

BIBLIO CON <sup>20</sup>/<sub>23</sub>

# Gamebrarians

Ein Rückblick auf zweieinhalb chaotische Jahre

Sabrina Ramünke (Juniper) & Claudia Frick (Fuzzy)

Freie Universität



Berlin

Technology  
Arts Sciences  
TH Köln



# Gamebrarians



# Die Gamebrarians sind ...

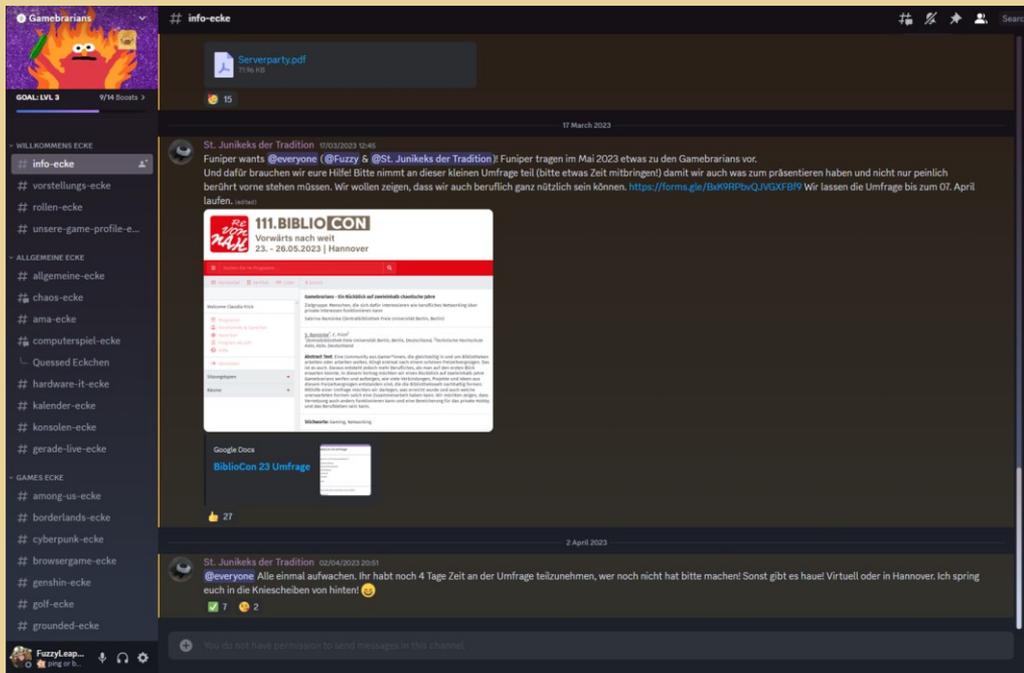
... eine Community von Menschen, die in und um Bibliotheken arbeiten, es anstreben durch Ausbildung, Weiterbildung oder Studium, in dem Bereich lehren oder forschen oder irgendetwas davon mal getan haben und online zocken.

Gaming  
+ Librarians  
= Gamebrarians



# Wo?

- Auf einem Discord-Server also online



**Discord** ist eine Anwendung und ein **Discord-Server** ist ein Community-Space darin wird durch die Community selbst gestalt- und strukturierbaren Text- und Sprachkanälen



# Umfrage

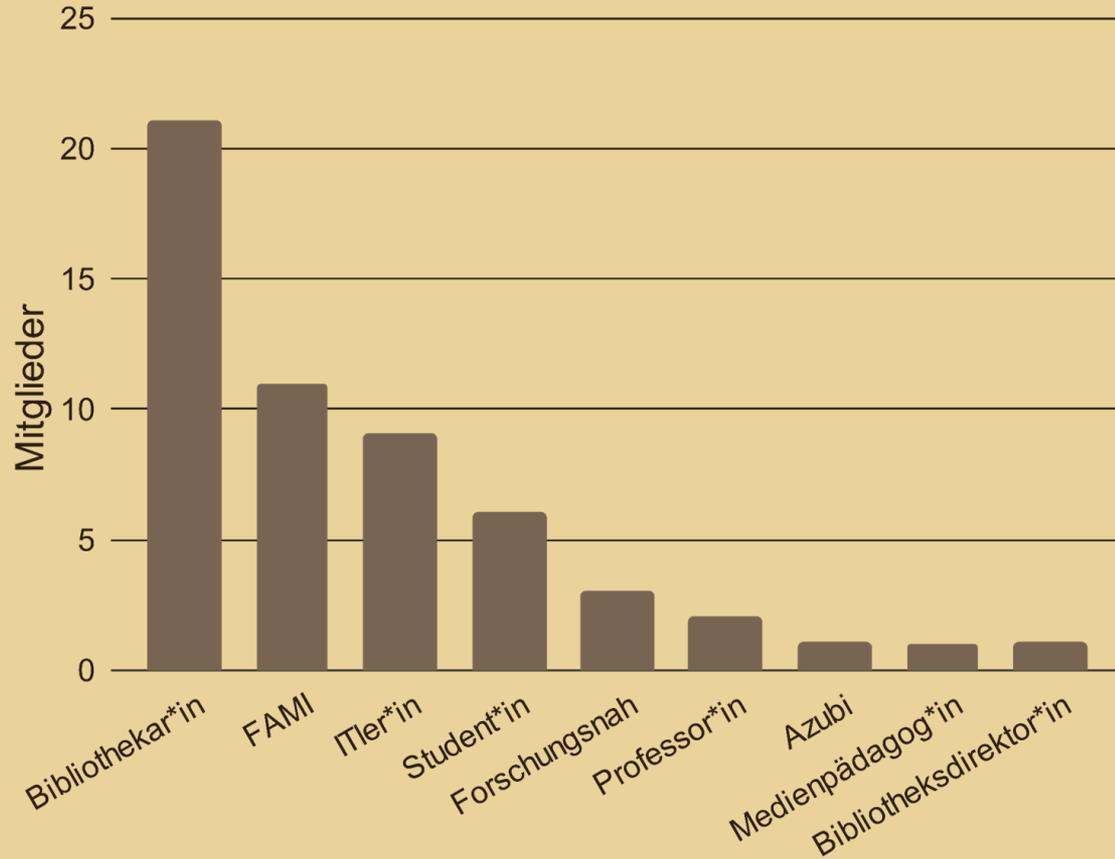
- 170 Gamebrarians
- 49 Antworten
- Mitte März bis Mitte April 2023
- Quantitative und qualitative Fragen
- Frage nur für den Spaß

## BiblioCon 23 Umfrage

Funiper sagt nein. Chance verpasst. Umfrage beendet.



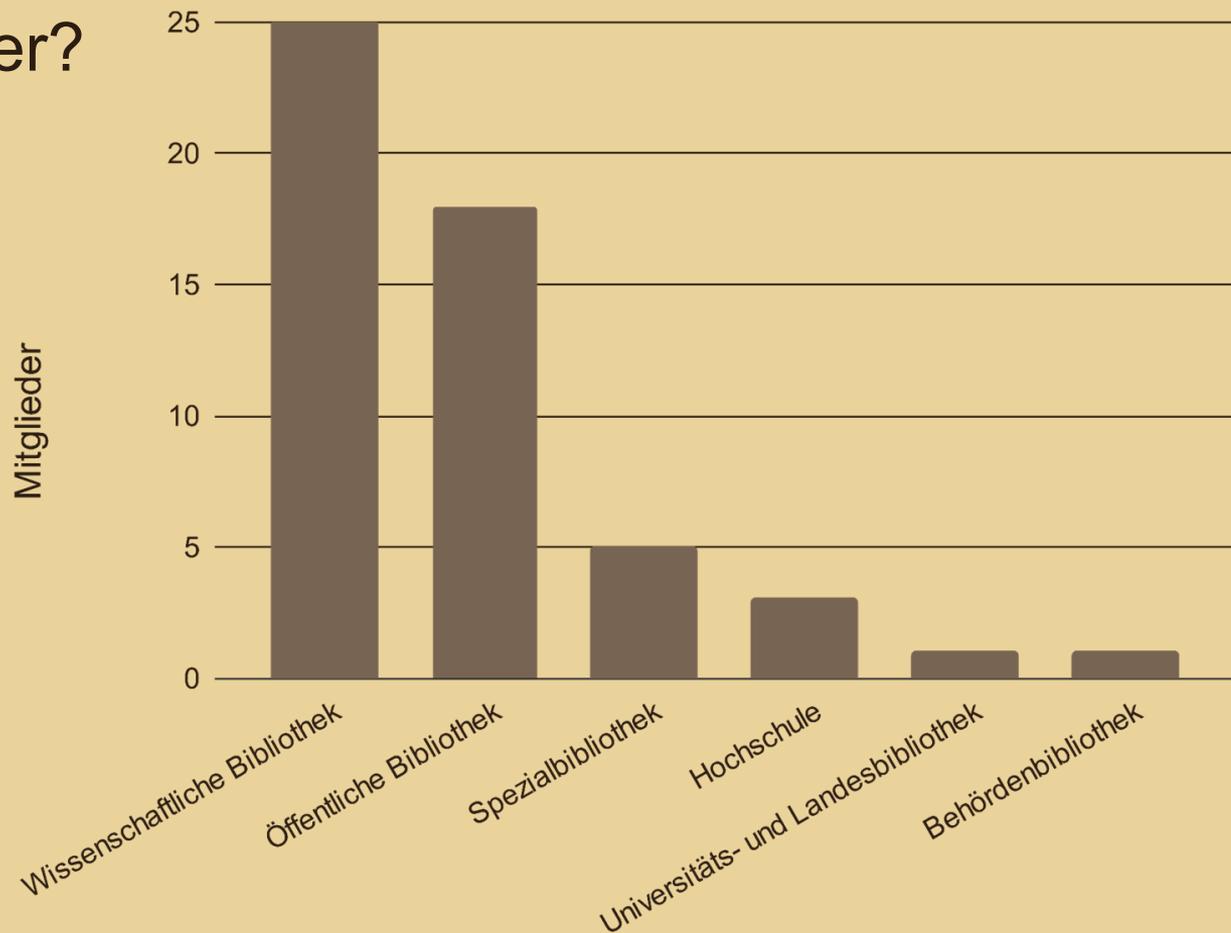
# Wer?



Mehrfachnennung  
möglich



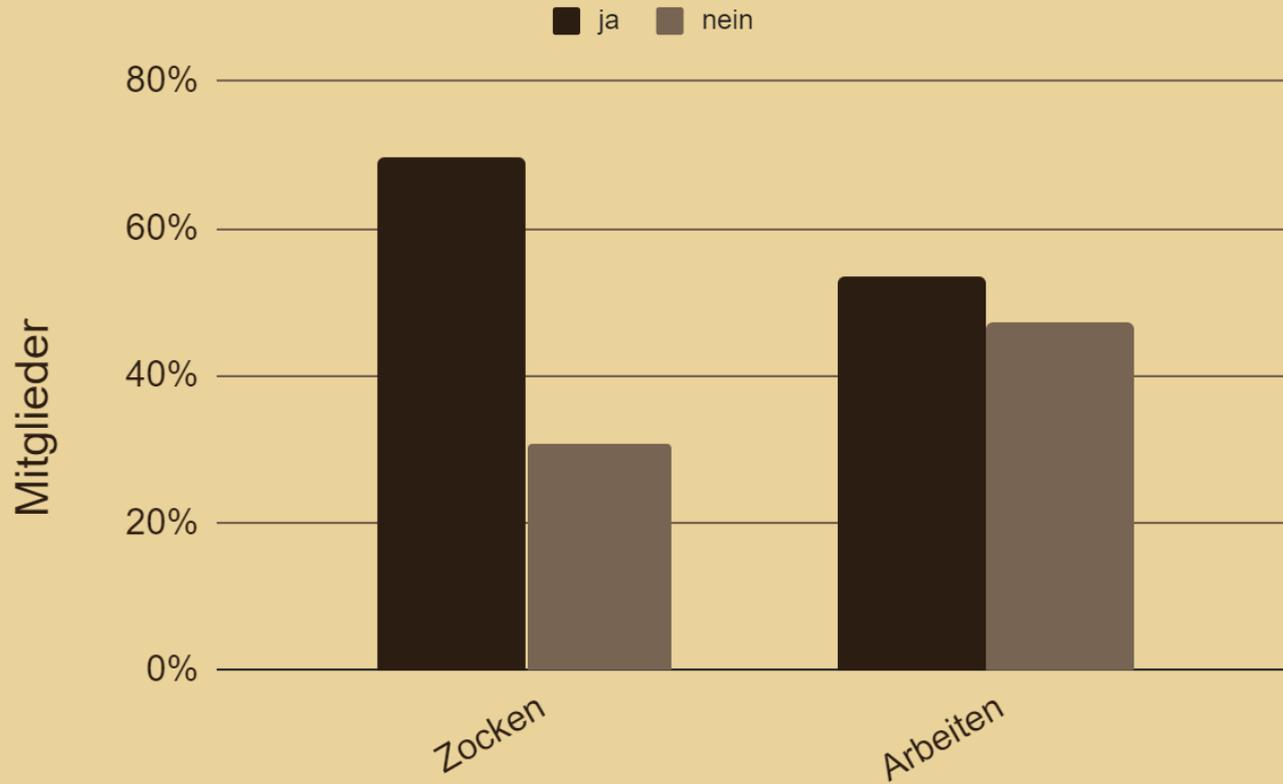
# Woher?



Mehrfachnennung  
möglich



# Was?



Was hat man schon zusammen mit anderen Gamebrarians gemacht?



# Warum und wie?

Eine Gemeinschaft, die **offline nicht** zusammengefunden hätte und - wie in der Gaming-Community üblich - erfolgreich **Online-Community-Building** betreibt.

*“Spannend finde ich, dass sich **über das gemeinsame Interesse am Zocken** Bibliotheksmenschen kennenlernen lassen, denen man auf klassischen Bibliotheksforen (BiblioCon, Schweizer Bibliothekskongress etc.) **vermutlich nicht direkt über den Weg gelaufen** wäre.”*



# Online-Community-Building



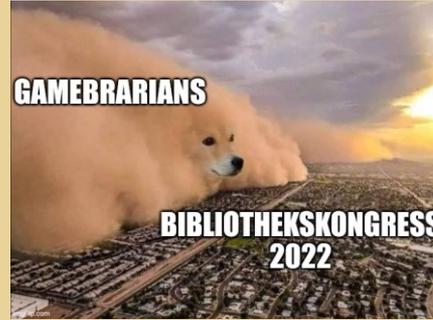
# Online-Leben

“Ein [...] Highlight sind für mich die **gemeinsamen Aktionen**, die online einfach leichter möglich sind [...]: Seien es die Servergeburtstage, die Film-/Serienabende, das **Co-Working** (was mir bei meinen Hausarbeiten motivationstechnisch echt massiv hilft) oder einfach nur ein Feierabendbier.”

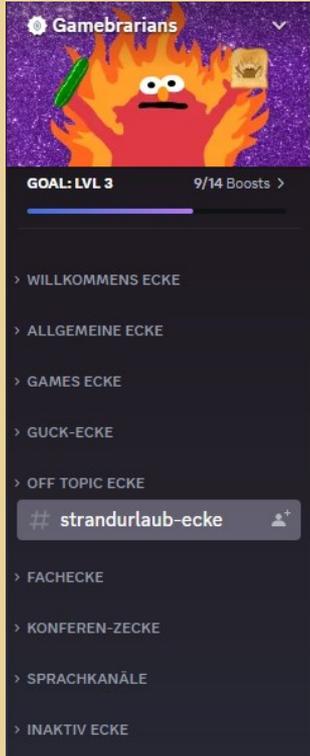


# Offline-Leben

*“kurzweilige[r] und völlig verrückter Bibkongress, schöne Pubabende und Brunchvormittage”*



# Beständigkeit, Vertrauen und Moderation



*“Die Tatsache, dass wir uns nach fast einem Jahr ‘Grounded’ immer noch durch das Spiel prügeln und **nicht aufgeben** (mit Gruppen T-Shirts)”*

*“Ich liebe die **täglichen** Guten-Morgen-Wünsche”*

*“Wer leakt, der fliegt.”*



# Support und Gemeinschaft

*“Und wenn man sich bei Konferenzen trifft (live oder digital), läuft über den Server immer direkt eine Kommentierung, Ergänzung oder Diskussion der Vorträge, die man gerade gleichzeitig verfolgt. Das ist nicht nur ein echt hilfreicher und lustiger **Liveaustausch** untereinander, sondern auch für die hilfreich, die nicht im gleichen Panel sitzen oder die gar nicht bei der Konferenz sind.”*

*“Die Tatsache, dass Austausch so schnell und einfach möglich ist und **sich niemand genieren muss**, wenn auch blöde Fragen gestellt werden”*

*“unterschiedliche **Perspektiven** [...] die ich gar nicht auf dem Zettel hatte”*

*“Vermittlung von **Kontakten**”*

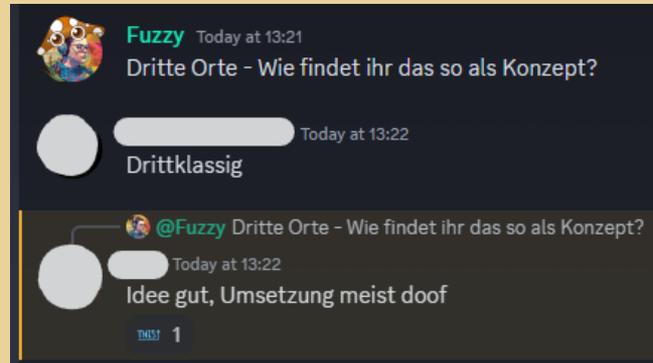


# Der Discord-Server als digitaler Dritter Ort

*“Endlose, skurrile, lustige, intelligente Diskussionen über die wichtigen Fragen im Leben: Ist Wasser saftig? [...] Hierbei treffen so viele verschiedene Sichtweisen, Argumentationen und Meinungen aufeinander, dass man die Leute einfach nur lieben lernt. So seltsam das für jemanden, der nicht dabei war, erscheinen mag: Aber es sind diese **unerwarteten Themen**, die zusammenschweißen.”*

10/04/2022 14:13

Ist halt ein hartes Buzzword. Meines Empfinden nach nehmen viele Bibs einfach ein bisschen Geld in die Hand, kaufen irgendwelche Möbel/technische Ausstattung, packen die in einen Raum und schreiben sich dann "dritter Ort" auf die Fahne. Restlicher Betrieb geht aber so weiter wie immer und daran scheitert es in meinen Augen oft.



A screenshot of a Discord chat conversation on a dark background. The first message is from a user with a colorful owl profile picture, named 'Fuzzy', sent 'Today at 13:21'. The message text is 'Dritte Orte - Wie findet ihr das so als Konzept?'. The second message is from an anonymous user (grey circle profile picture), sent 'Today at 13:22', with the text 'Drittklassig'. The third message is from a user with a small profile picture, named '@Fuzzy', sent 'Today at 13:22', with the text 'Idee gut, Umsetzung meist doof'. At the bottom of the chat, there is a 'THIS!' button and a '1' indicating one reply.



# Interne Vorträge und Fortbildungen

- Ask me Anything about Gender



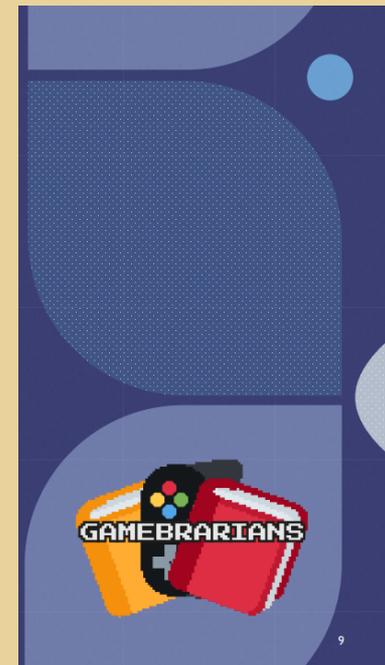
# Wirkung über die Community hinaus



# Was zu erwarten war

## Konferenzaktionen über die Gamebrarians

- Ramünke, S. & Frick, C. (2023) Gamebrarians - Ein Rückblick auf zweieinhalb chaotische Jahre. **111. BiblioCon in Hannover** - Vortrag. [wird gerade gehalten]
- Ramünke, S. & Baumann, N. (2022) Gamebrarians - Toast und Gurke. **110. Deutscher Bibliothekartag in Leipzig** - Vortrag. <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:0290-opus4-181444>
- Ramünke, S. & Wilhelms, D. (2021) Gamebrarians - Ein Server verbindet die Bibliothekswelt. **109. Deutscher Bibliothekartag** - Vortrag. <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:0290-opus4-176936>



Was vielleicht zu erwarten war

**BIBLIO CON** 20  
23

## Publikationen zu Aktionen einzelner aus der Community - Die Petition

- Baumann, N., Frick, C., Ramünke, S., Wilhelms, D., Strauß, F., Brenn, D., Ophelden, L. & Patel, D. (2023). 111 Jahre später. *BuB – Forum Bibliothek und Information*, 75 (5).
- Baumann, N., Frick, C., Jäger, J., & Ramünke, S. (2021). Mehr als ein Tag für Bibliothekare - Hintergründe zur Petition »Zeitgemäßer Name für den »Bibliothekartag«. *BuB – Forum für Bibliothek und Information*, 72(11).

**BIBLIO CON**

**BIBLIO CON**

**BIBLIO CON**

**BIBLIO CON**

**BIBLIO CON**



# Was andere nicht erwartet haben

## Konferenzaktionen zu denen Gamebrarians sich zusammenfinden

- Brosowsky, J., Frick, C., Schmeja, S., Schulz, K. & Strauß, F. (2023) Think. Check. Support. - Publikationsfonds als Kommunikations- und Steuerungsinstrument einsetzen. **Open-Access-Tage 2023**, Berlin, Deutschland – Workshop.
- Wilhelms, D., Zeuner, P., Ramünke, S., & Frick, C. (8. Dezember 2022). Witzig ist es nur, wenn alle lachen können - Memes verstehen und selber machen. **#vBIB22** - Workshop.
- Strauß, F., Leßig-Owlanj, J., Frick, C., Lawrenz, S. & Hoff, J. (2021) Wie funktioniert externe Wissenschaftskommunikation heute? **TU Clausthal** - Podiumsdiskussion.
- Frick, C., Heller, L., Ramünke, S., & Strauß, F. (2021). Bibliotheken als Dienstleisterinnen und Labore der Wissenschaftskommunikation. **#vBIB21** - Workshop. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5752401>



Dieser Artikel wurde von Nik Baumann einem Sensitivity Reading mit Fokus auf nicht-binäre Geschlechtsidentitäten unterzogen, vielen Dank dafür.

# Was wir nicht erwarten haben

## Publikationen durch das Zusammenfinden der Gamebrarians

- Frick, C. & Seltmann, M. (2024). Wissenschaftskommunikation. In: Engelkenmeier, U., Keller-Loibl, K., Schmid-Ruhe, B. & Stang, R. (Hrsg.). **Handbuch Bibliothekspädagogik**, De Gruyter. [eingereicht]
- Seltmann, M. & Frick, C. (2023). Referenzrahmen für eigenständige digitale Wissenschaftskommunikation durch Forschende. **Zeitschrift für digitale Geisteswissenschaften**. Working Paper 3. [eingereicht]
- Frick, C., & Honold, C. (2022). Gendersensible Sprache im Kontakt mit Bibliotheksnutzenden. **027.7 Zeitschrift Für Bibliothekskultur / Journal for Library Culture**, 9(4). <https://doi.org/10.21428/1bfadeb6.58e38319>
- Frick, C. (2021). Live is live. **Public Humanities**. <https://publicdh.hypotheses.org/251>



# Bewerbungen

*“Bewerbungsschreiben Formulierung” & “wie man gute [...] Bewerbungen schreibt”*

*“**Tipps** für Bewerbungen und **Üben** von Bewerbungsgesprächen”*

*“bei Bewerbungsgesprächen auf den Server angesprochen werden”*

# Schulungen

- Uni Hildesheim und FU Berlin haben gegenseitig ihre Schulungen zu Citavi besucht
- Besuch Coffee Lectures der FU Berlin bei TU Clausthal

*“man darf einfach mal dazu kommen, wenn jemand von einer interessanten, aber **eigentlich nicht öffentlichen**, geplanten Veranstaltung erzählt”*



# Zukunft



# Community-Wachstum und Aktionen

- Offline und online Mundpropaganda
- Sichtbarkeit auf Konferenzen, in Fortbildungen, Ausbildung und Studium
- Menschen halten

*“ich glaub wenn der server nicht da wäre um mich zu **motivieren** hät ich schon aufgegeben und das studium abgebrochen”*

- Oopsie-Doopsie



*“Ganz vielleicht, habe ich aus Versehen das erste Server-Pärchen **verkuppelt**”*



# Frage nur für den Spaß

Wenn Du für die Gamebrarians einen Slogan erfinden oder einen Vortrag halten müsstest, wie würdest Du ihn betiteln?

*“Erfolgreich chaotisch netzwerken”*

*“Irgendwas mit Gaming und Bibliotheksmenschen  
und beste **Community**”*

*“Wie pixel verbinden”*

*“Biblio-Tekken - niemand kämpft für sich allein”*

