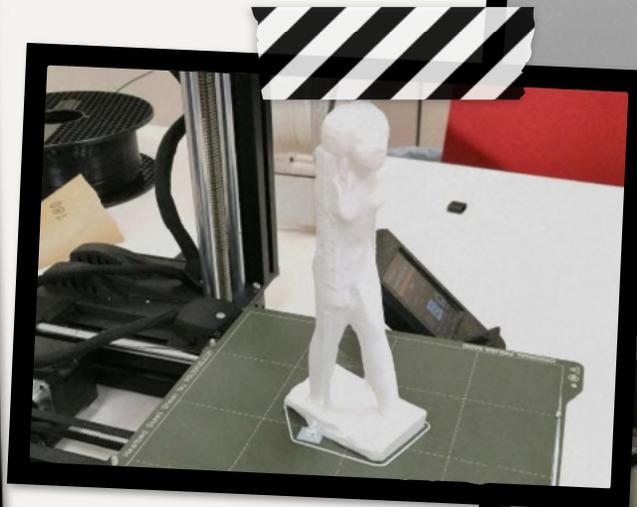
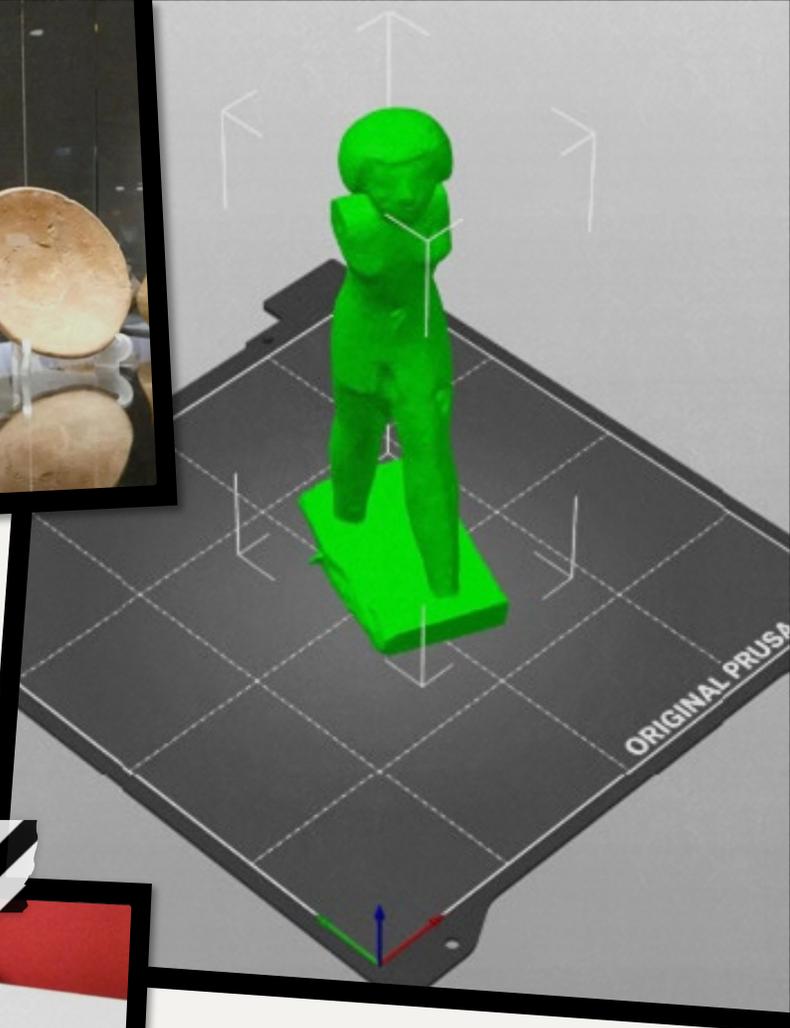
Ohne Vor-Fleiß

kein Preis

- Video ansehen
- Münze konstruieren
- Druck in der Einweisung

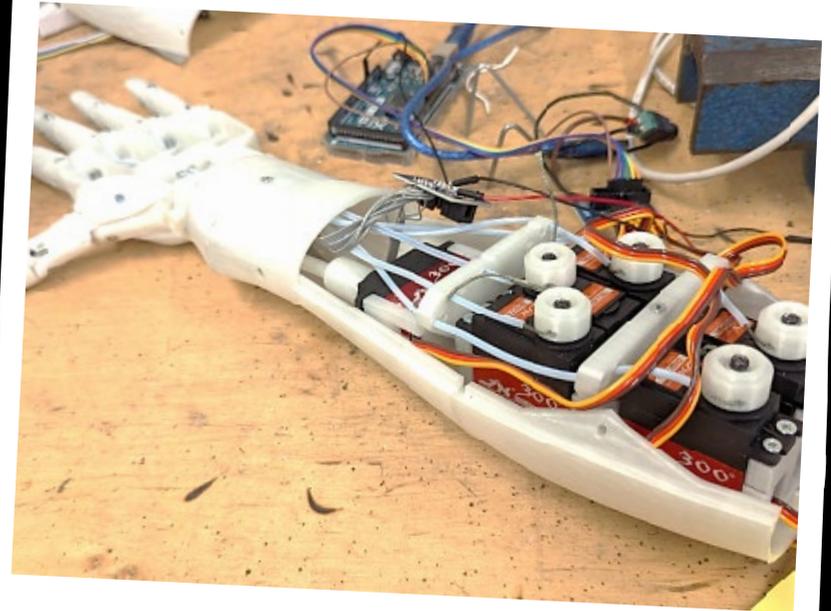


Ägyptische Holzstatuette



Roboterarm

- * Sportwissenschaften
- * Fluoreszierendes PETG
- * Servomotoren
- * Zerstörte Basisplatte



JLU GitLab

29 2 29

Suchen oder aufrufen ...

Projekt

- InMoov-RightHand
- Angeheftet
- Ticketübersichten
- Wiki
- Aktivität
- Tickets** 1
- Verwalten
- Planen
- Tickets** 1
- Ticketübersichten
- Meilensteine
- Wiki
- Code
- Build

NemoLab / InMoov-JLU / InMoov-RightHand / Tickets / #20

3D-Raum Schlüssel

Geschlossen Ticket erstellt vor 2 Monaten von nico niesporek

Hi Leute, @CSchneider, @J_C3W1W8R, @J_G6K1B5W, @J_M9P5D6Z, @jkeyser, @sm4078, @sm3995 ich wollte mal einfach in die Runde fragen ob jemand was weiß. Seit ein paar Tagen vermissen wir unseren Schlüssel für den 3D-Raum, deswegen fragen wir bei denen nach die die Einführung gemacht haben, ob sie vergessen haben ihn wieder bei der Auskunftstheke zurückzugeben. Falls einer von euch den Schlüssel in seiner Jacke oder Hose findet, wäre es echt cool von euch wenn ihr ihn zurückbringen könntet. Falls ihn keiner hat, bitte trotzdem einmal rückmelden, damit ich weiß dass es alle gelesen haben.

I just wanted to ask everyone if anyone knew anything. We've been missing our key for the 3D room for a few days now, so we ask those who did the introduction whether they forgot to return it to the information desk. If one of you finds the key in your jacket or pants, it would be really cool of you if you could bring it back. If no one has it, please let me know anyway so that I know that everyone has read it.

Viele Grüße Nico

Aktivität

Sortieren oder Filtern

Owner

Christoph Schneider @CSchneider · vor 2 Monaten

Hi, ich habe ihn nicht.



GitLab und Pannen





Impuls Erik: Experience Lab an der Leuphana

- * Vision & Ziele
- * Makerspaces & Workshops
- * Raumkonzept und Ort
- * Positive Side Effects
- * Werbung



MIZ Experience Lab

Vision und Ziele



- *Makerspace zielt nicht auf Endprodukt, sondern soll neue Erfahrungen ermöglichen
- *Neue Tools, Methoden und Medien im Bereich Medienkompetenz kennenlernen
- *Partizipative Formate auf Augenhöhe
- *Informelle / gemütliche Atmosphäre:-)





Workshops & Makerspaces im Lab



- *VR und AR
- *Interaktiv Präsentieren
- *3D-Druck
- *KI Einsatzgebiete
- *Video & Audio
- *Wissensorganisation
- *Kreativtools
- *Coming Soon:
 - Datenrecherche...
 - Programmierung...





- * Kleiner Raum direkt im Lernort
- * Flexibles Mobiliar mit Sofa, Rollhockern und Puzzletischen
- * Beleuchtung, Kekse, Getränke
- * Aufbrechen des Ortes:
 - Außenbereich wird mitgenutzt
 - Exkursionen zu Techniklager, Videostudio, Geräteleihe

Raumkonzept





Vorteilhafte

Side Effects...

- *In einem kleinen Raum wirken kleine Veranstaltungen sehr gut nachgefragt ;-)
- *Lab wirkt attraktiv für externe "Inputgeber" Sessions von externen Connections gleichen die geringen eigenen Personalressourcen aus
- *Außenwahrnehmung: Bib = Innovativer Player



Werbung...

- *Nähe zu Studierenden
direkt am Hotspot
- *Selbstgemalte
statisch klebende
Folien auf LED Wand
- *Eigenes Programm im
Web:





Erik Senst,
Leuphana univ. Lüneburg
#Informationsdienste
#scholarly makerspace
#Netzwerk tutorials

Frank
Waldschmidt-Dietz
UB JLU Gießen
#Netzwerk Tutorials
#3D-Druck
#E-Learning

- * Name
- * Ort
- * Einrichtung
- * 1-3 #Tags

Wer bist Du?



Sagst Du was, kriegst Du was!

- ✦ Exklusiver Hamburg-Einkaufs-Chip
- ✦ Pro Beitrag ein Chip
- ✦ Dürfen weiterverteilt werden

