



Kreative Werkstätten

ALS UNTERSTÜTZUNG VON
TECHNOLOGIEAUSBILDUNG,
MEDIENKOMPETENZ UND
COMMUNITY BUILDING



městská knihovna
hodonín

Inhalt

1. Annotation
2. Über mich
3. Unsere Bibliothek
4. Kommunitätsarbeit
5. Die Einführung der kreativen Werkstätten
6. Im Überblick
7. Bereits realisierte und noch geplante kreative Workshops im Jahr 2023
8. Lektoren
9. Veranstaltungsort
10. Ausstattung
 11. Programm
12. Geplante Kreative Werkstätten für den 3D-Druck
13. Zusammenfassung, erwartete Ergebnisse

Annotation

In meinem Beitrag möchte ich mich dem Thema "Kreative Werkstätten" befassen und derer Bedeutung bei der Arbeit mit Besuchergruppen, die gemeinsame Themen verfolgen und zu einer Kommunität werden können – Community Building.

Unsere Kreativen Werkstätten orientieren sich hauptsächlich auf digitale Technologien und Medienkompetenz.



Petra Špachová



Über mich

- **Mag. Petra Špačková** - seit 1.9.2020 **Direktorin der Stadtbibliothek Hodonín** in Südmähren, Tschechische Republik
- **Bibliothekswesen und Informatik an der Masaryk Universität Brno**
- **Hauptaufgaben:** Betriebs- und Dienstleistungsverwaltung, Personal- und Öffentlichkeitsarbeit und weitere Entwicklung der Bibliothek, strategische Entscheidungen, Entwicklung von neuen Visionen

Unsere Bibliothek



městská knihovna
hodonín



- **Gründung:** 1921
- **Ort:** Hodonín, Tschechische Republik
- **Stadtbücherei:** 139 728 Medien
- **Mitarbeiter:** 17
- Öffentlichkeitsarbeit als Kultur und Ausbildungszentrum
- **Webseite:**
<https://www.knihovnahod.cz/>

Kommunitätsarbeit

- Aktuellste Themen des Bibliothekswesens
- Erklärung und Bedeutung der Kommunitätsarbeit
- Kommunitätstätigkeiten



Die Einführung der kreativen Werkstätten

- Modernisierung des Computerraumes
- Coworking-Projekt DigiLab
- Ausstattung des CoderDojo-Clubs
- Öffentliche Informationsdienstleistungen



Im Überblick

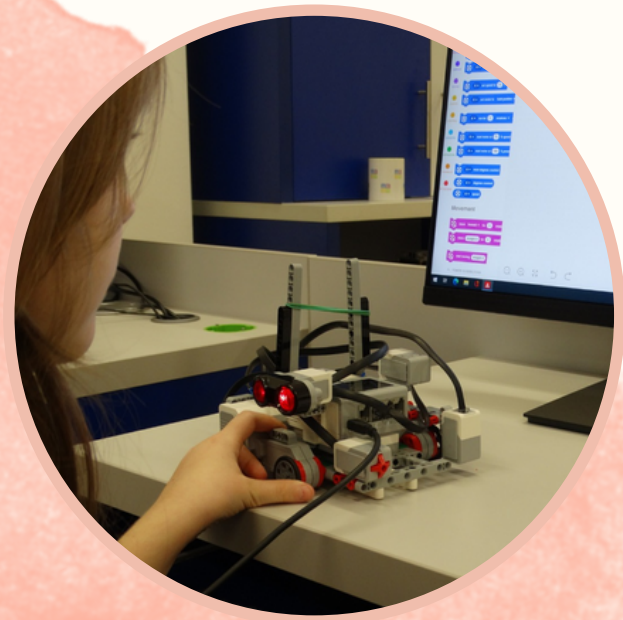


1. Anfang Schuljahr 2021/2022 - Einführung des Unterrichts in digitaler Kompetenz und Medienbildung für Grundschulen



2. VR bei regelmäßigen Treffen des CoderDojo Clubs und bei Präsentationen der zugänglichen Technologieausstattung in unserer Bibliothek für die Öffentlichkeit

Im Überblick



3. Herbst 2022 - Einführung von Robotik-Unterricht



4. E-Sports-Turniere - Konto auf der Twitch-Plattform seit 2021, das letzte Mal organisierten wir ein solches Turnier für Jugendliche im Januar 2023 (45 Spieler und 187 Zuschauer)

Im Überblick



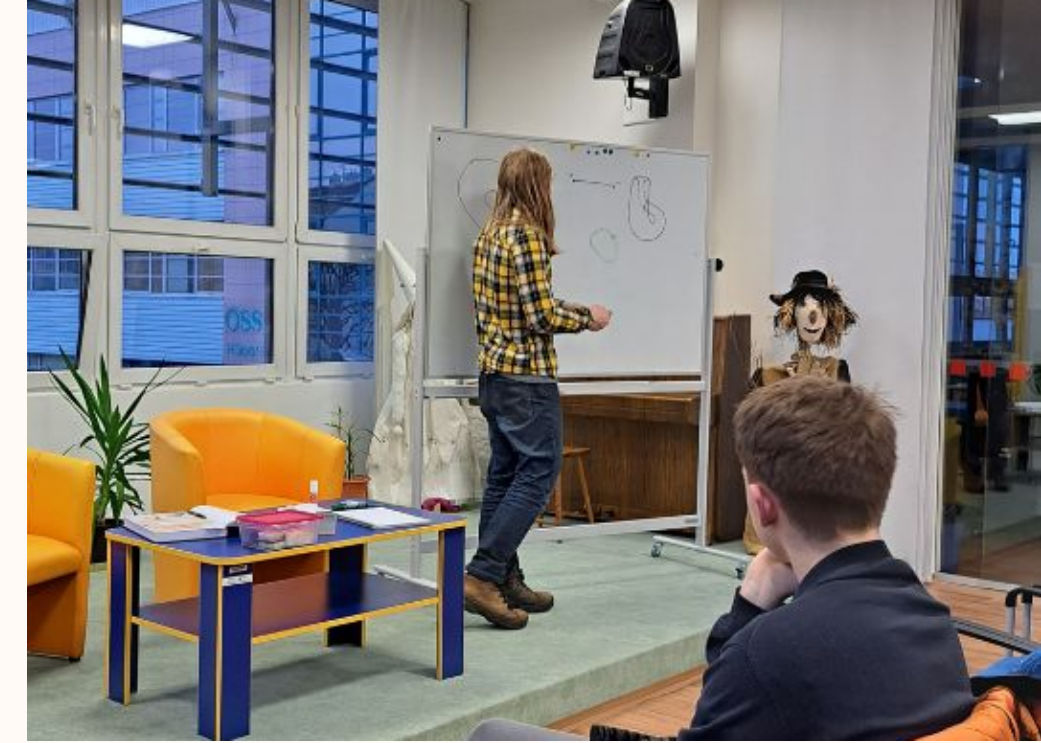
5. Spielen auf der Playstation 4 in der Teenage -Abteilung
Zašivárna seit 2019

Entstehung einer Gemeinschaft von kreativen Leuten und Fans der modernen technologischen Ausstattung die zum Interesse an Medienraum und Internetsicherheit führt

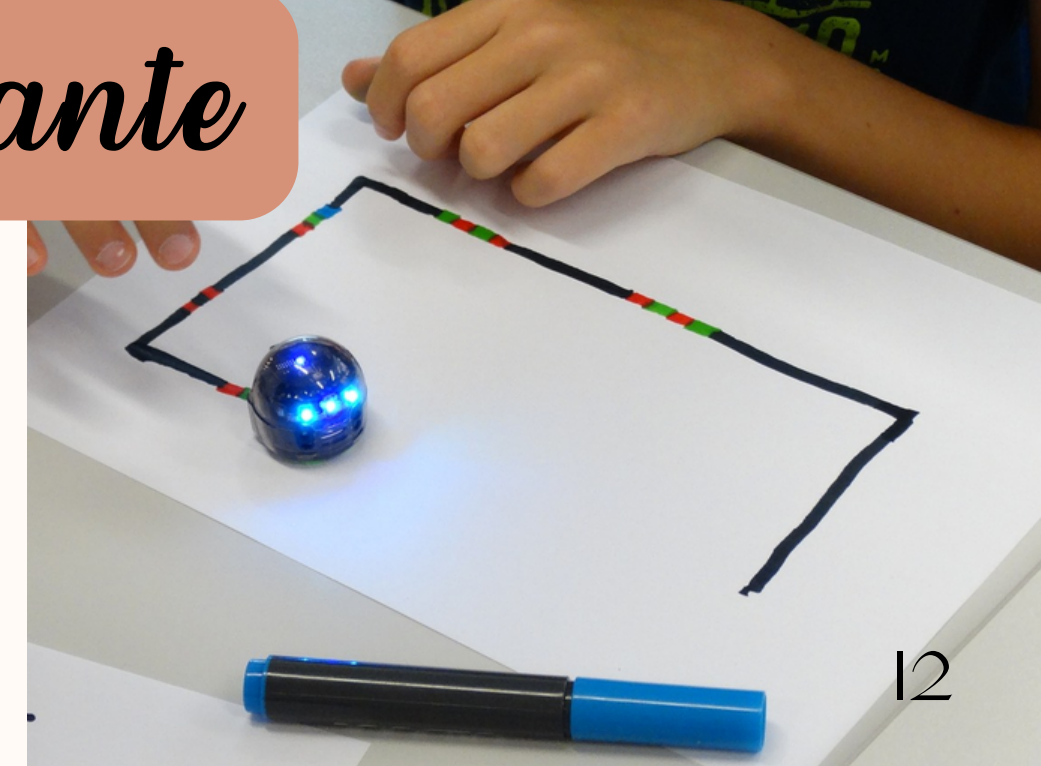
Im Überblick

Konzept der Entwicklung der Medienbildung in Bibliotheken auf lokaler Ebene und die gemeinschaftsrechtliche Rolle der Bibliothek im regionalen Tätigkeitsbereich.





*Bereits realisierte und noch geplante
kreative Workshops
im Jahr 2023*



Lektoren

- Der Hauptlektor im Bereich Programmierung und Robotik ist ein Mitarbeiter der Bibliothek (CoderDojo Club, Computerkurse für Senioren)
- Zusammenarbeit mit Studenten und externen Tutoren in Form von Kursen und Workshops, Schulungen und Vorträgen
- Studenten und Lehrer des spezialisierten ICT- und Robotikstudiums an der SŠPU Hodonín (Fachmittelschule) (CoderDojo Club, Robotik-Wettbewerbe)



Lektoren

Weitere Externe Tutoren:

- Studenten des GOAHs (örtliches Gymnasium), (populärwissenschaftliche Vorträge über Programmierung, lehrfachliche Vorlesungen in Mathematik und Physik)
- Czechitas - non profit Organisation
- Bystřický - unser Webadministrator und seine Beschäftigten
- RICHVALSKÝ MANUFACTURING s.r.o.- örtliche Gesellschaft für 3D Druck
- CZ.NIC
- Eduxe



 **TECHNOLOGY**

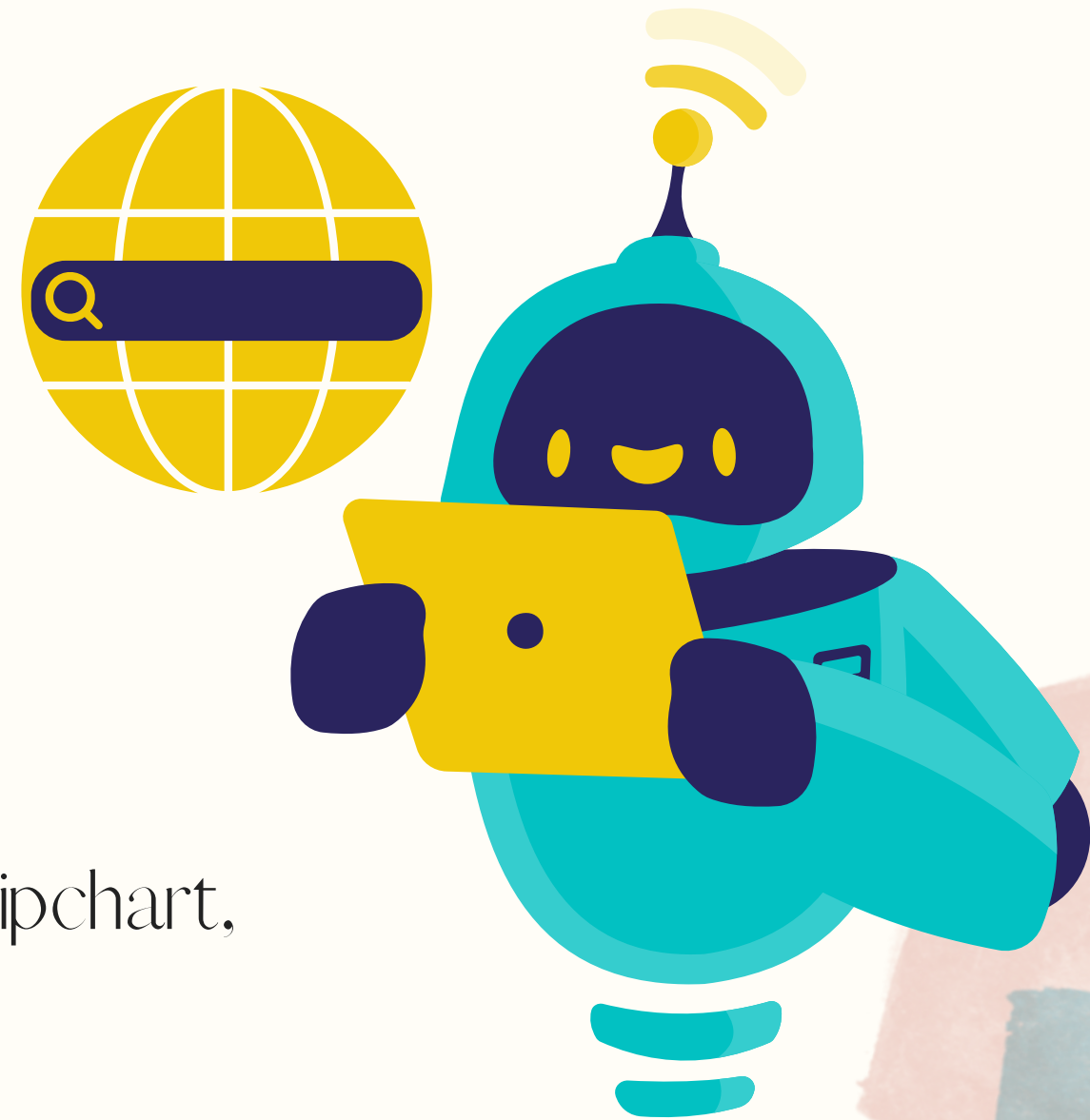
Veranstaltungsort

ICT-Klassenzimmer der Bibliothek



Ausstattung

- 14 Desktops (Set)
- 4 Notebooks
- 1 Tablet (Android)
- 5 I pads (IOS)
- 1 Datenprojektor und Leinwand, PC-Lautsprecher, 1 Flipchart, Möglichkeit der Verdunkelung
- 2 3D Druckereien - 2 verschiedene Versionen
- 3 Lego SPIKE Prime-Kits
- 4 Lego WeDo 2.0-Kits
- 2 Softboxe mit Diffusionsleinwand
- 2 Stative



Ausstattung

- 1 Kranteleskoparm
- 2 LED-Leuchten 8000 LM mit Netzkabel
- 1 Drucker EB (Kyocera m3655 IDN)
- 4 Ozoboter
- 5 Mboter
- 5 Micro:bit
- 3 Sphero mini
- 2 Drohnen Syma Z1
- 1 Digitale Spiegelkamera
- 1 Lego Spielset



Programm

Kreative Werkstätten im Bereich Robotik und Programmierung in 2023

- CoderDojo Club für Kinder und Jugendliche (ganzjährig)
- Computerkurse für Senioren (Frühling und Herbst im Rahmen der Freizeituniversität)
- Vorträge über Programmierung im alltäglichen Leben (Februar)
- Wettbewerbe mit Legorobotern (August)
- Arbeit mit programmierbaren Ozobots, mBots und Lego WeDo 2.0-Sets im CoderDojo Club (ganzjährig)
- Digital- und Medienausbildung für Grundschulen (Schuljahr)

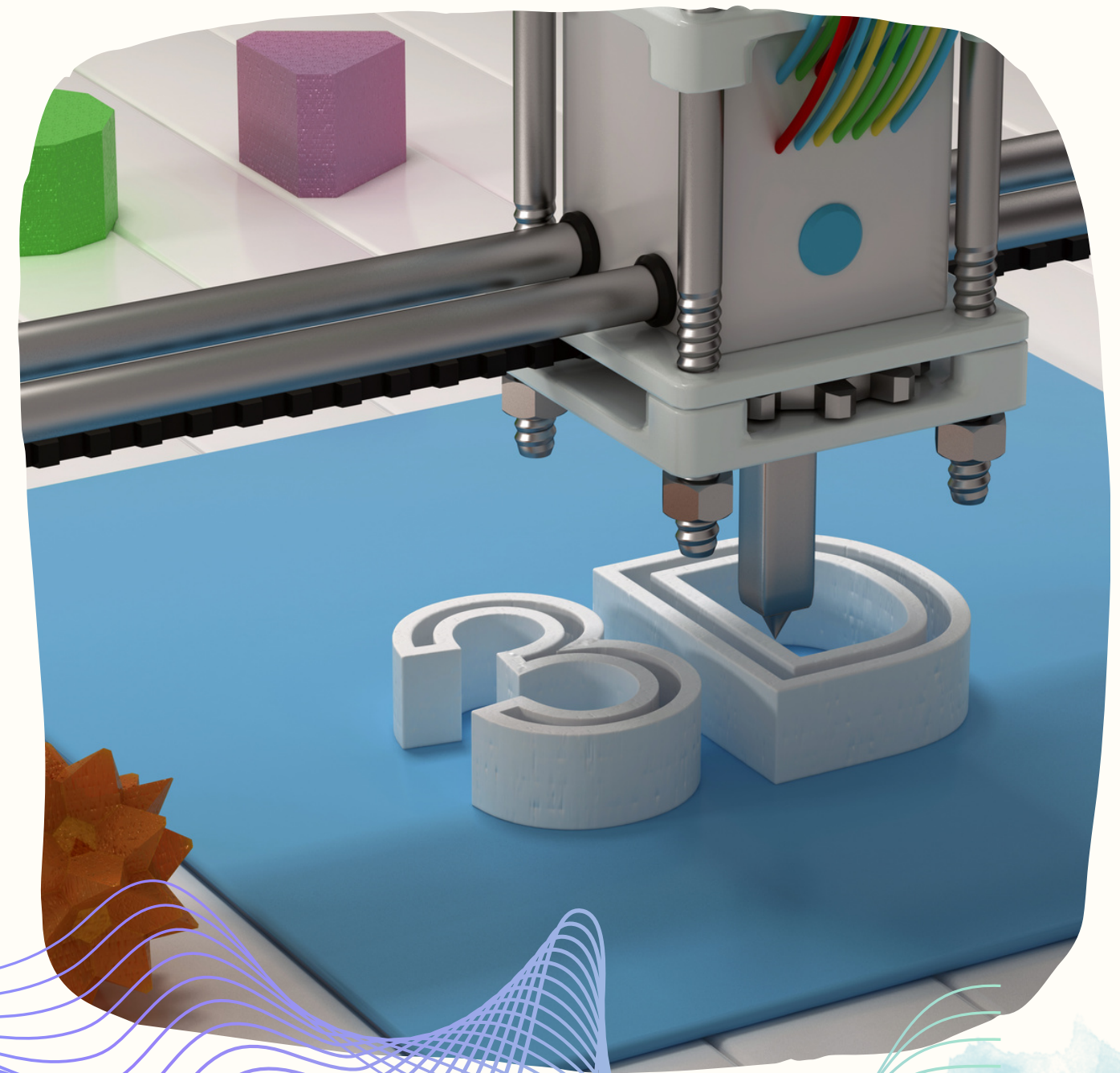
Programm

- Lehrfachliche Vorlesungen für die Öffentlichkeit in Mathematik und Physik von einem brillanten Mathematiker, Mittelschulstudenten (Februar, Juni)
- Schulungen über Cybersicherheit und Internetarbeit für Mitarbeiter und Öffentlichkeit (Januar, September)
- Erstellung von Webseiten - Stunden für Schüler (Mai)



Programm

- Kreative Werkstätten für 3D Druck
(April, Mai, Juli, September)
- Festival der neuzeitlichen Handwerker,
abgeschlossen mit einem
Weihnachtsmarkt 2023

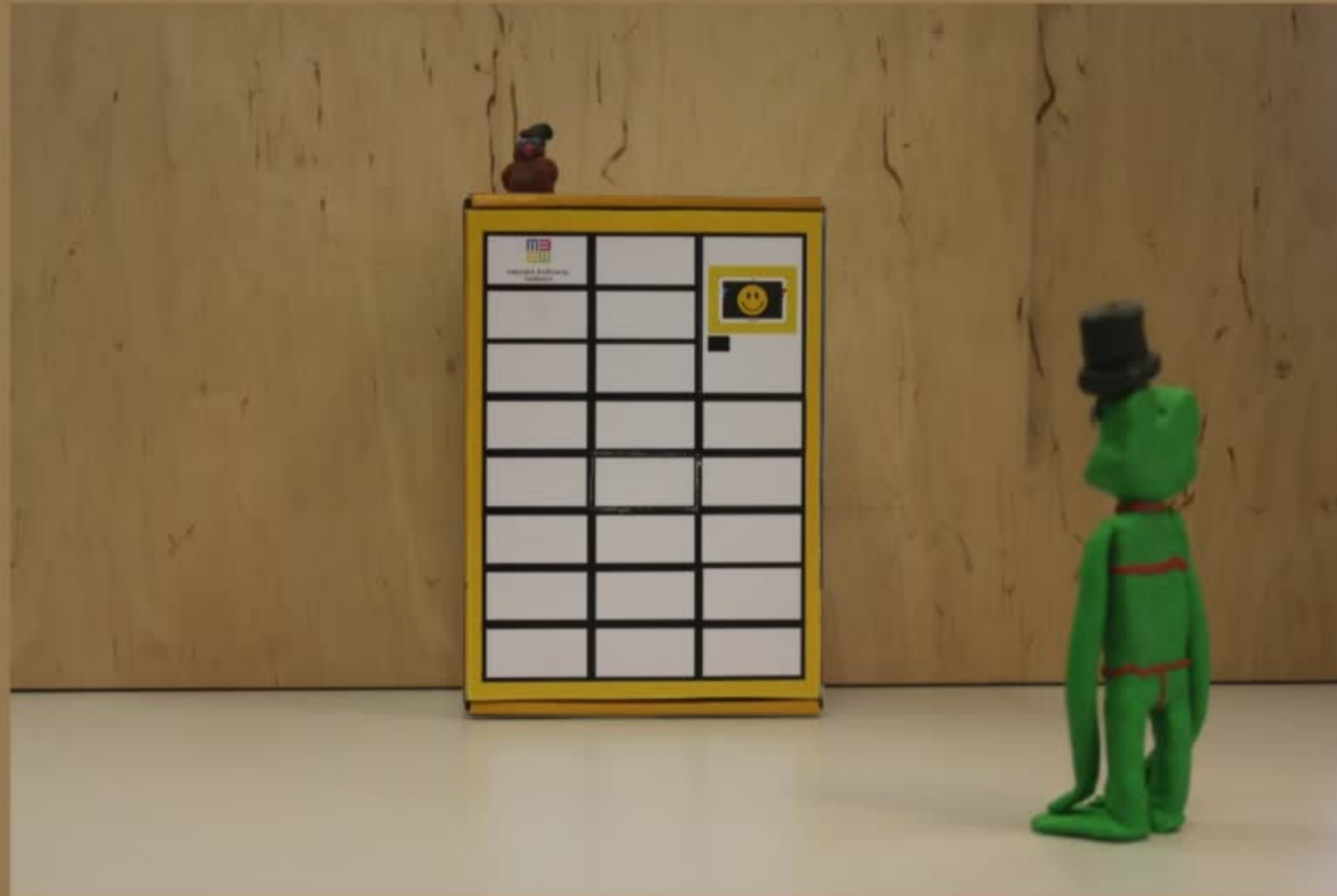


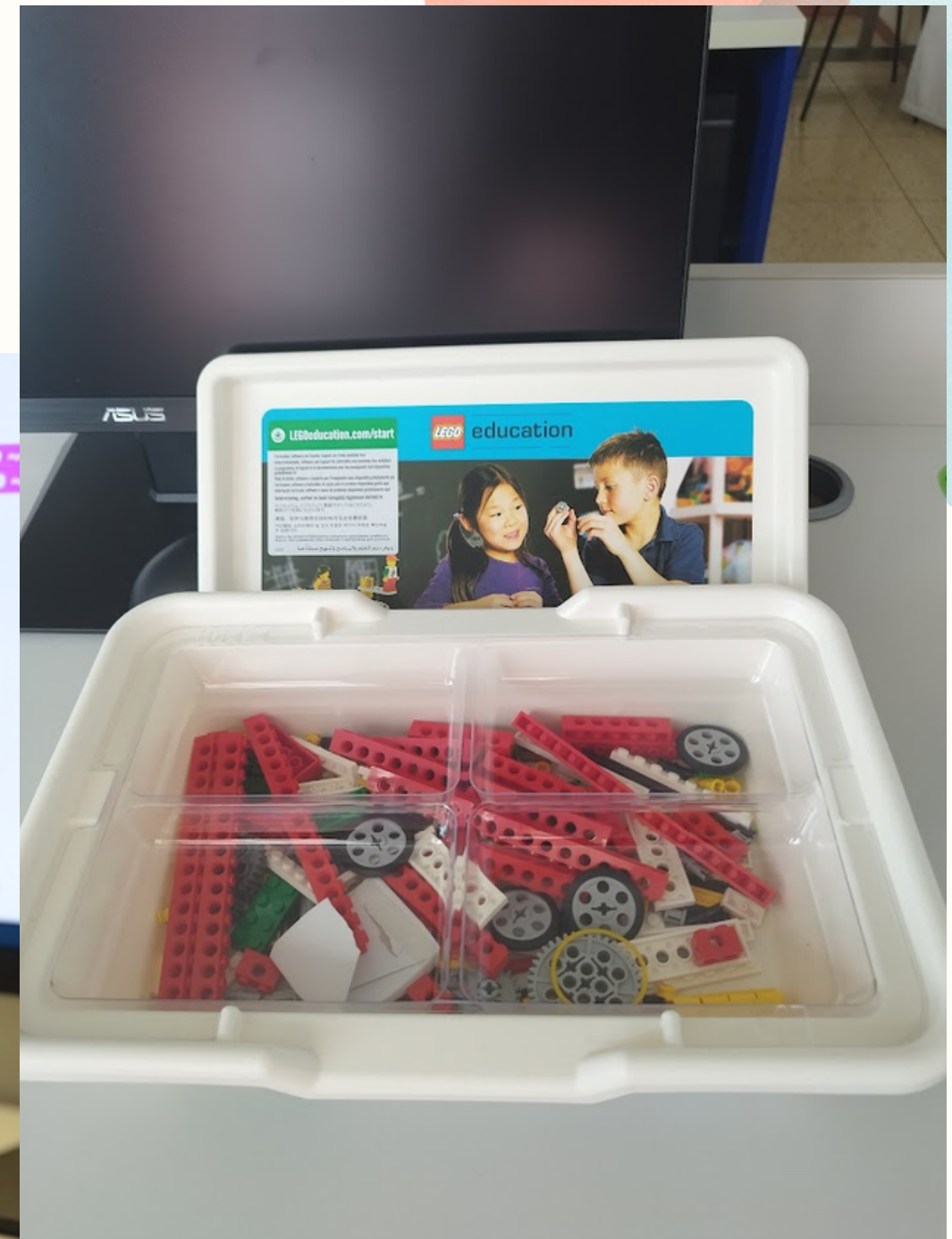
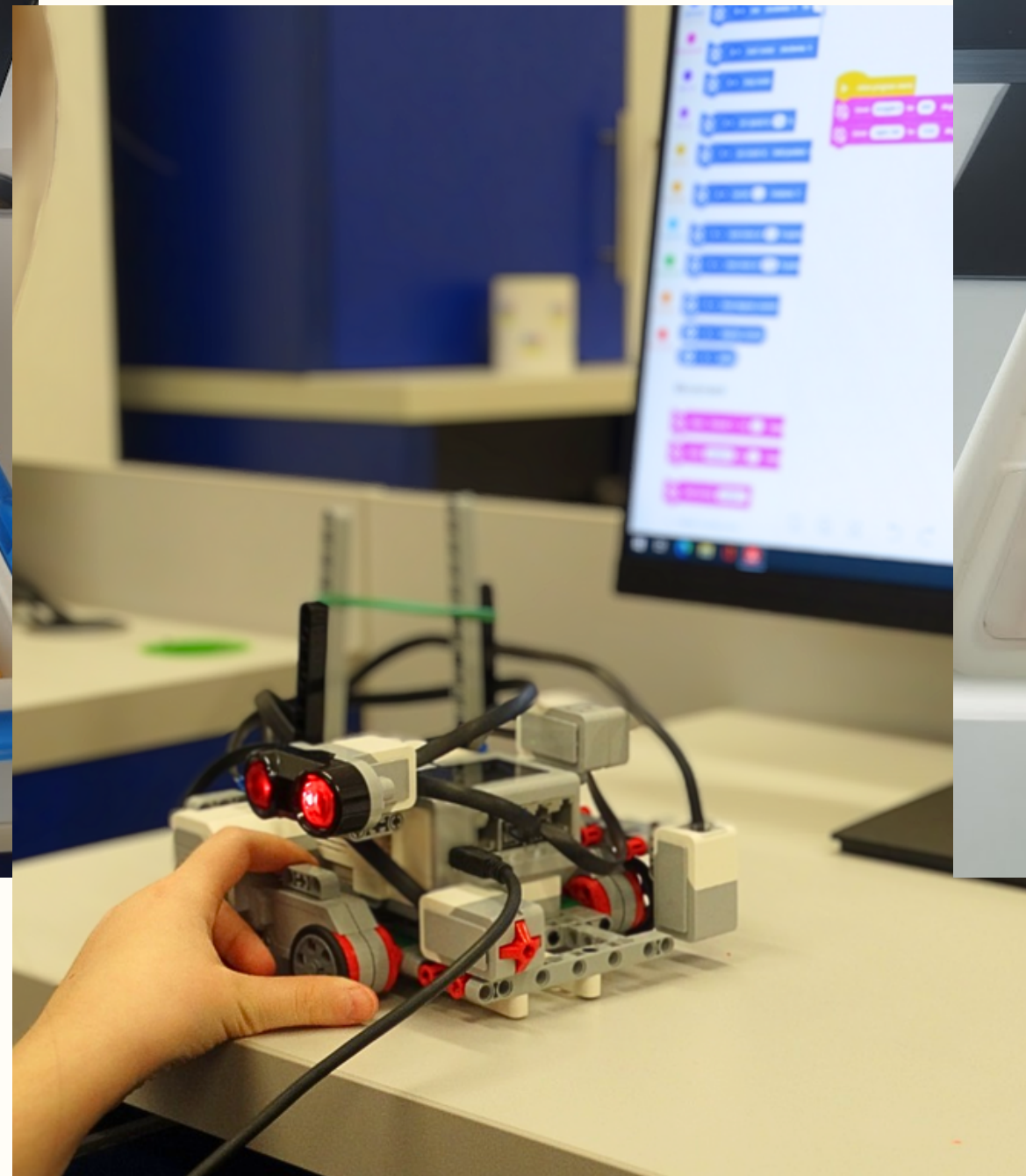
Animationsbeispiel



Hallo, heute bestelle ich ein Buch nach Bibliobox , ich zeige es dir.

Animationsbeispiel



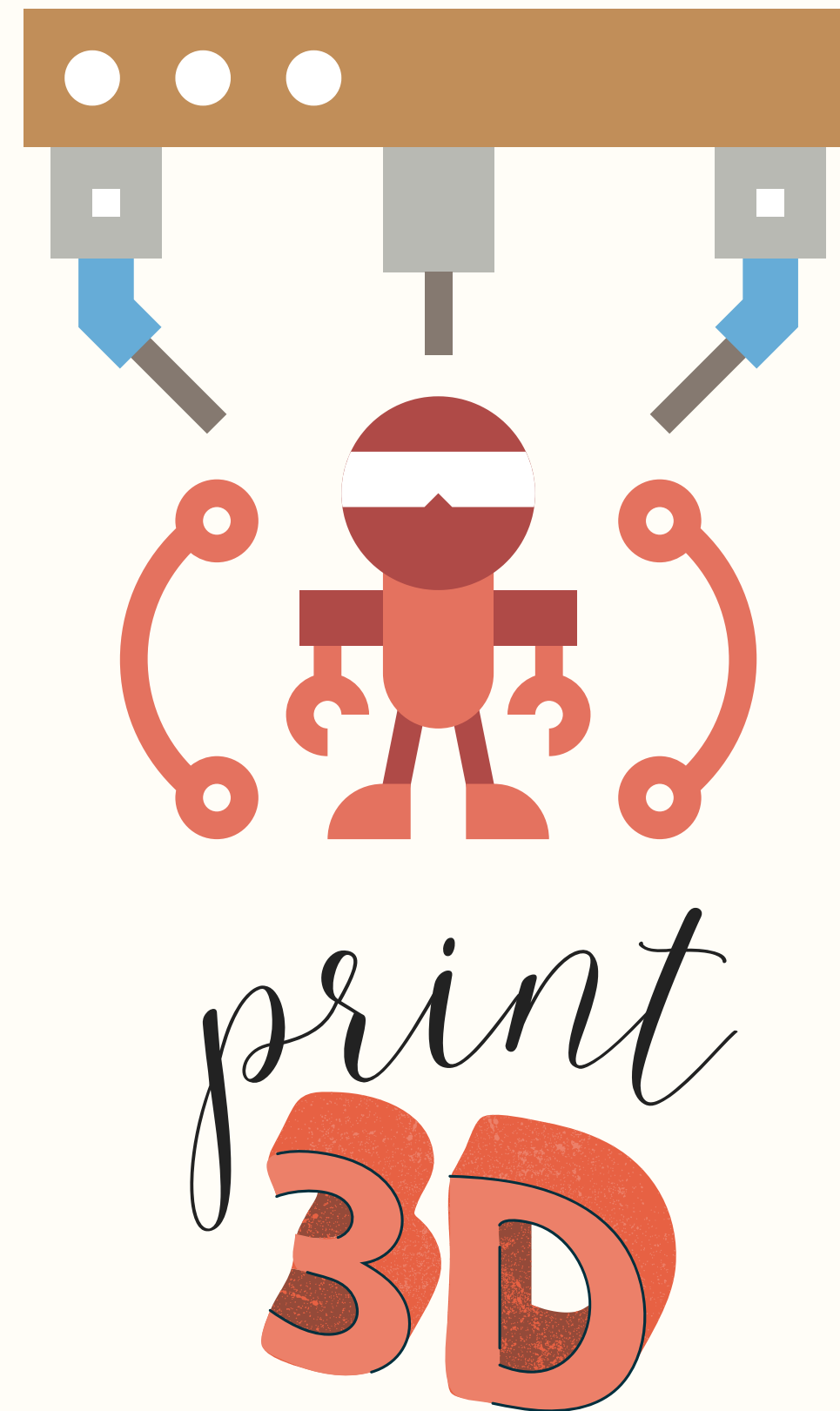


Kreative Werkstätten 2023 - 3D-Druck

- 3D-Druck Kreativwerkstätten für junge Mitglieder des CoderDojo Clubs (3 Veranstaltungen - 30 Personen) und Schüler (2 Veranstaltungen - 50 Personen) von der örtlichen Grundschule - örtliche Gesellschaft RICHVALSKÝ MANUFACTURING s.r.o. April und Mai, Fortsetzung in den Herbstmonaten

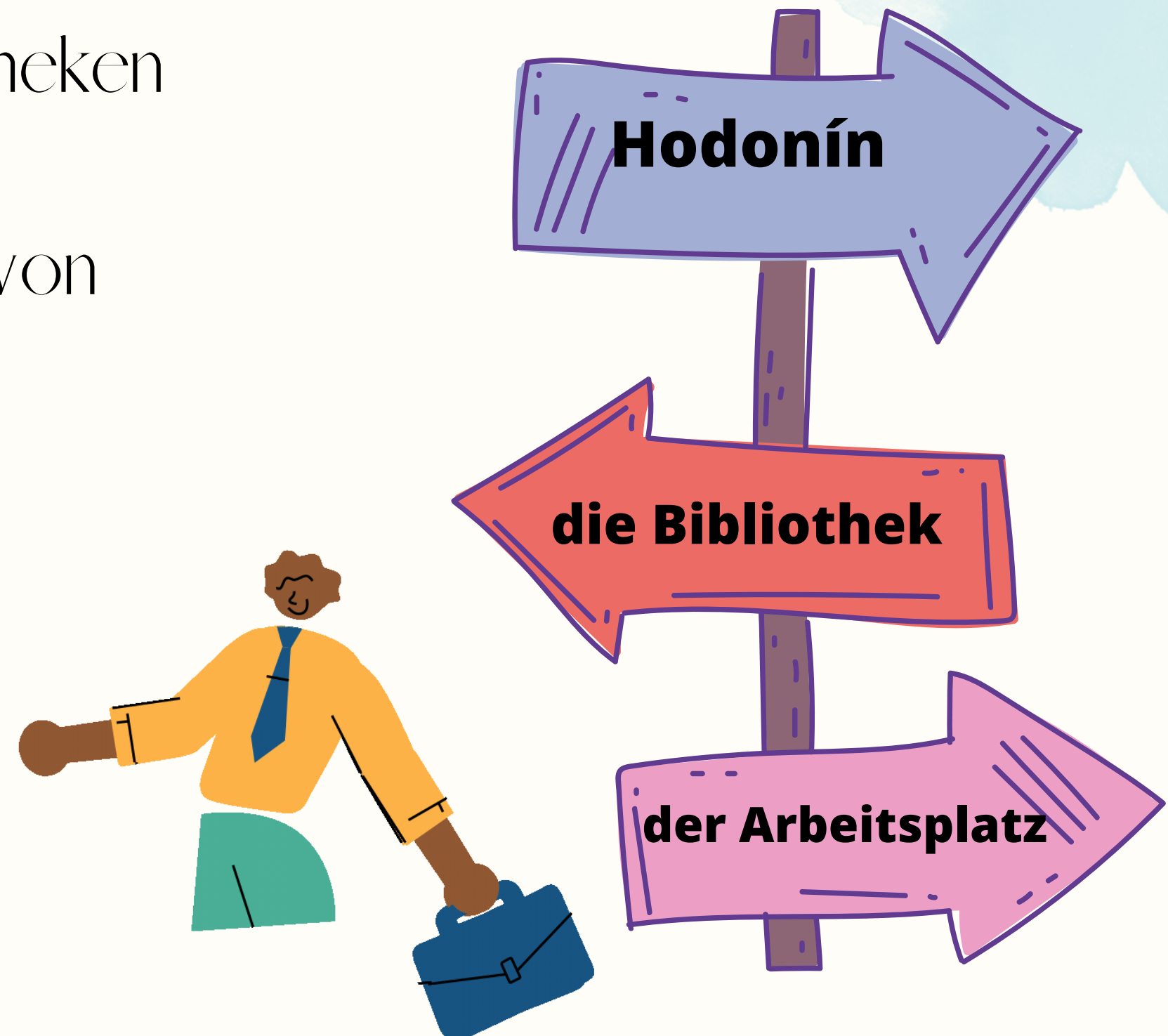


- "Die modernen Handwerker" - Zyklus von 7 3D-Druck Workshops für Erwachsene - RICHVALSKÝ MANUFACTURING s.r.o. in Herbst 2023
- Festival der neuzeitlichen Handwerker abgeschlossen mit Weihnachtsmarkt 2023

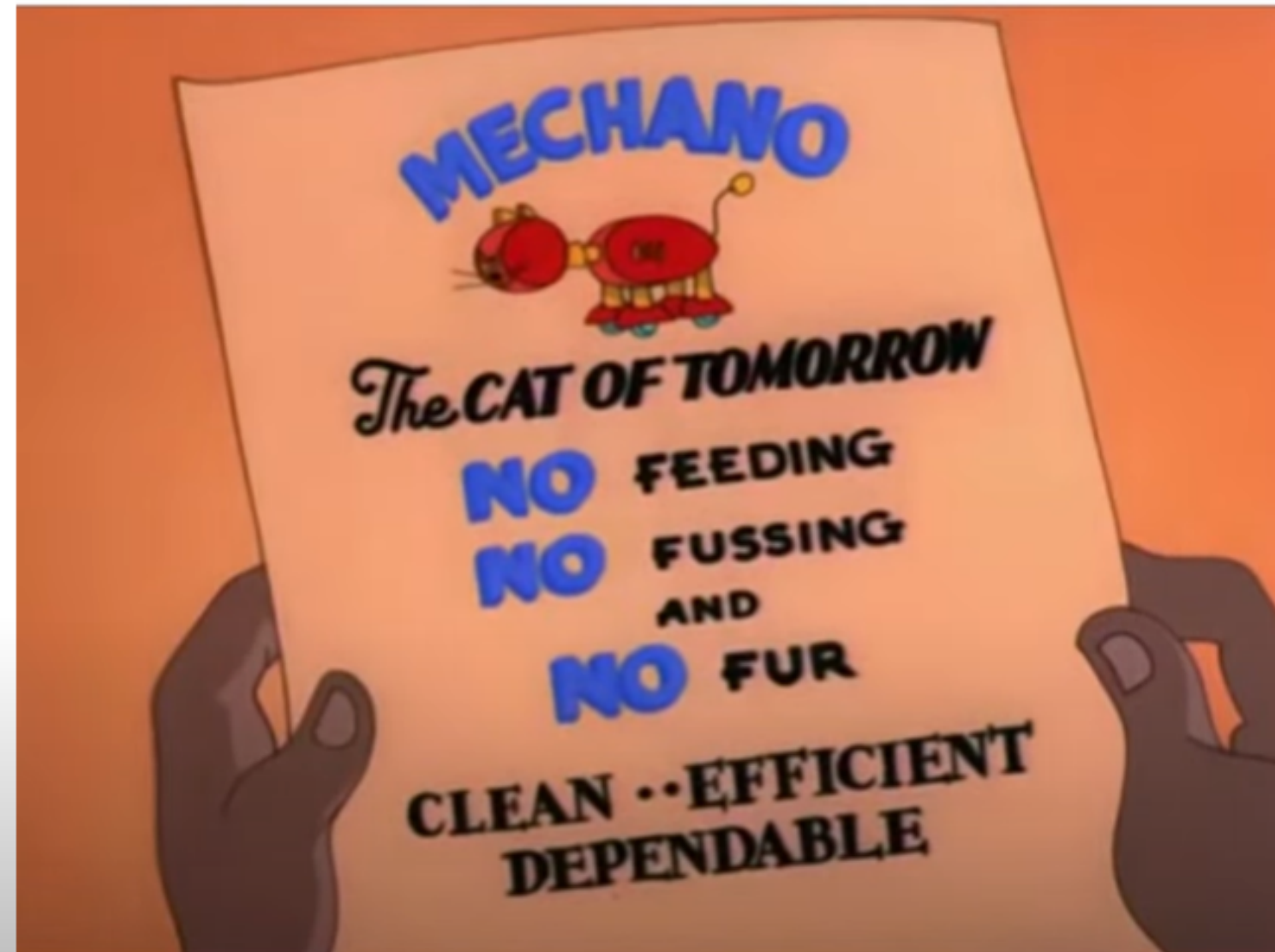


Zusammenfassung, Erwartete Ergebnisse

- Beteiligung am gemeinsamen Kommunikationsthema der Bibliotheken in CZE für 2023/2025
- Lokal geschaffene Gemeinschaft von technologisch handwerklichen und geschickten Menschen
- Nachfolgeprojekte
- Neue Arbeitsplätze vor Ort
- Herstellung moderner Produkte
- Popularisierung der Region



TOM WAS THE FIRST GUY LOSING HIS JOB



edapt

BECAUSE OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE



0:10 / 1:30





*Danke für
Ihre Aufmerksamkeit*

