

stadt:
bibliothek
köln

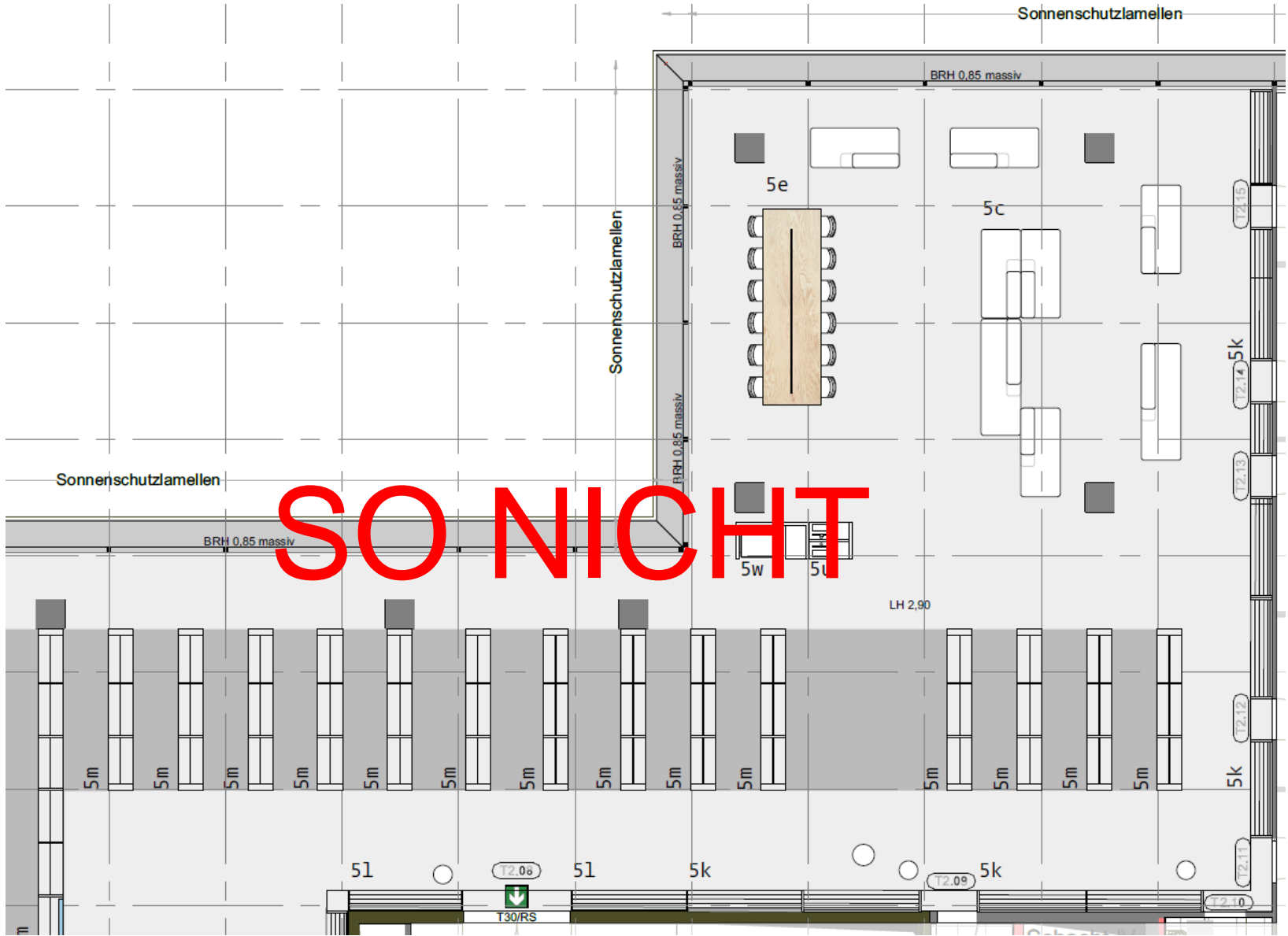
Wo
Design Thinking
Wirklichkeit wird

Die Bibliothek
als Dritter Ort
im Quartier



These – Bibliotheken sind „Dritte Orte“

Es muss im urbanen Raum auch nichtkommerzielle Räume geben, die formal eine hohe Aufenthaltsqualität haben und inhaltlich Erfahrungen zu gesellschaftlich relevanten Entwicklungen ermöglichen



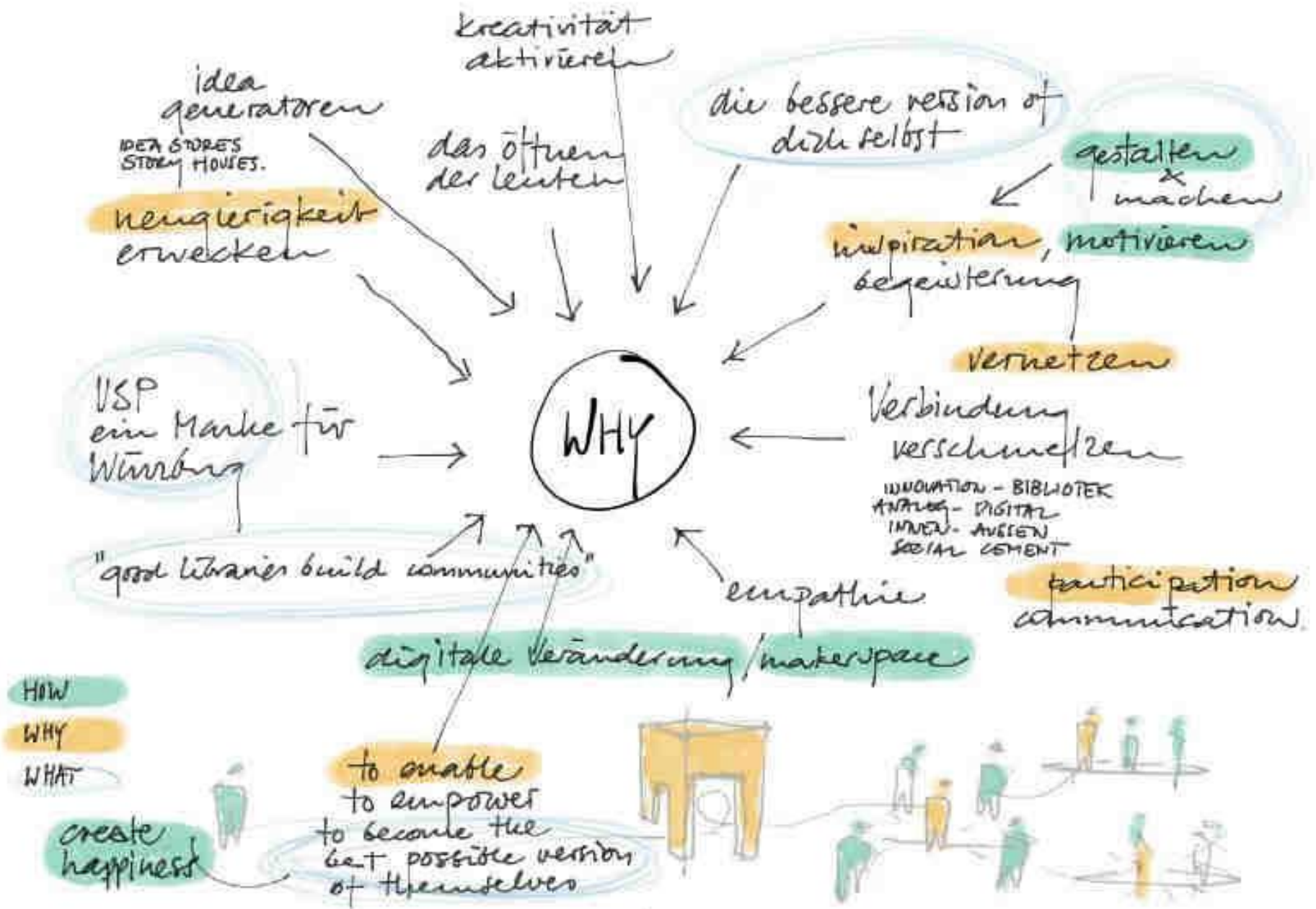
SONICHT

Das Warum

Das Warum ist der Kern der Organisation.

Es ist sein Glaube, der Ursprung aller Dinge.

“Wir glauben, dass wir Menschen durch eine lebendige, anregende, freundliche Umgebung inspirieren können und der freie Zugang zu Wissen und Information zur Chancengleichheit aller Menschen in der Gesellschaft beiträgt.”



VERNETZUNG DURCH AKTIVER PARTICIPATION - INSPIRATION - NEUGIERDE

Design Thinking Regeln



Denk nachzudenken!



Bildhaft darstellen!



Generiere viele Ideen!



Bestenke wilde Ideen!



Reduziere Ideen, indem du sie



Rob beim Thema!



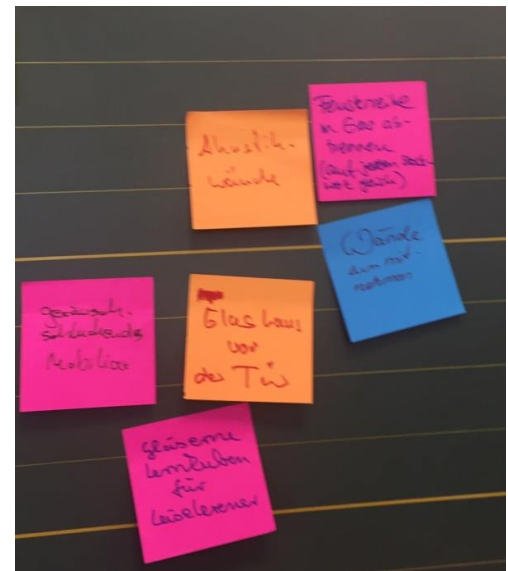
Sei klar, präzise!



Schneide, was nicht



Hab Spaß!



Spiel-
Wiese

Vorlese-
Zeit

Bühne

Info-
Wände

Eltern-
Café

Spiel-
Kisten

Mal-/Kleber-
Wand

kleine Hubländer stellen
sich vor

Hand-drawn stick figure with a sun-like head and a body with vertical lines.

Hand-drawn stick figure with a circular head and a body with vertical lines.

Hand-drawn smiley face with a wide, open mouth.

Hubland-News

Yellow sticky note with illegible text.

Pink sticky note with illegible text.

Yellow sticky note with illegible text.

Aktuelles

Pink sticky note with illegible text.

Yellow sticky note with illegible text.

Yellow sticky note with illegible text.

gesucht & gefunden

Blue sticky note with illegible text.

Yellow sticky note with illegible text.

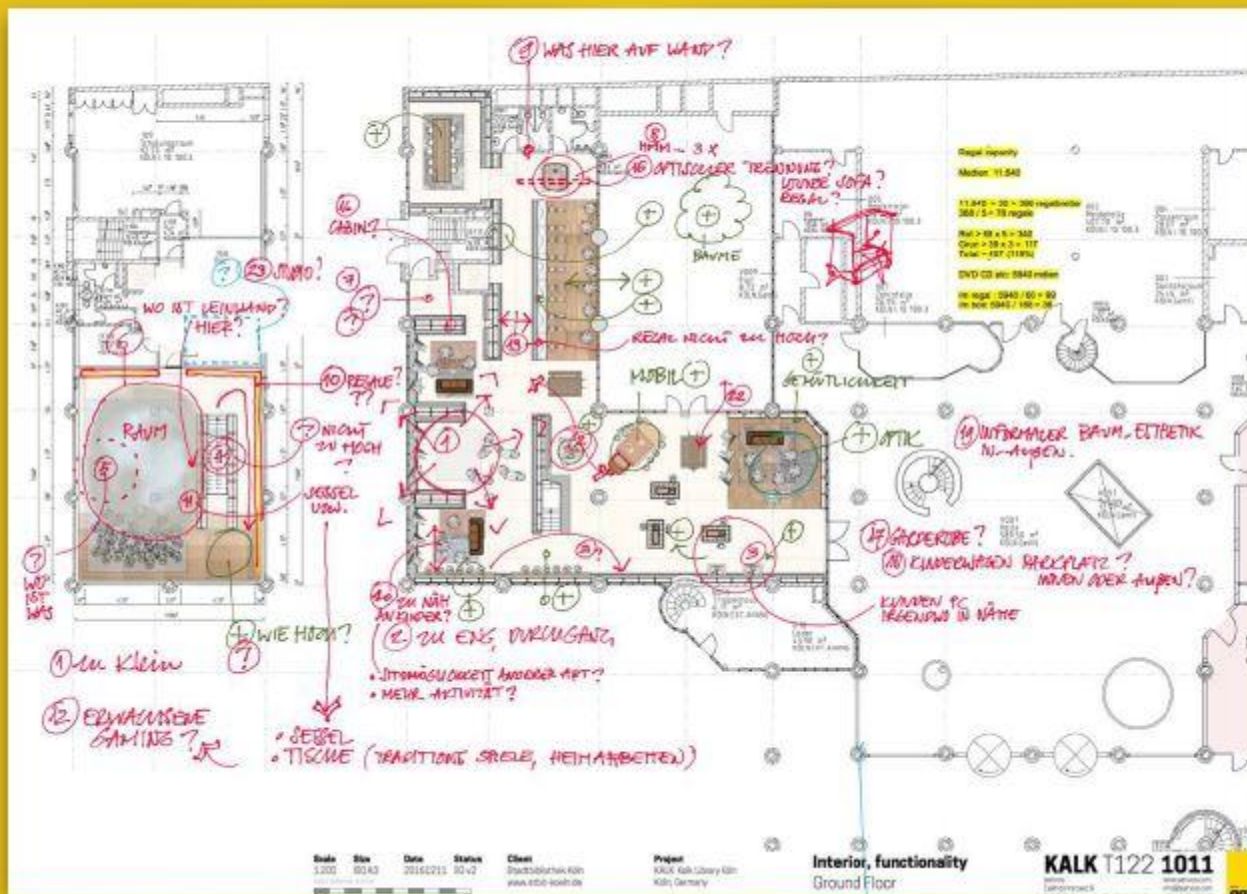
Blue sticky note with illegible text.

Yellow sticky note with illegible text.

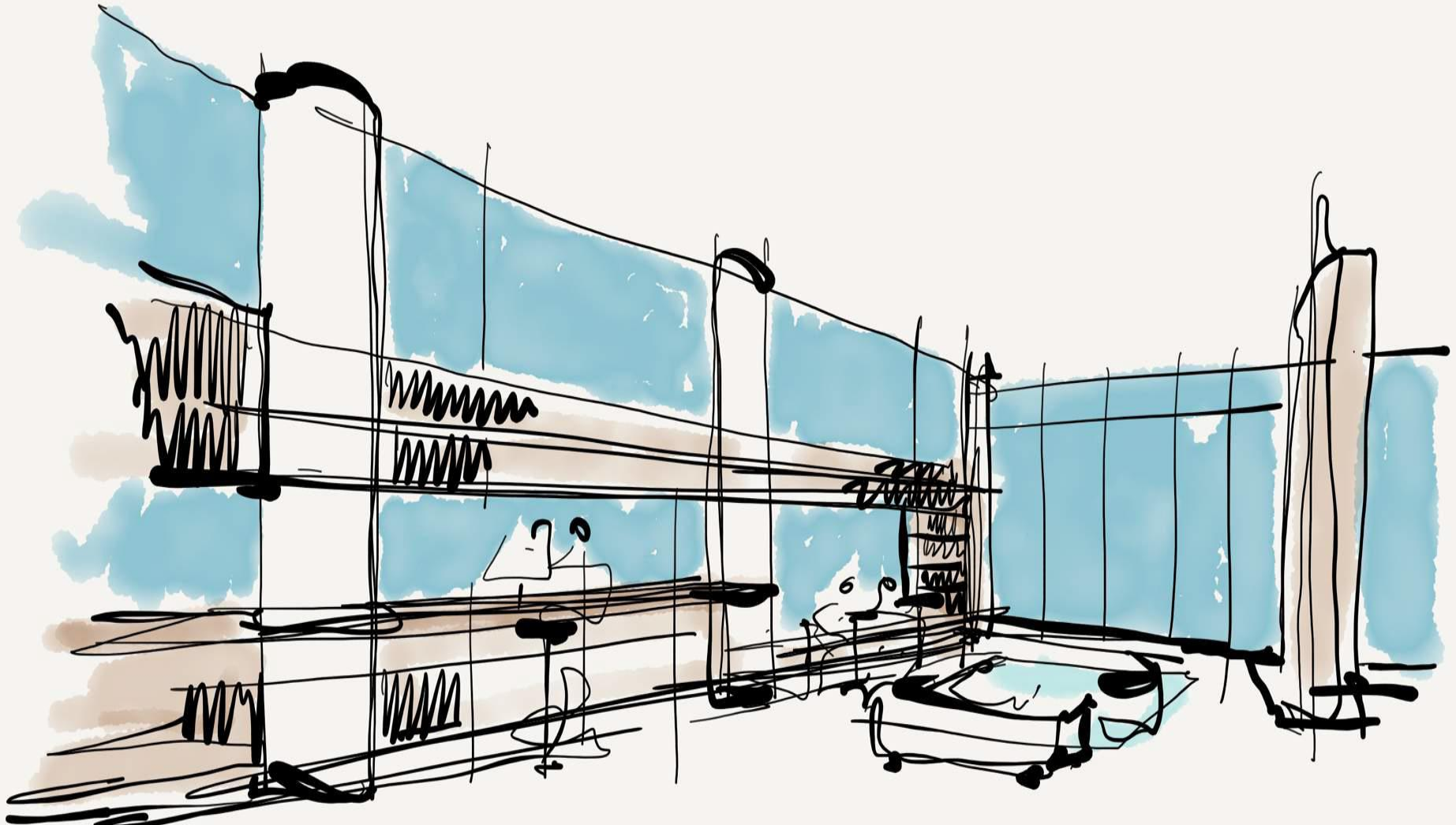
Blue sticky note with illegible text.

Yellow sticky note with illegible text.

Überarbeitung 6

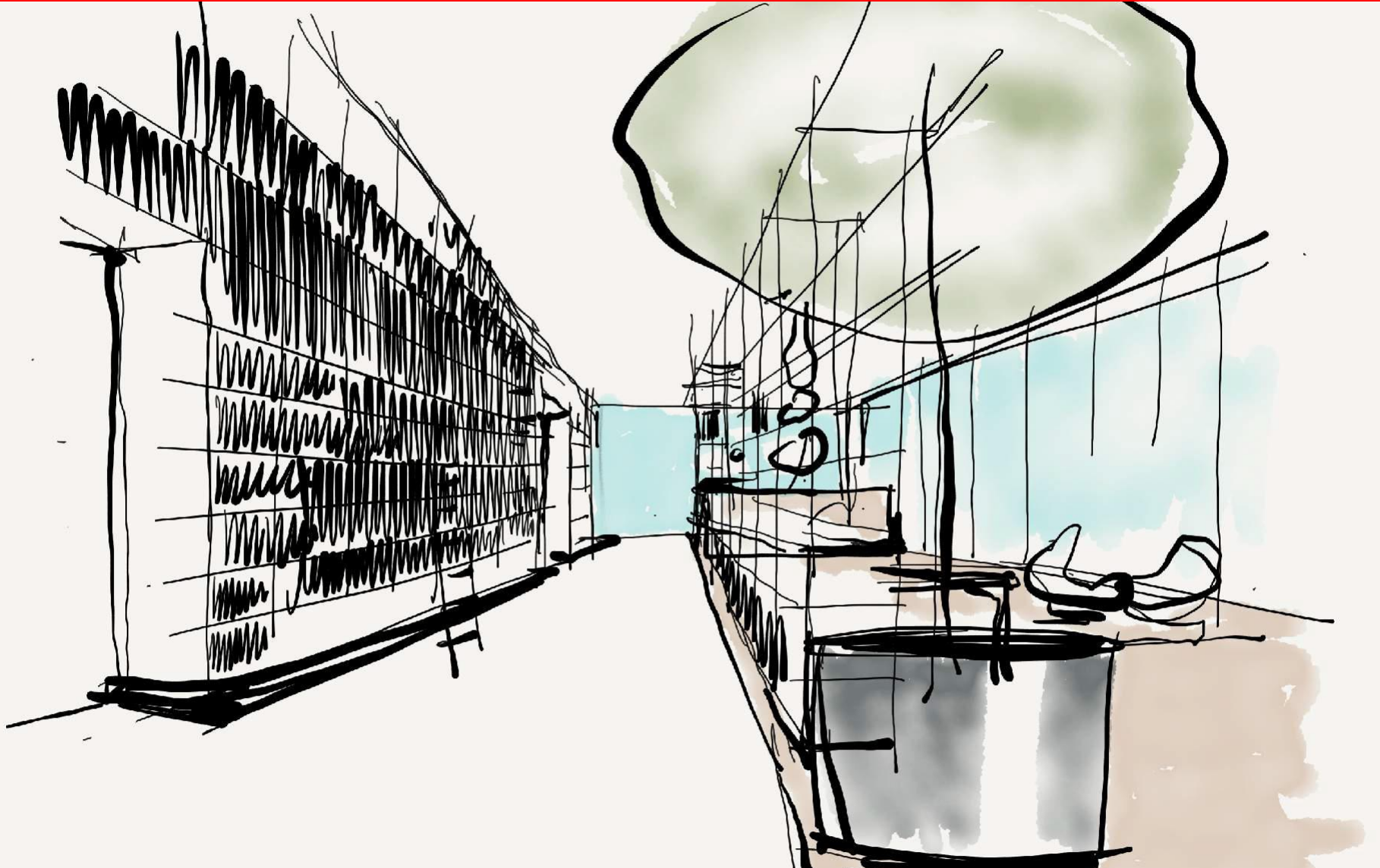


Transparenz zur Straße nach innen und außen





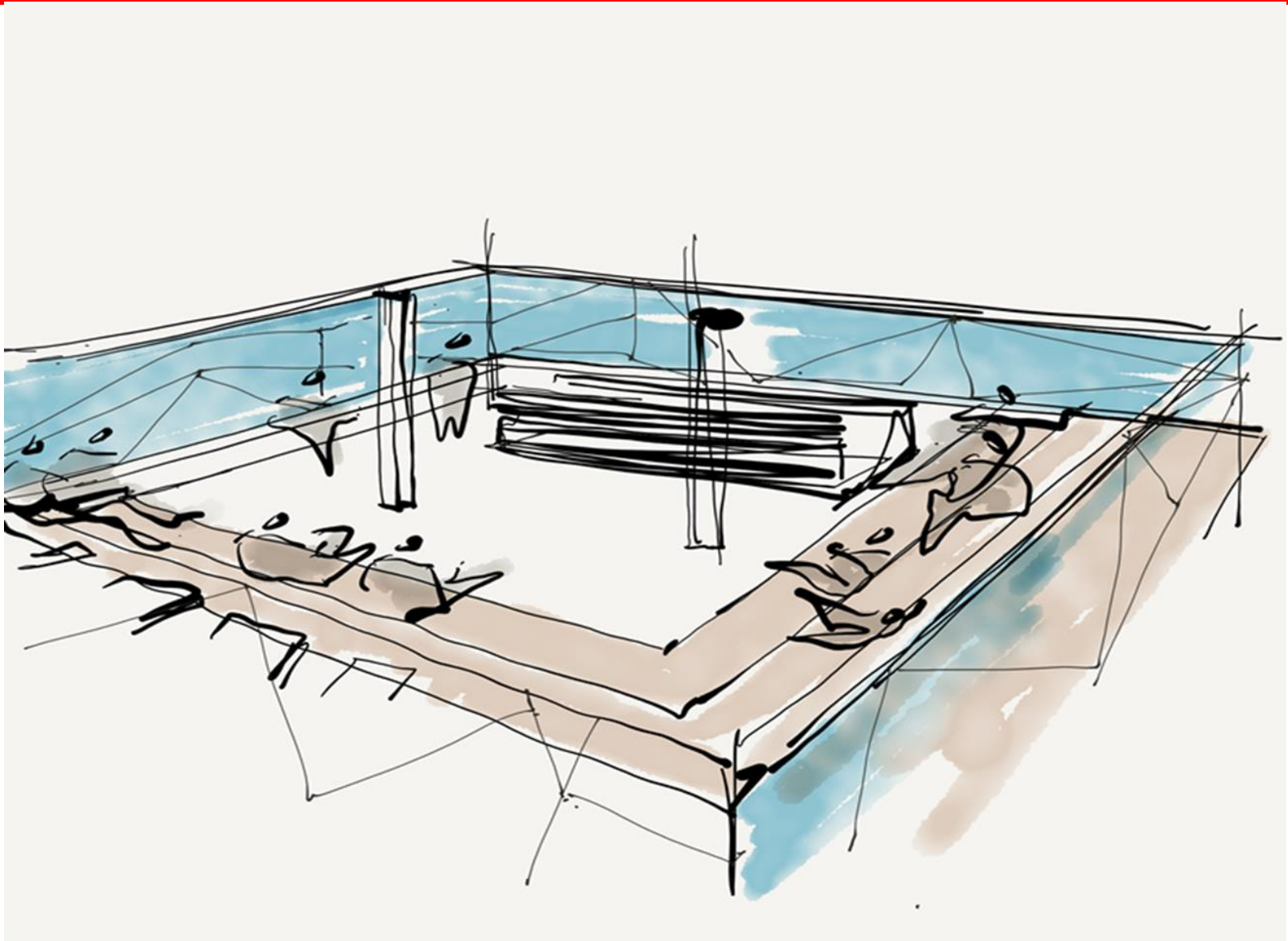
Ein Mega-Regal trennt Arbeiten und Entspannen
Bäume im Inneren heben die Trennung zwischen
innen und außen auf

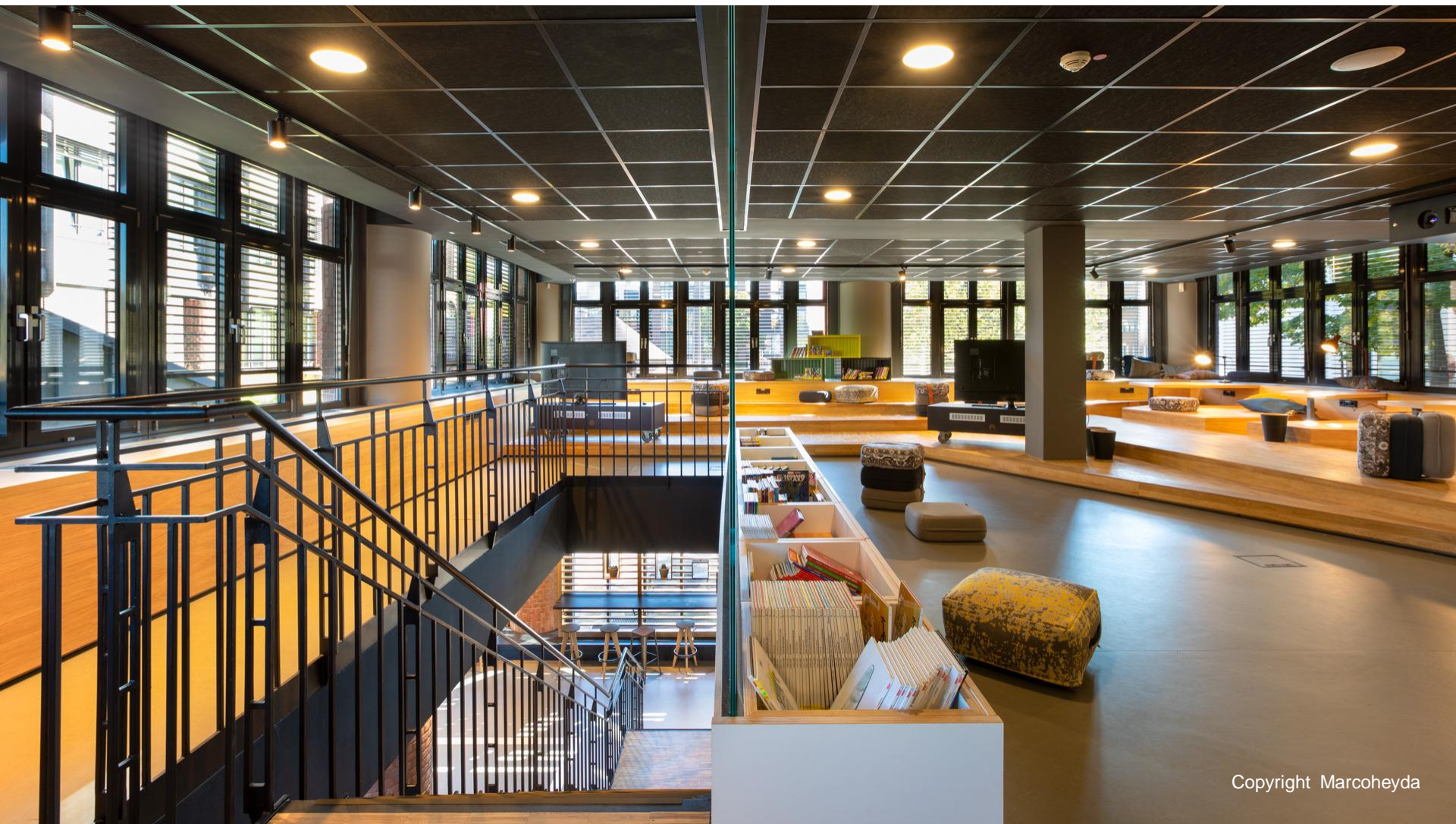




Copyright Marcoheyda

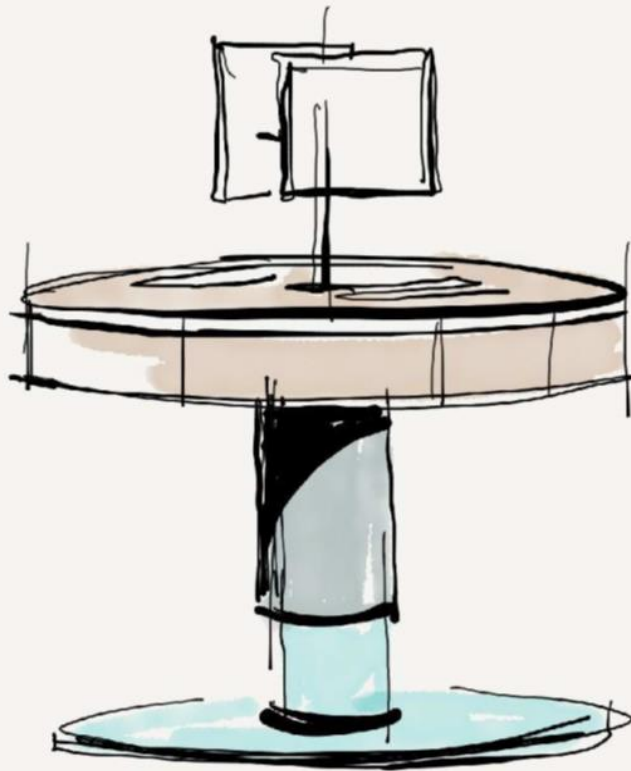
Sitz- und Spiellandschaft für Kids



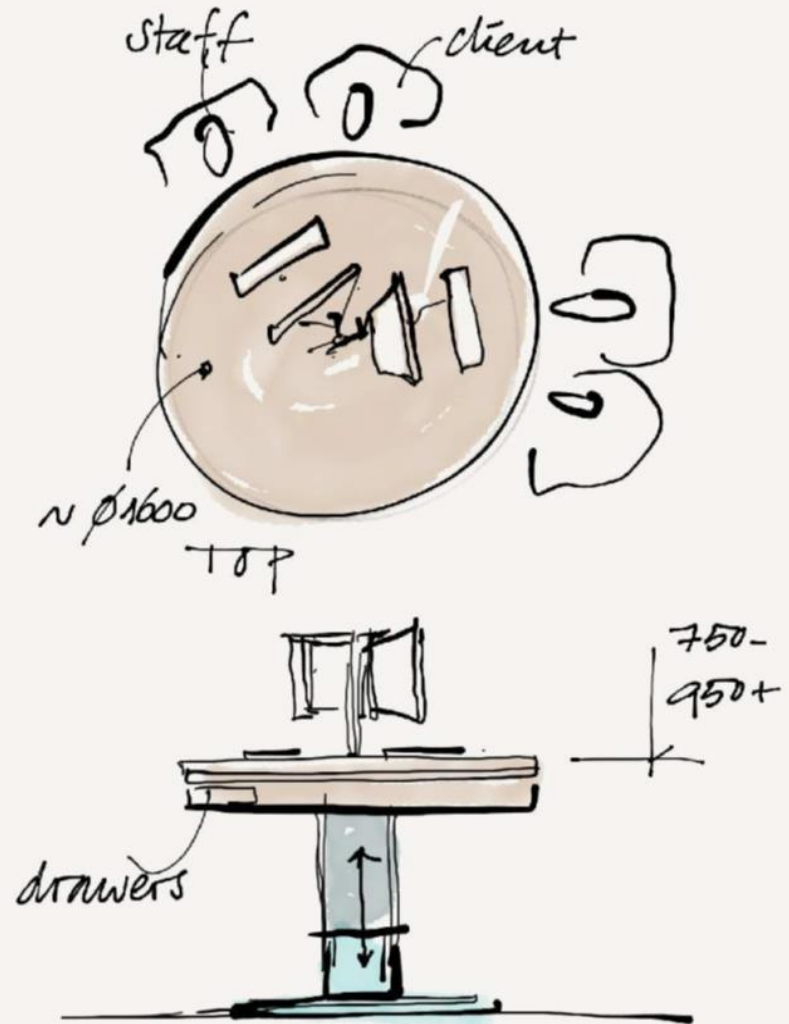


Copyright Marcoheyda

Die Beratungstheke als gemeinsamer Tisch, keine bürokratische Anmutung



IMPRESSION



SIDE





Copyright Marcoheyda

Open Library

Zugang auch außerhalb der regulären Öffnungszeiten













Neue Romane

Achtung:
Da steht
was!

RIMINI

2140





WAKER SPACE

WAKER SPACE
WAKEN IS NIET WILLEN - NIET WILLEN IS NIET WAKEN!

Waker

ln.de/m

Waker unterwegs









Kerajinan
Kerajinan





Copyright Marcoheyda



Copyright Marcoheyda



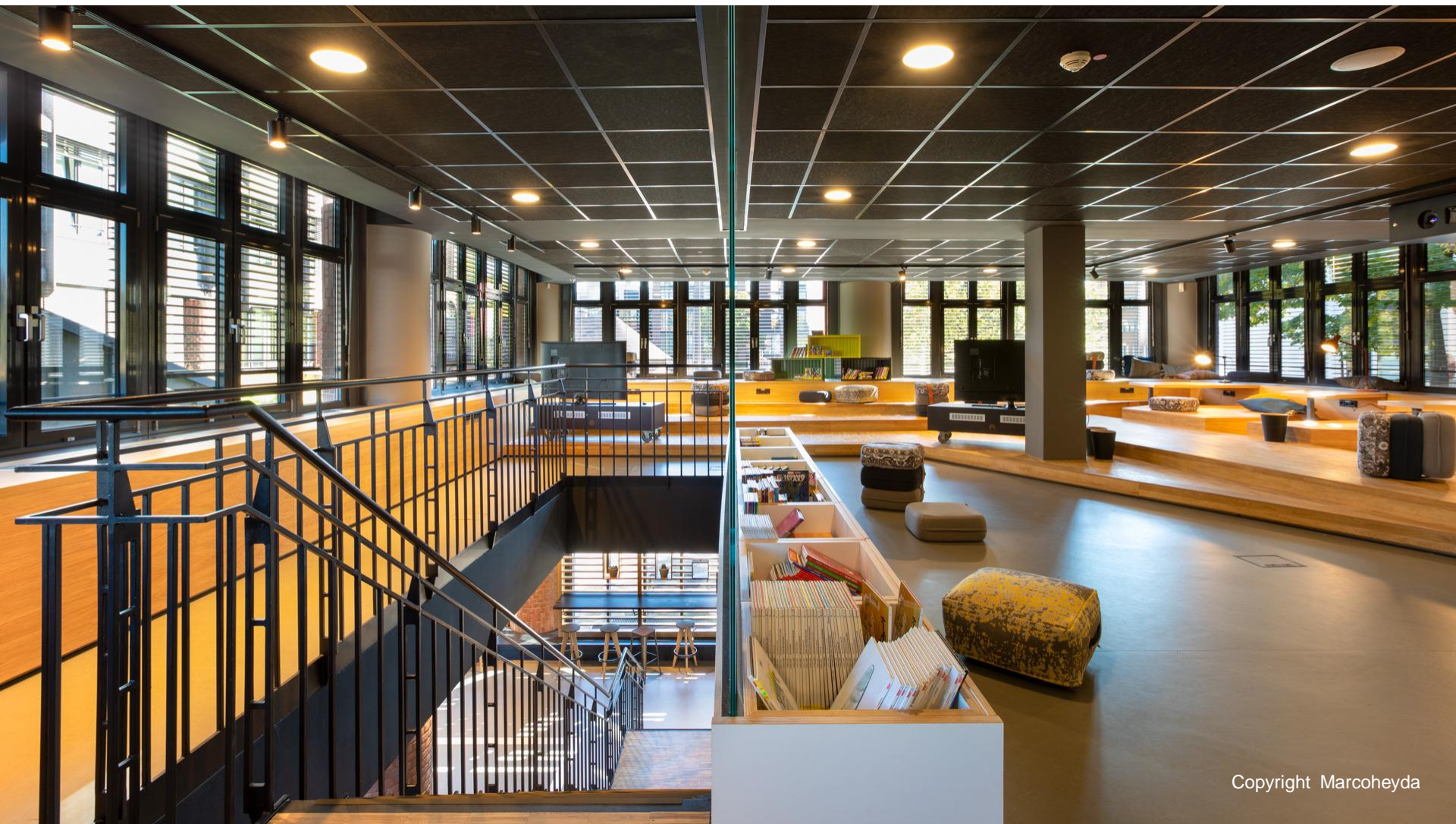






Copyright Marcoheyda





Copyright Marcoheyda





Copyright Marcoheyda









Copyright Marcoheyda





MIINT

TÜFTELN STATT BÜFFELN

#mintcgn




Modelle für die Implementierung eines Makerspace

- Ein eigener Ort als Makerspace
- Ein "pop-up" Makerspace
- Einrichten eines Digital Media Lab
- Angebote von Maker Aktivitäten
- Die ganze Bibliothek als "Makerspace"
Beteiligung als Philosophie

MIIT

Bibliothek
der Dinge

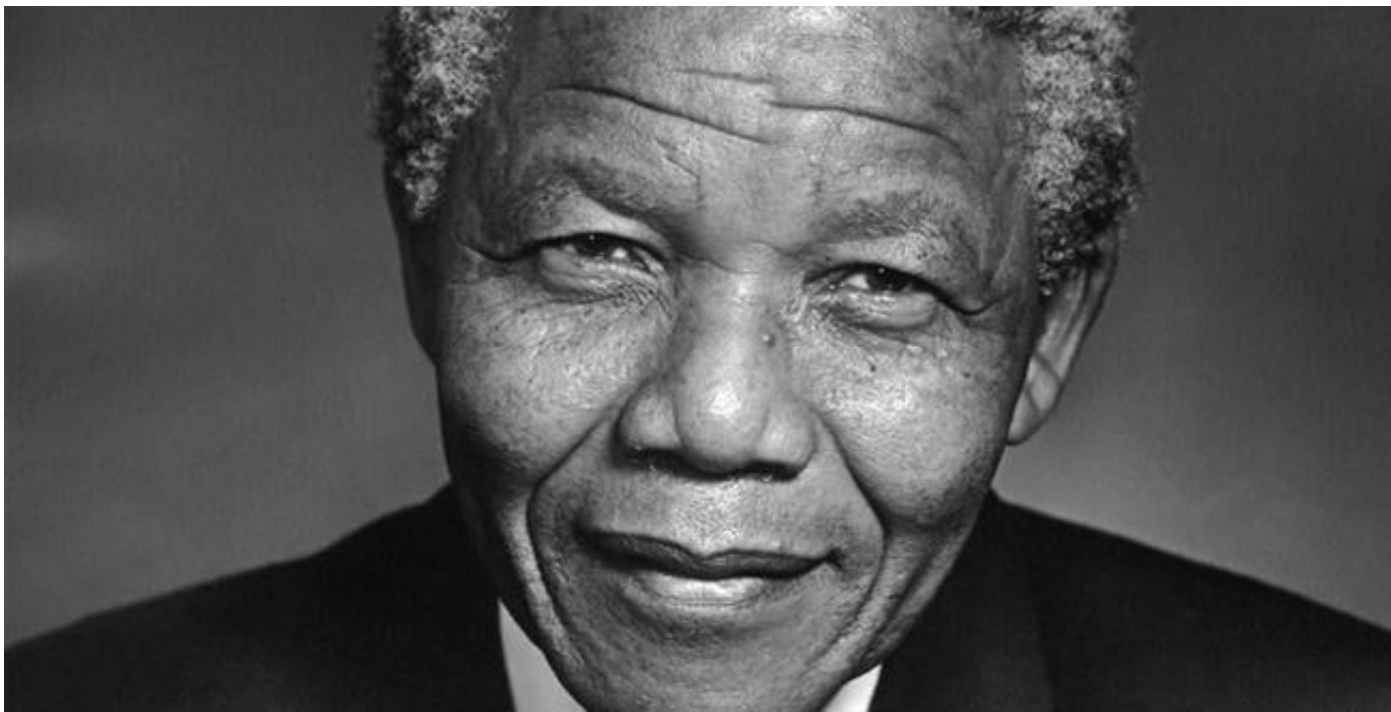




2018 KALK

28. SEP. 2018

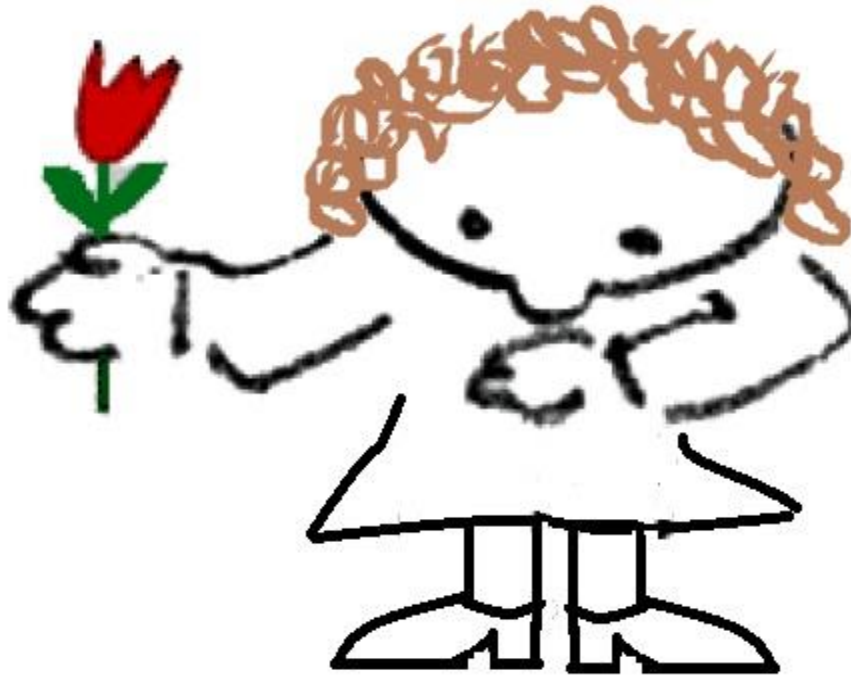




**"It always seems impossible
until it's done."**

- Nelson Mandela

Danke für Ihre Aufmerksamkeit



hannelore.vogt@stadt-koeln.de