

**stadt
bibliothek
köln**

Make it!

**Makerspace und
Gaming in der
Stadtbibliothek
Köln**



Bettina Scheurer



Der Oberbürgermeister



Top 10 Strategic Technology Trends for 2015

Merging the Real World and the Virtual World

Computing Everywhere



The Internet of Things



3D Printing



Intelligence Everywhere

Advanced, Pervasive and Invisible Analytics



Context-Rich Systems



Smart Machines



The New IT Reality Emerges

Cloud/Client Computing



Software-Defined Applications and Infrastructure



Web-Scale IT



Risk-Based Security and Self-Protection



<http://www.forbes.com/sites/gartnergroup/2014/10/21/gartners-top-10-strategic-technology-trends-for-2015>

© 2014 Gartner, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved.

Gartner

Gartner 2015 Top 10 Strategic Trends

1. Computing Everywhere
2. The Internet of Things
- 3. 3D Printing**
4. Advanced, Pervasive and Invisible Analytics
5. Context-Rich Systems
6. Smart Machines
7. Cloud/Client Computing
8. Software-Defined Applications & Infrastructure
9. Web-Scale IT
10. Risk-Based Security & Self-Protection

Gartner is the world's leading information technology research and advisory company.:

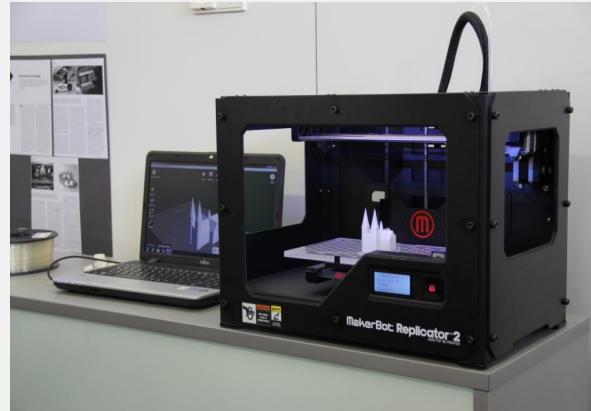
<http://t3n.de/news/gartner-tech-trends-fuer-2015-571407/>

Rollenwechsel der Bibliotheksnutzer: Vom Rezipienten/
Konsumenten zum Prosumenten

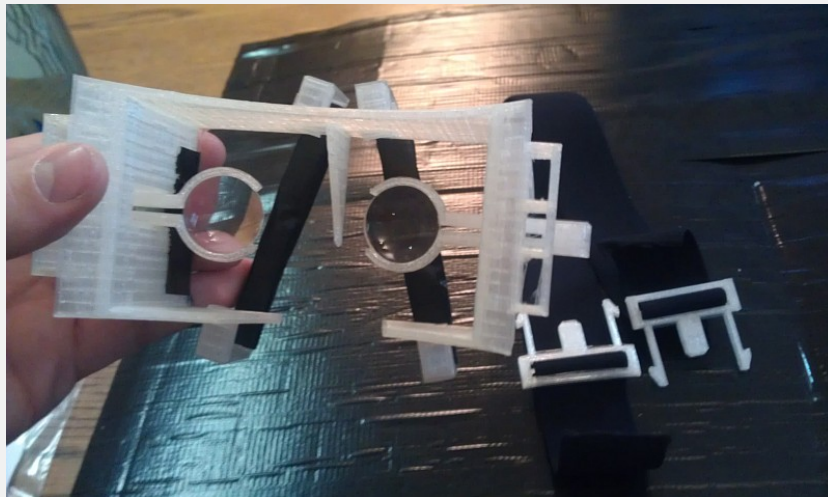
Change-Prozess in der Bibliothek: Vom Medienanbieter zur
Umsetzungsplattform, zum Ermöglicher von eigenem
Tun.

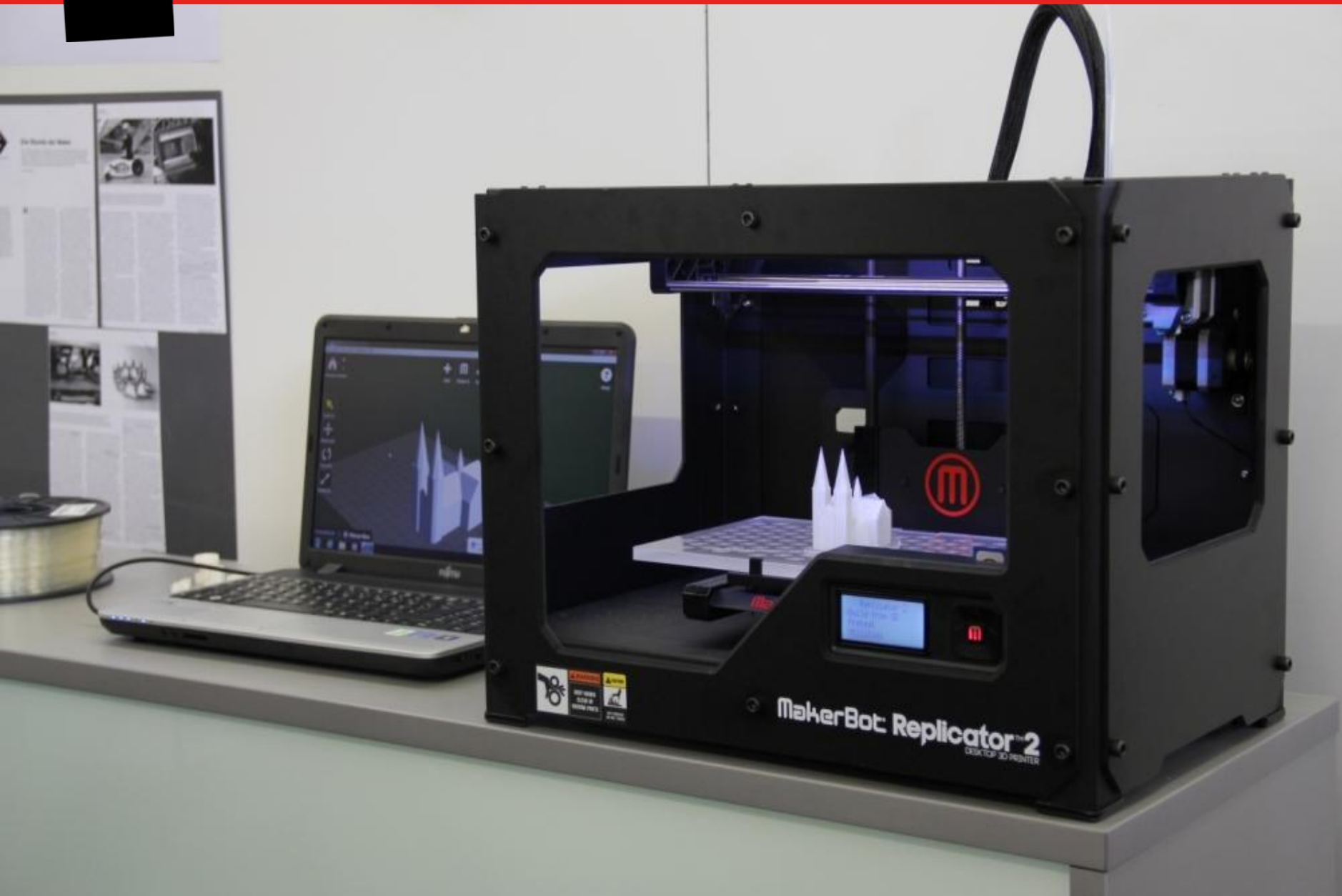
Konsequenz:

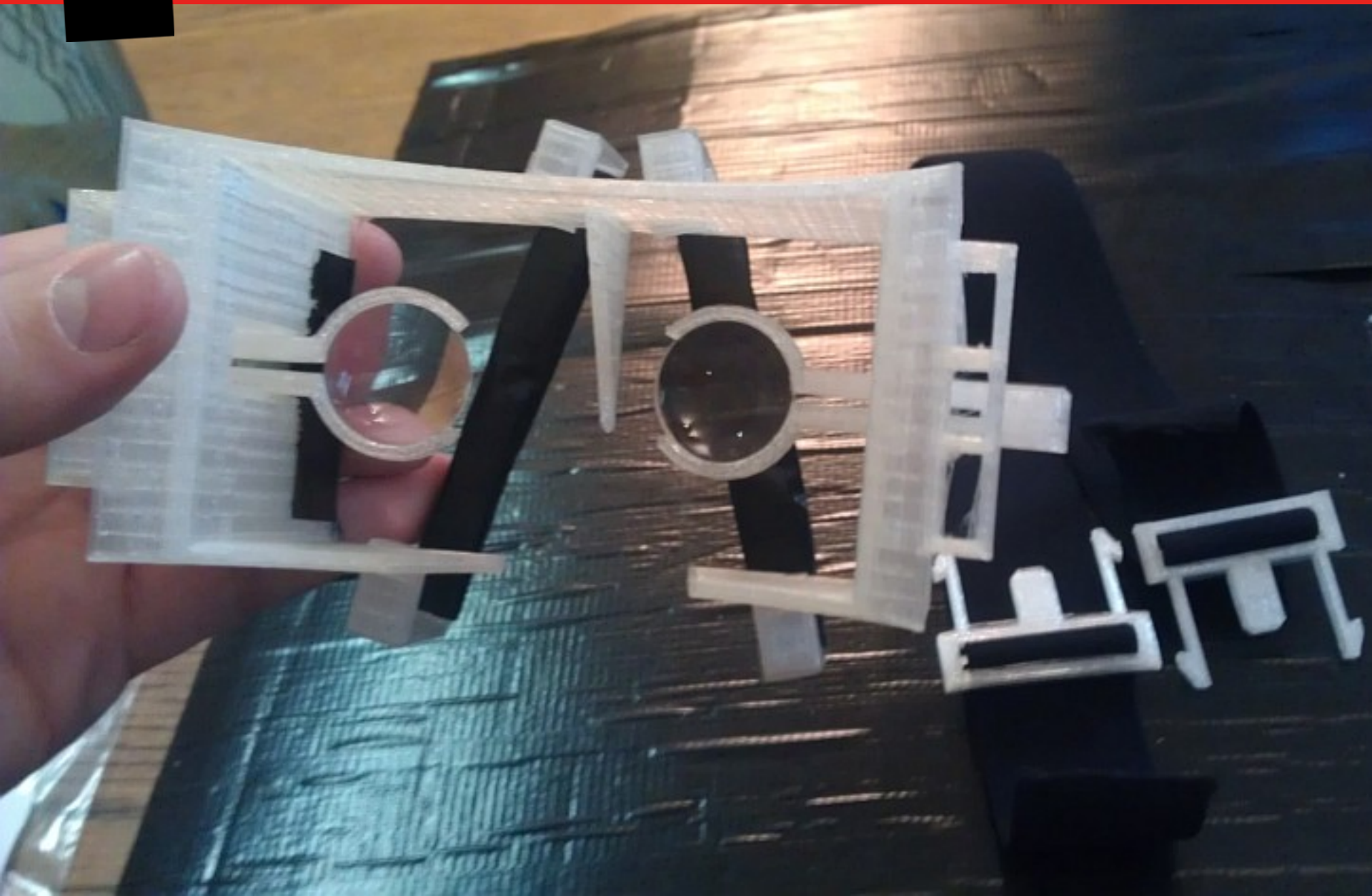
- Mehr mit Menschen arbeiten als mit Medien
- Innovation als Service



Makerspace: Explore – create – share
Equipment für Selbermacher und Workshop-Angebote













Maker-
space

Makerspace der Bibliothek:
Innovation als Service

- 3D-Druck
- Programmieren von Finch-Robotern
- Launchpad and Ableton Live
- Bloggen
- Virtual reality mit dem Oculus Rift
- Kreativ mit MaKey MaKey
- 3-D-Modellieren
- kreatives Schreiben
- Digitale Spiegelreflex-Fotografie

**JUNIOR
EXPERTS**

Makerspace – Do-it-yourself Programm II

- Digitale Bildbearbeitung
- Arduino workshop für Einsteiger
- Design mit dem Schneideplotter
- Komponieren auf dem iPad
- Musikproduktion mit dem iPad
- SketchUp for beginners
- Product Photographie für Selbermacher
- Grundlagen der Tontechnik
- Generative 3D-Geometrie
- Rockgitarre und Bass für Anfänger





Maker-
space

Sketchup –
Erstellung von 3D-Zeichnungen

Maker-
space

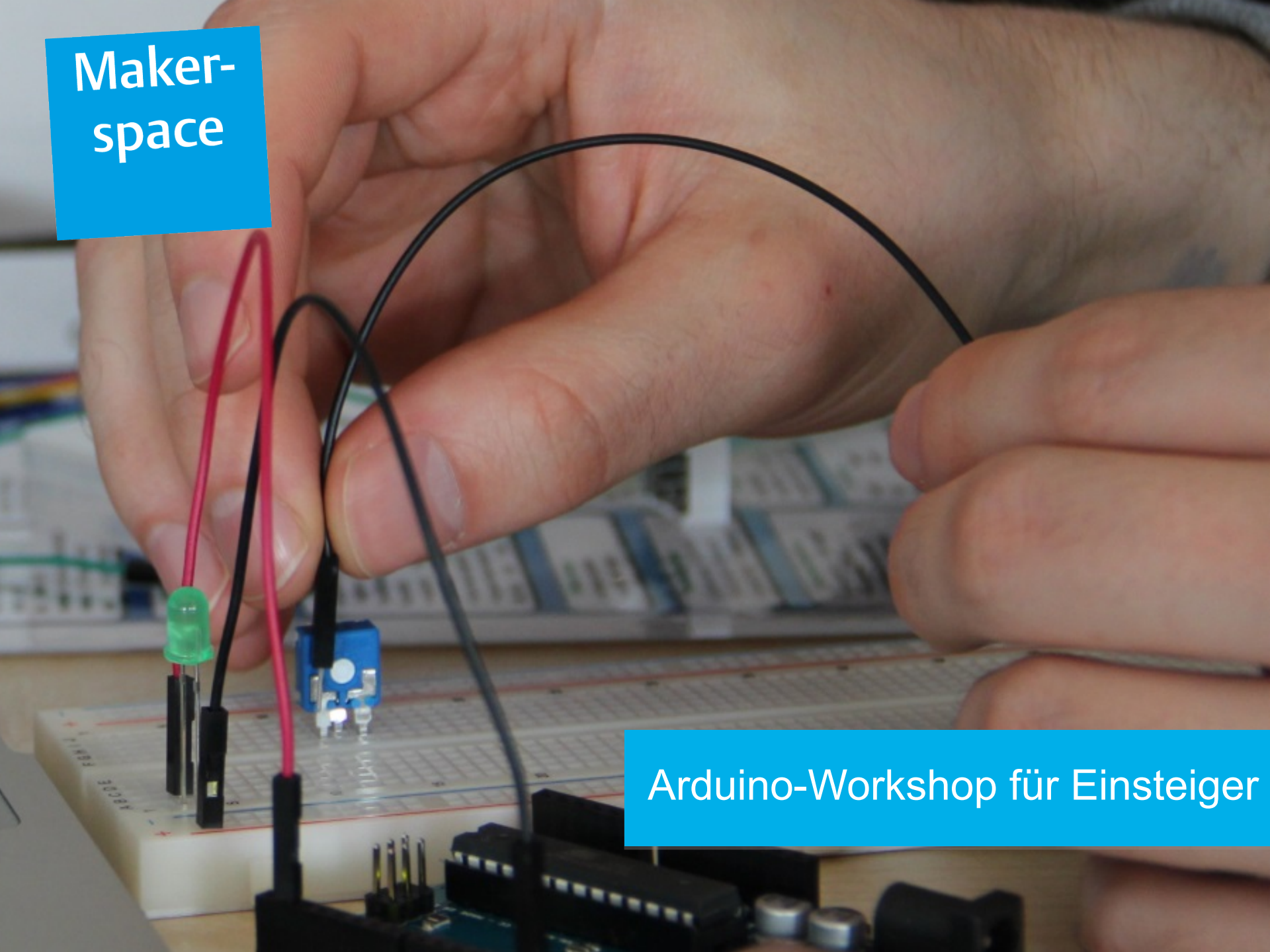


Podcasting
Grundlagen und Insidertipps



Maker-
space

Arduino-Workshop für Einsteiger



Maker-
space



Malen mit dem 3-D-Doodler

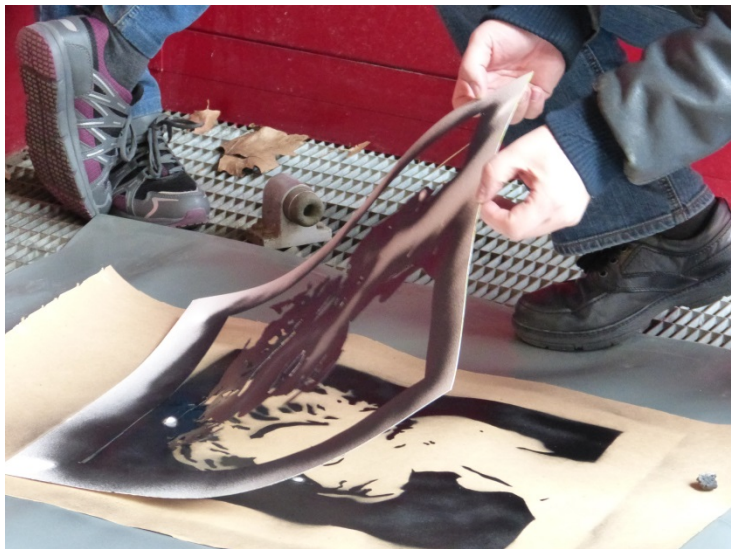
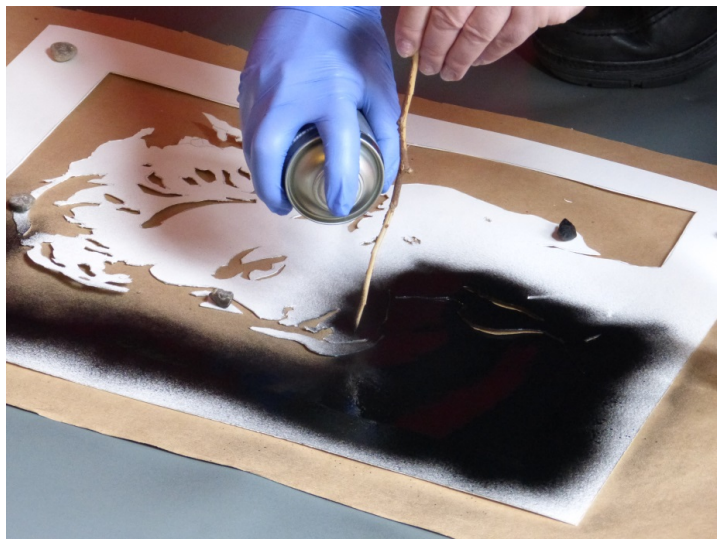
SEE MORE
PICTURES!

A photograph of two young girls sitting at a desk in a maker space. They are looking at a laptop screen. The girl in the foreground has blonde hair in a ponytail and is wearing a dark grey shirt. The girl behind her has brown hair and glasses, wearing a blue hoodie. In the foreground, there is a white and grey LEGO Mindstorms robot with a small screen and the name 'ALICE' on it. The background shows other people working on projects.

Maker-
space

Go4IT
Lego-Mindstorm Workshop für Mädchen

Maker-space



Workshop Streetart

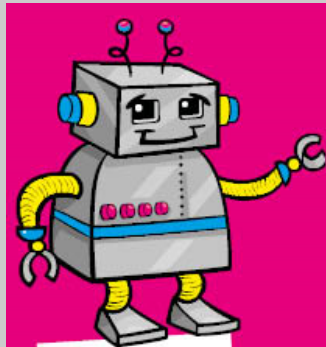
A woman with short blonde hair, wearing a red jacket and a colorful patterned scarf, is looking towards the right. A young man with dark curly hair, wearing a grey hoodie, is leaning in and looking at the same point. They are sitting at a desk with a computer monitor, a yellow pencil, and a red marker. The background is a light-colored wooden wall.

Maker-
space

Sketchup – Erstellen von 3D-Modellen



New Formats

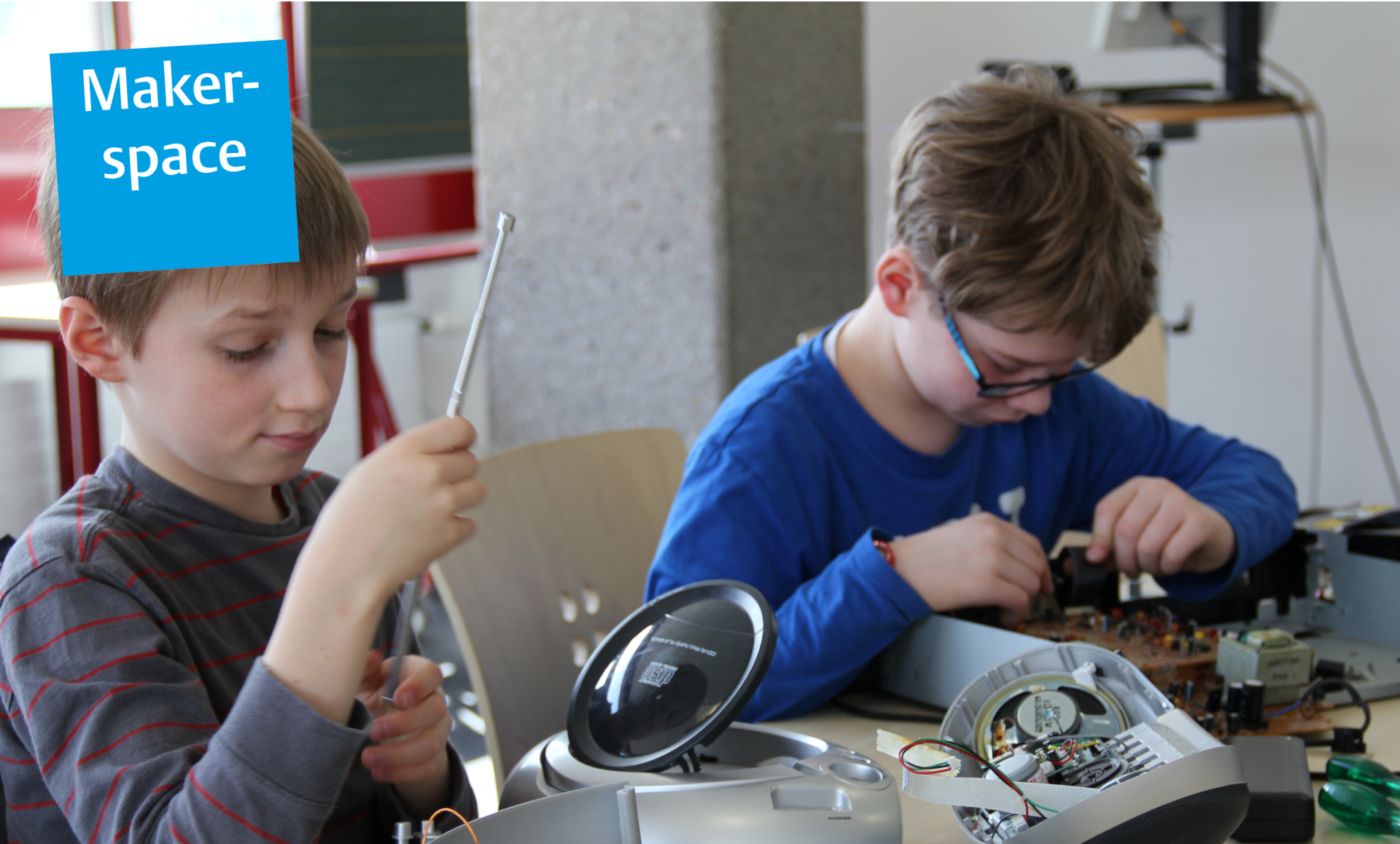


stadt
bibliothek
köln

Maker Kids
Programm für
8- bis 12-jährige
03 - 04 / 2015



Maker-
space



Maker Kids – Workshops für 8-12-Jährige

- Technik von innen: Was steckt drin?

Maker-
space



Maker Kids – Workshops für 8-12-Jährige

- Erfindertag Design-a-thon



Maker-
space

Maker Kids – Workshops für 8-12-Jährige

- Finch Roboter programmieren

Maker-space



Maker Kids:

- “Crazy Machines“

Maker-
space



Maker Kids

- Leseförderung mit Bee-Bots





Andere Veranstaltungsformate: geeks@cologne

- Airman – Elektro-Pop-Concert
- Inside Wikipedia – Event with Wikipedia-Authors
- Star Craft II: E-Sport Intro
- 3D-Day / Makerday
- Space Research
- Cryptoparty
- Storytelling with Computer Games
- Twitter-Meeting
- Science-Slam



stadt
bibliothek
köln

geeks@
cologne

Events um
Technologie
und den
Nerdfaktor



Der Oberbürgermeister

Science Slam

stadt
bibliothek
köln



Konzert: Airman playing Light Harp





Kooperationspartner: Spieleratgeber-NRW



Treffen der Generationen



Silver Gamer in der Stadtteilbibliothek Neu-Brück

SPIELETESTER GESUCHT

Spieler-Gruppen





**Projekt: Minecraft
„Gecheckt“**

- Bildungschancen sind Chancen auf digitale Teilhabe
 - Innovation ist nicht Programm, sondern Prozess und Dienstleistung
 - Making und Gaming als Angebote widersprechen dem Kulturauftrag nicht
 - Motivation für Makerangebote nicht aus Technikverliebtheit
 - Mut zu Fehlern
 - Mut auch zu temporären Angeboten
-
- Fragen Kritik und Anregungen: scheurer@stbib-koeln.de