

# E-Sports Wettbewerbe



- ▶ Ein Sondergebiet der Bibliotheksdienste

Petra Špačková

# Plan des Vortrags

- ▶ Lebenslauf
- ▶ Unsere Bibliothek
- ▶ E-Sport Info
- ▶ Meine Idee
- ▶ Wie bin ich darauf gekommen?
- ▶ Videospiele
- ▶ Organisation der Turniere
- ▶ Auswertung

# Lebenslauf

- ▶ Mgr. Petra Špačková – Direktorin der Stadtbibliothek Hodonín
- ▶ Bibliothekswesen und Informatik MUNI Brno – Masaryk-Universität Brno



# Unsere Bibliothek

- ▶ Gründung: 1921
- ▶ Ort: Hodonín, Tschechische Republik
- ▶ Stadtbücherei – 123 000 Medien
- ▶ Öffentlichkeitsarbeit als Kultur und Ausbildungszentrum
- ▶ Webseiten  
<https://www.knihovnahod.cz/>



# E-Sport – elektronischer Sport

- ▶ Sportliche Wettkämpfe mit Computerspielen
- ▶ betrieben meistens auf PC
- ▶ Wettkämpfe sowohl auf Individual- als auch auf Mannschaftsebene

# Meine Idee

Die Hauptidee heißt:

**„Das Spiel als Spaß,  
keine Besessenheit“.**

Junge Leute können sich mit der Unterstützung und unter der Aufsicht von der Bibliothek im Online-Raum treffen und einen Match spielen.



# Wie bin ich darauf gekommen?



Oodi Helsinki

# Wie bin ich darauf gekommen?

## E-Sports-Turniere





# Videospiele:

- ▶ League of Legends
- ▶ Counter-Strike
- ▶ World of Warcraft



# Wie machen wir ein Turnier?

- ▶ Die Bibliothek organisiert Turniere und streamt diese auf Twitch oder in unserem Computerraum.

Die Livesendung machen wir selbst oder arbeiten mit PLAYzoneportal zusammen



**MBEW**

**PŘEDVÁNOČNÍ CS:GO TURNAJ**  
POD ZÁŠTITOU MĚSTSKÉ KNIHOVNY HODONÍN

**O 5 000 KČ A VĚCNÉ CENY!**  
semifinále (B03)  
finále (B03)

**09:43**  
**ZAČÍNÁME**

COMIMPEX ENAPO FORPLAST.CZ FORTACO PROG4 VÝPOČETNÍ TECHNIKA ELVOREV VISTA car

- ▶ [https://www.knihovnahod.cz/pdf/MKHodonin\\_CSGO\\_turnaj.pdf](https://www.knihovnahod.cz/pdf/MKHodonin_CSGO_turnaj.pdf)

# Wie machen wir die Turniere?

- ▶ Livestream auf Twitch
- ▶ Unser Twitchaccount: <https://www.twitch.tv/mekhodonin>
- ▶ Turnierorganisatoren und Moderatoren



# Auswertung

## Pro

- ▶ Unterhaltung für junge Leute
- ▶ Fremdsprachkenntnisse verbessern
- ▶ Teenager wissen, dass es eine Bibliothek in der Stadt gibt
- ▶ Interesse an Büchern wird verstärkt
- ▶ Die Bibliothek wird ein Treffpunkt
- ▶ Verbindung zwischen alt und jung

## Contra

- ▶ Videospiele sind nicht direkt mit Literatur verbunden
- ▶ zeitaufwendig
- ▶ Unverständnis und Vorurteile bei den älteren Generationen

Haben Sie Fragen?

DANKE FÜR IHRE AUFMERKSAMKEIT



Petra Špačková  
05/2022