



stadt  
bibliothek  
köln

# Qualitäts- kriterien für Bilderbuch- Apps

Svenja Isken

103. Bibliothekartag Bremen



Obstgarten



BioMio



Kleiner Fuchs



Falsches Buch



Verlorenes Herz



Eisbär



Streichelzoo



Punkte verbi...



Injini



KinderApp



Hotzenplotz



Tatütata!

# Qualitätskriterien für Bilderbuch-Apps

- Definition: Bilderbuch-App
- Qualität Bilderbuch / Bilderbuch-App
- Was können Bilderbuch-Apps?
- Orientierung – Auswahl der Qualitätskriterien
- Auswahl der Qualitätskriterien
- Beispiel Bilderbuch-App „Aschenputtel“
- Beispiel „Bilderbuch-Apps entdecken“
- Weiterführende Informationen / Quellen

# Einleitung – Analyse im Rahmen einer Abschlussarbeit

- Aufstellung Qualitätskriterien für Bilderbuch-Apps als mögliche Richtlinie für Bibliotheken und Multiplikatoren in der Vermittlungsarbeit
- Übertragung der Qualitätskriterien des klassischen Bilderbuchs auf Bilderbuch-Apps
- Ermittlung der app-spezifischen Qualitätskriterien

# Definition: Bilderbuch-App

- native Applikation für ein bestimmtes mobiles Betriebssystem
  - Verwendung von multimedialen Elementen wie Ton und Animation
  - Grenzen zum Kinderbuch, Lernsoftware, Film, Spiele- oder Kinder-Apps häufig fließend
  - Kernzielgruppe: zwei- bis sechsjährige Kinder, selten bis 10 Jahre
- allgemeiner angestrebter Standard bei Bilderbuch-Apps noch nicht existent

# Qualität

<b>Bilderbuch</b>	<b>Bilderbuch-App</b>
Umsetzung der Bild-Text-Interdependenzen	Umsetzung der Bild-Text-Interdependenzen
Evtl. Einbindung von Ton (Ting/ Tiptoi) und haptischen Reizen (Fühl-/Klappbilderbücher)	Einbindung der multimedialen Interaktionsmöglichkeiten
Abstimmung von Form, Farbe und Komposition	Abstimmung von Layout, Design und Animation
	→ Fokussierung auf die Geschichte

# Was können Bilderbuch-Apps?

- Vertonung des Textes durch SprecherIn oder Selbsteinsprechen
- Animationen und Zusatzeffekte, die durch Berührungen ausgelöst werden oder mittels Kamera / Bewegungssensor gesteuert werden
- Spiele / Puzzle / Rätsel

# Orientierung – Auswahl der Qualitätskriterien

- Zahlreiche Bewertungsportale mit verschiedenen Bewertungskriterien
- Empfehlenswert sind z.B. Stiftung Lesen, Klick-Tipps oder Datenbanken wie „Gute Apps für Kinder“

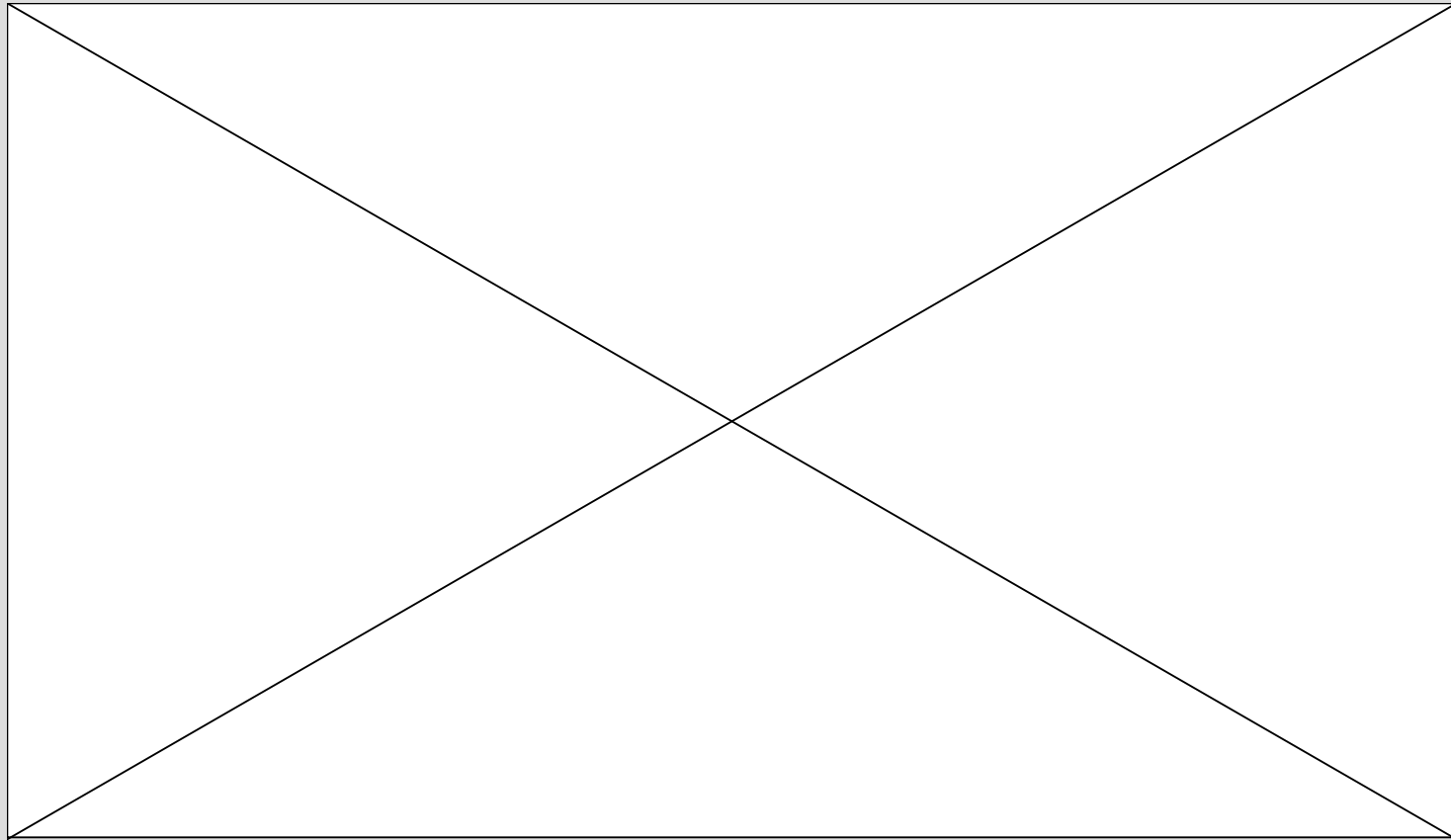


# Auswahl der Qualitätskriterien

- Bild- und Textqualität
- auditive Interaktion
- Interaktivität und multimediale Elemente
- Benutzerfreundlichkeit
- Sicherheit



# Beispiel-App „Aschenputtel“



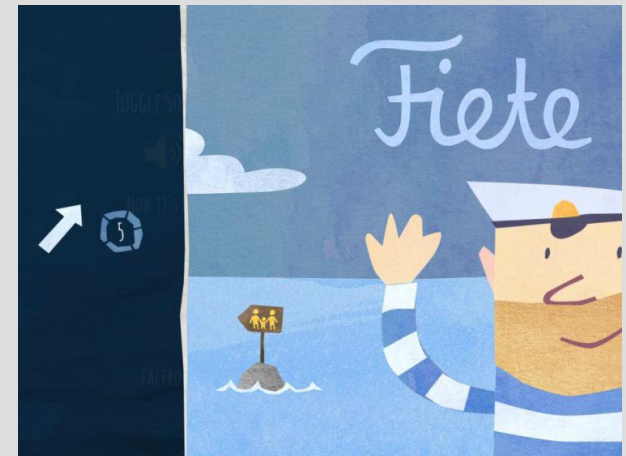
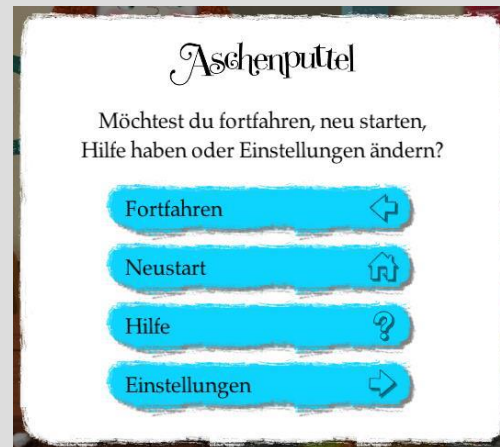
<http://www.youtube.com/watch?v=hoso2cuekqw>

stadt  
bibliothek  
köln



Der Oberbürgermeister

# Beispiel-App „Aschenputtel“



stadt  
bibliothek  
kölfn

# Beispiel „Bilderbuch-Apps entdecken“

- Drei iPads ausgestattet mit ca. 40 Kinder-Apps  
→ Empfehlungsliste Stiftung Lesen
- Zugriff auf andere Funktionen limitiert



# Beispiel „Bilderbuch-Apps entdecken“

- Niedrigschwelliges Angebot für Eltern und ihre Kinder
- Basisinformationen zu Kinder-Apps
- Anschneiden der Qualitätskriterien
- Informationsblatt zu Bilderbuch-Apps und App-Auswahlliste der Stiftung Lesen



# Weiterführende Informationen / Quellen

- Bachelorarbeit „Qualitätskriterien für Bilderbuch-Apps“ im Volltext mit ausführlichem Quellen- und Literaturverzeichnis  
[urn:nbn:de:hbz:79pbc-2014051209](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:hbz:79pbc-2014051209)
- Stiftung Lesen: Bilderbuch-Apps – Vorlesen mal anders  
<http://www.stiftunglesen.de/apps>
- Klick-Tipps: Sichere Kinderapps  
<http://www.klick-tipps.net/kinderapps/>
- Media Literacy Lab: Datenbank "Gute Apps für Kinder"  
<http://de.gute-apps-fuer-kinder.de/>
- Deutsches Jugendinstitut: Datenbank „Apps für Kinder“  
<http://www.dji.de/index.php?id=43391&L=0>

# Vielen Dank für Ihr Interesse!

**Svenja Isken**

isken@stbib-koeln.de

Telefon 0221 221-29728

stadt  
bibliothek  
köln



Der Oberbürgermeister