

# Spaß und Lernen im Alter

(Digitale) Angebote für Senior\*innen

## Digitale Medienkurse

- Feste Gruppe
  - 10 TN ab 65 Jahren
  - 10 Termine a 60 Minuten
- Partizipativ
  - Inhalte von Teilnehmenden festgelegt
  - Fokus für TN: Ausprobieren
- Aufwand geringhalten



- Weniger ist mehr!
- Vorhandenes (Material und Verbündete) nutzen
- Bedarfe und Angebote des Stadtteils kennen, eigenen Anspruch klar formulieren
- Vorkenntnisse der TN abfragen
- Achten auf Details

## Probiert es aus!

- Riesige Nachfrage und Bedarf
- Wandelbares Format - Folgeformate in die Wege geleitet
- (fast) Jede:r kann das durchführen
- Es macht viel Spaß!



Bildquelle:  
<https://www.bmfsfj.de/resource/blob/164966/a70b5e6233d13689f0927ca716e56080/karikaturenwettbewerb-digitalisierung-kalender-2021-data.pdf>

## AG Digitale Medienkompetenz / Meike Su

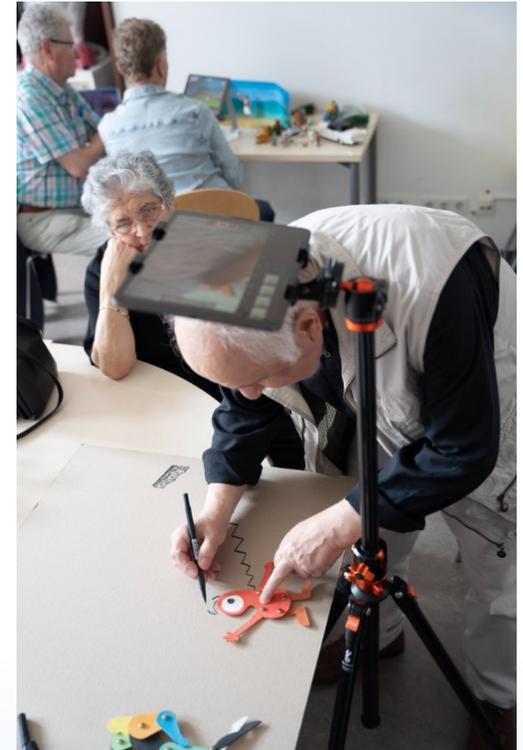
- Neue Technik ausprobieren
- Konzepte entwickeln
- 2024:  
Schwerpunkt Senior\*innen
  - Digital Survival
  - Spaß und Unterhaltung



# Stopmotion



# Stopmotion



# Stopmotion



# Auch ohne Strom elektrisierend!



# Zwei-Sinne-Prinzip



<https://www.betzold.de/blog/dokumentenkamera-im-unterricht/>



## Warum machen wir diese Angebote?

- Informationsauftrag
- Bibliothek als Treffpunkt und Ort der Begegnung
- (Spiele-)Angebote der Bibliothek bewerben (auch offene Spielenachmittage)
- Partner-Einrichtung = Testfeld für neue Angebote
- Alter ist auch eine Mobilitätsfrage

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

lucas.cramer@stabi-hb.de

britta.schmedemann@stabi-hb.de