

Titel der Schulungsmethode

1, 2 oder 3

Anwendungsbereich

- Abfrage nach einer Schulung

Lernziele

- Vertiefung des bei einer Führung gesammelten Wissens

Zielgruppe(n)

- Schüler*innen 7./8.-11. Klasse

Ablauf

- Auf dem Boden 3 längliche Felder abkleben und mit 1, 2 und 3 beschriften
- Fragen stellen nach bekanntem Spielprinzip des TV-Formats

Name der Bibliothek: Stadtbibliothek Rothenburg a. N.

Ansprechpartner: Jasmin Judt

E-Mail-Adresse: jasmin.judt@rothenburg.de

Ich bin damit einverstanden, dass die von mir angegebenen Daten elektronisch auf dem OPUS-Server gespeichert und veröffentlicht werden.

Ja nein

Titel der Schulungsmethode

Spielbrett für Einführungen

Anwendungsbereich

- Einführung in die Bibliotheksbenutzung

Lernziele

- Bekanntmachung der Dienstleistungen der Dokumentationsstelle
- Kontaktmöglichkeiten, Ansprechpersonen aufzeigen

Zielgruppe(n)

- neue Mitarbeitende
- „Alte“ Mitarbeitende

Ablauf

- Spielbrett ausgebreitet mit Spielfiguren (z. B. Einhorn, Weltkugel, Telefon, Klingel)
- TN wählen Figur aus und stellen sich damit vor. Welche Dienstleistung steckt dahinter?
- Schulungsfrau nimmt auf und erklärt unsere Idee damit

⇒ Tolles Feedback, sehr visuell. Problem momentan: noch kein richtiges Spiel.

Name der Bibliothek: Direktion für Entwicklung und Zusammenarbeit

Ansprechpartner: Dunja Böder, Vanessa Seiffert

E-Mail-Adresse: smartspace@eda.admin.ch

Ich bin damit einverstanden, dass die von mir angegebenen Daten elektronisch auf dem OPUS-Server gespeichert und veröffentlicht werden.

Ja nein